



02 建機・車両

ツールの呼び出し方

メニューバーからSCP→SCPランチャーを立ち上げ、「建機・車両」のアイコンを選択します

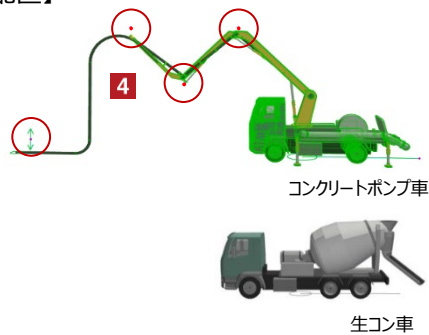


建機・車両のアイコンを選択します

作成方法

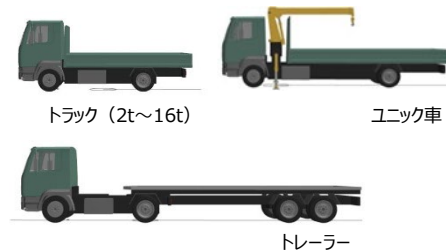
各項目を設定後、画面上で任意の位置をクリックして建機・車両を配置します

【コンクリート打設関連の建機・車両の配置】



- 1 形式・名称で機種を選択します
- 2 配置するレイヤーを選択します
- 3 配置ボタンをクリック後、任意の位置に建機・車両を配置します
- 4 アーム角度・ホース位置は、Hotspotで編集が可能です

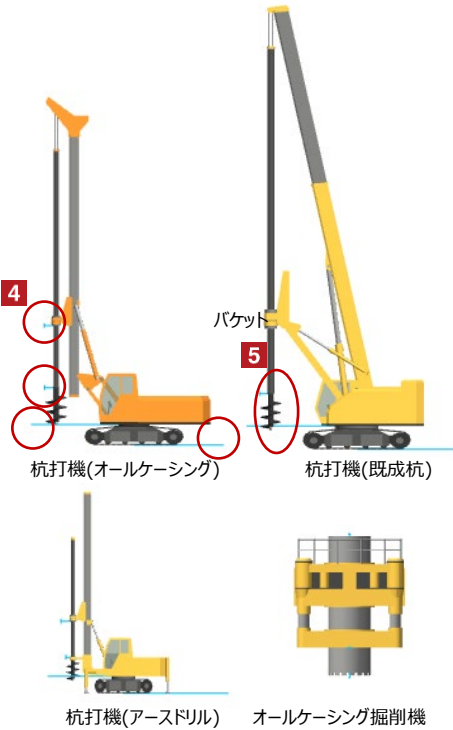
【運搬機械関連の車両の配置】



- 1 形式・名称で機種を選択します
- 2 配置するレイヤーを選択します
- 3 配置ボタンをクリック後、任意の位置に車両を配置します

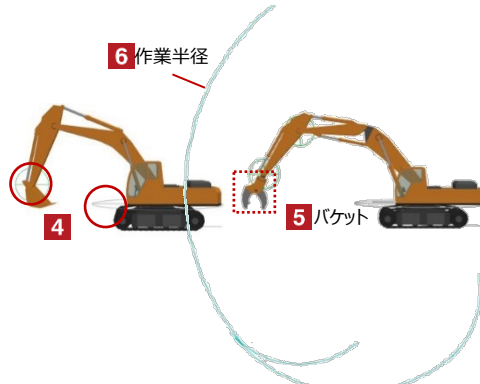


【山留め・杭・地盤改良の配置】



- 1 形式・名称で機種を選択します
- 2 配置するレイヤーを選択します
- 3 配置ボタンをクリック後、任意の位置に建機を配置します
- 4 シャフトの位置の調整や旋回角度は、Hotspotで編集が可能です
- < その他のダイアログ >
- 5 バケット種類の選択とバケット径の設定

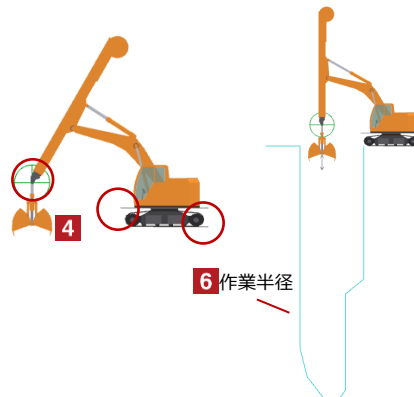
【掘削・解体関連の建機の配置】



※バケット角度を編集するHotspotは建機配置後「オブジェクトの設定画面 (Ctrl+T)」から「自動バケット角度」を「なし」にすると表示されます

- 1 形式・名称で機種を選択します
- 2 配置するレイヤーを選択します
- 3 配置ボタンをクリック後、任意の位置に建機を配置します
- 4 アーム・旋回角度は、Hotspotで編集が可能です
- < その他のダイアログ >
- 5 バケット種類の選択
- 6 作業半径の表示/非表示切替

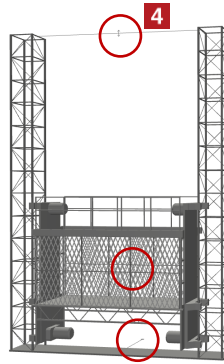
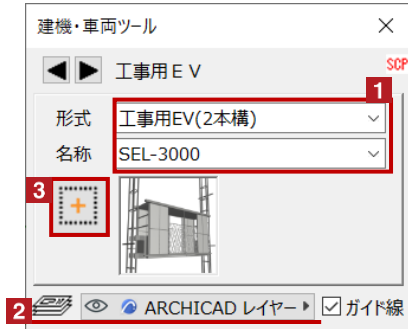
【テレスコの配置】



- 1 形式・名称で機種を選択します
- 2 配置するレイヤーを選択します
- 3 配置ボタンをクリック後、任意の位置に建機を配置します
- 4 アーム・旋回角度は、Hotspotで編集が可能です
- < その他のダイアログ >
- 5 掘削モードの切替
- 6 作業半径の表示/非表示切替

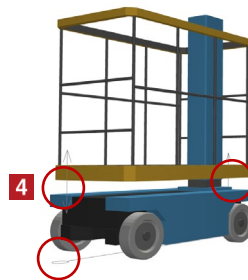


【工事用EVの配置】



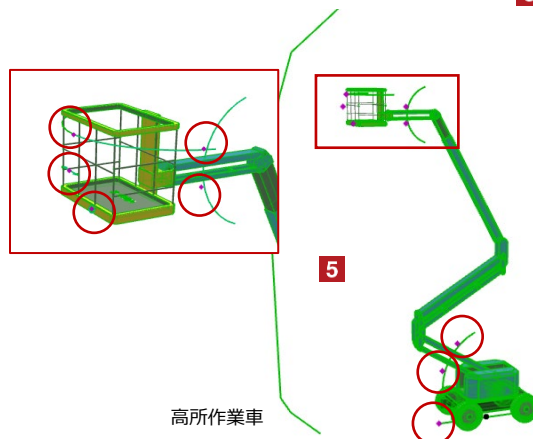
- 1 形式・名称で機種を選択します
- 2 配置するレイヤーを選択します
- 3 配置ボタンをクリック後、任意の位置に建機を配置します
- 4 ポスト高さやEVの位置や向き調整は、Hotspotで編集が可能です

【高所作業車の配置】



垂直昇降

- 1 形式・名称で機種を選択します
- 2 配置するレイヤーを選択します
- 3 配置ボタンをクリック後、任意の位置に建機を配置します
- 4 作業台の高さや車両の向きは、Hotspotで編集が可能です
- 5 アームや作業台の向きは、Hotspotで編集が可能です



高所作業車

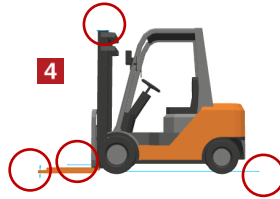


【その他(カニクレーン)の配置】



- 1 形式・名称で機種を選択します
- 2 配置するレイヤーを選択します
- 3 配置ボタンをクリック後、任意の位置に建機を配置します
- 4 ブーム・旋回角度は、Hotspotで編集が可能です

【その他(フォークリフト)の配置】

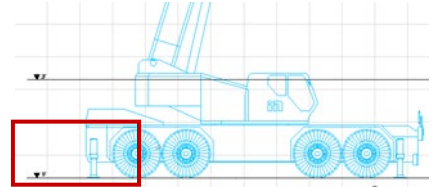
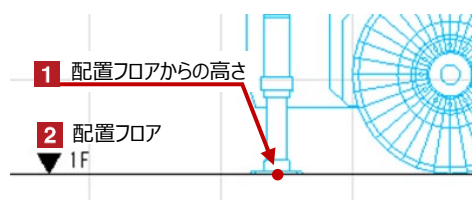


- 1 形式・名称で機種を選択します
- 2 配置するレイヤーを選択します
- 3 配置ボタンをクリック後、任意の位置に建機を配置します
- 4 リフトの高さ・角度・旋回は、Hotspotで編集が可能です



設置基準

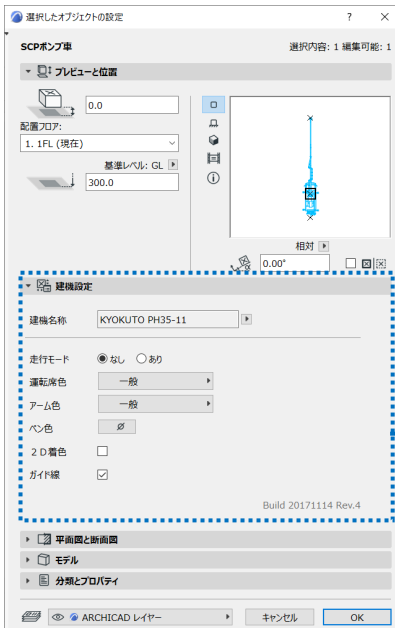
建機・車両オブジェクトの設置基準高さは、アウトリガー・車体の下端です



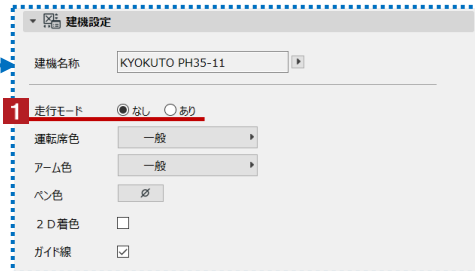
オブジェクトの設定

配置した建機・車両を選択し、「オブジェクトの設定画面（Ctrl+T）」で各種設定を変更します

【建機ごとの設定】

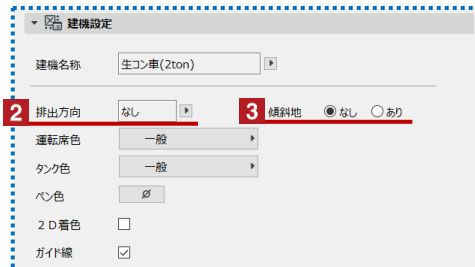


▶ コンクリートポンプ車

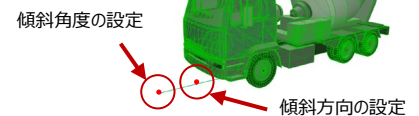


- 1 アームの折りたたみ
[あり] にするとアームが折りたたまれます

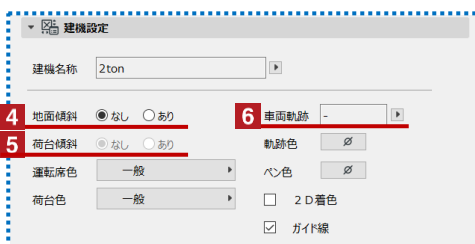
▶ 生コン車



- 2 シュートの排出方向の設定
3 傾斜地の設定
[あり] にすると車体前方に表示されるHotspotで、傾斜角度と傾斜方向の設定が可能です（3D表示のみ）

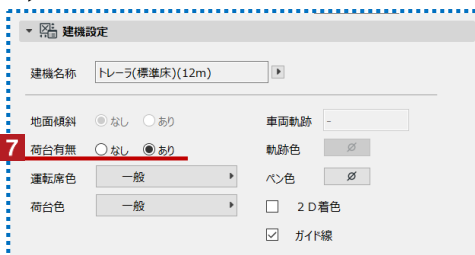


▶ トラック、ダンプ



- 4 傾斜地の設定
5 荷台の上下（ダンプのみ）
6 車両軌跡の表示/非表示切替

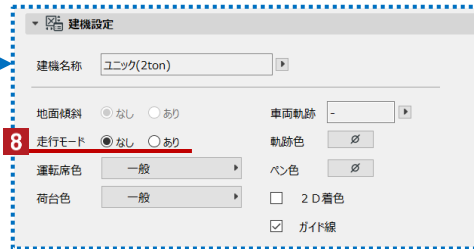
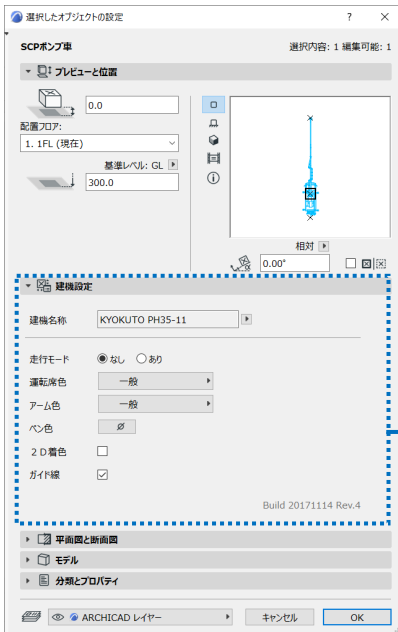
▶ トレーラー



- 7 荷台の表示/非表示切替

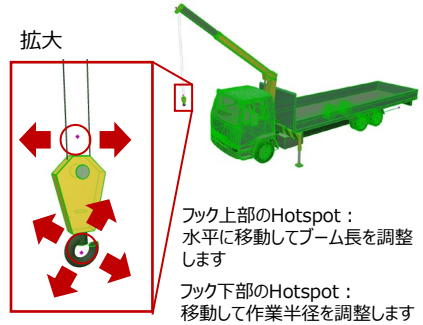


▶ ユニック車

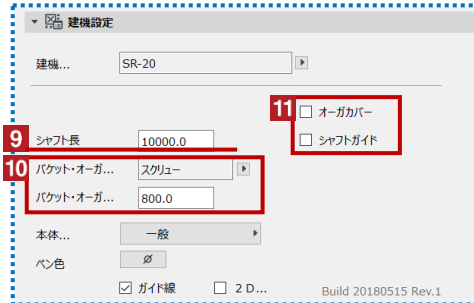


- 8 ブーム・アウトリガーの折りたたみ
[あり] にするとブーム・アウトリガーが折りたたまれます

< ブーム長・作業半径の調整 >
フックの上下にあるHotspotで調整します



▶ 山留め・杭・地盤改良

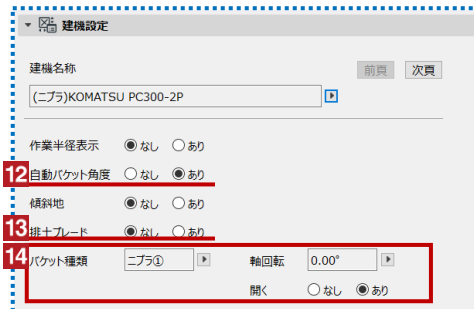


- 9 シャフト長さの設定

- 10 バケット・オーガの形式選択
直径の設定

- 11 オーガカバー・シャフトガイドの表示/非表示切替

▶ 掘削・解体建機

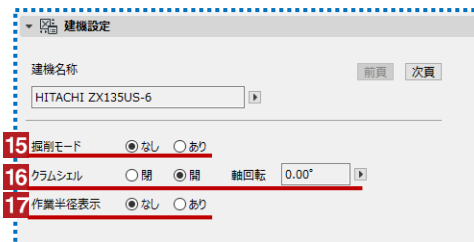


- 12 バケット角度の調節
[なし] にするとバケットの先に表示されます
Hotspotで任意の角度に設定が可能です

- 13 排土ブレードの表示/非表示切替

- 14 バケット種類がニブラ・クラブシェルの場合の
詳細設定

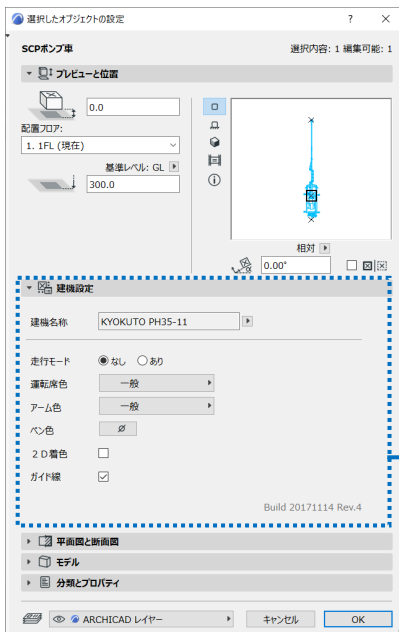
▶ テレスコ



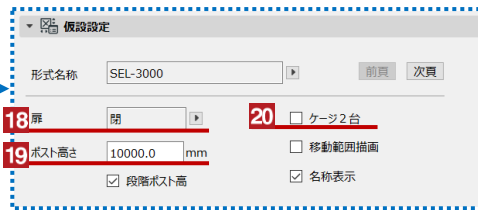
- 15 掘削モードの設定
[あり]にするとアームが垂直になります

- 16 クラムシェルの開閉、方向の設定

- 17 作業範囲の表示/非表示切替



▶ 工事用EV



18 扉の開閉の設定

19 ポスト高さの設定

20 ゲージの個数設定

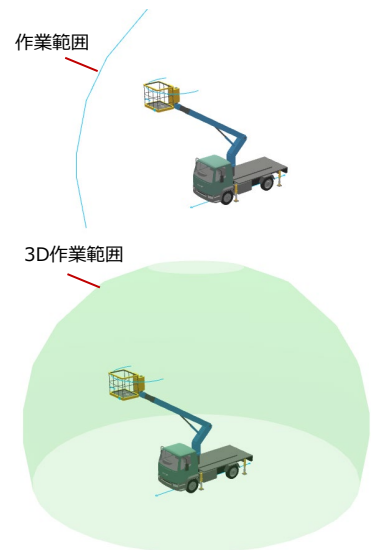
▶ 高所作業車



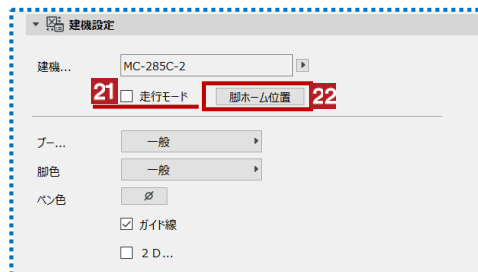
21 アーム折りたたみ
走行モードに☒を入れるとアームが折りたたまれます

22 作業範囲の表示/非表示切替

23 3D作業範囲の表示/非表示切替



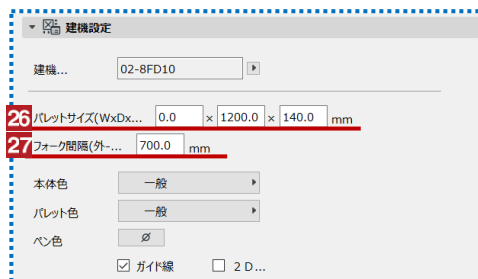
▶ カニクレーン



24 ブーム・脚の折りたたみ
走行モードに☒を入れるとブームと脚が折りたたまれます

25 脚の位置のリセット
デフォルトの位置に戻します

▶ フォークリフト



26 パレットのサイズの設定

27 フォーク間隔の設定