



05 仮設材

smartCON
Planner
for ARCHICAD

ツールの呼び出し方

メニューバーからSCP→SCPランチャーを立ち上げ、「仮設材」のアイコンを選択します



仮設材のアイコンを選択します

作成方法

各項目を設定後、画面上で任意の位置をクリックして仮設材を配置します

【NDシステム_セット_日建リース工業の配置】

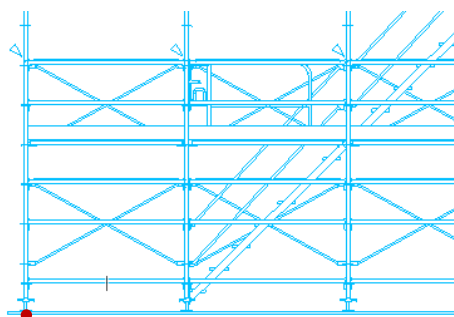


- 1 形式で種類を選択します
- 2 配置するレイヤーを選択します
- 3 配置ボタンをクリック後、任意の位置に配置します
- 4 連続に ☒ を入れると、連続して配置が可能になります

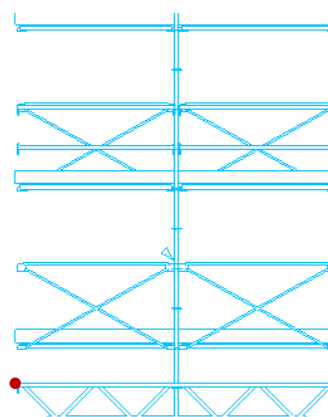
設置基準

NDシステム_セット_日建リース工業の設置基準高さです

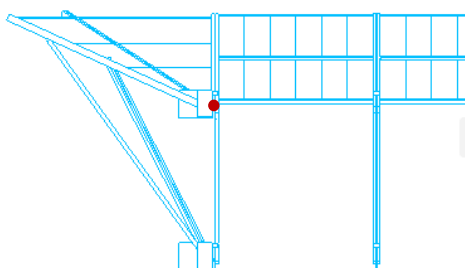
【NDシステム_セット】



【NDシステム_梁枠セット】



【NDシステム_アルミ軽量アサガオセット】





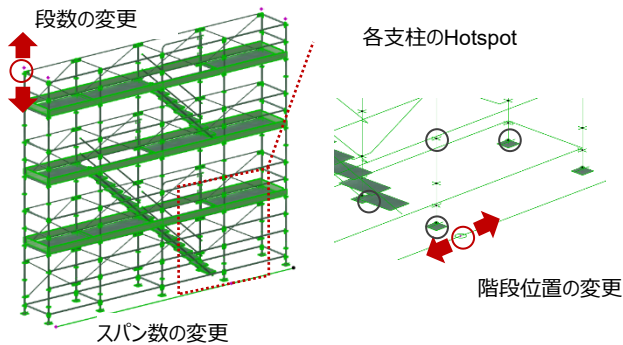
足場の形状変更

Hotspotをクリックすると、段数・スパン数の変更・躯体との離れなどの個別の変更が可能です

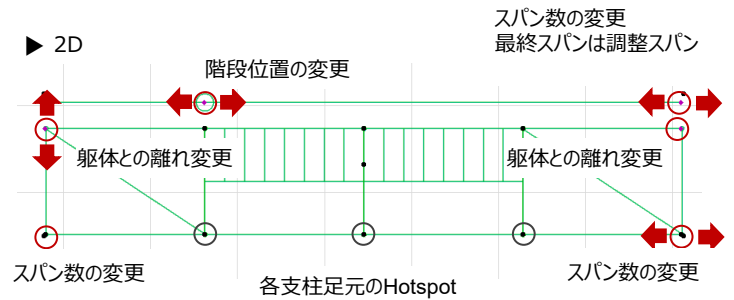
赤のHotspotをクリック→ベットパレットの「頂点を移動」で、足場の形状変更が可能です
 黒のHotspotをクリック→ベットパレットの「移動」で、足場の移動が可能です

【NDシステム_セット】

▶ 3D

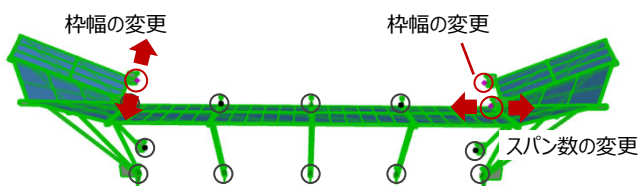


▶ 2D

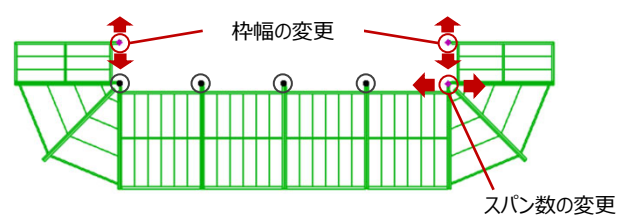


【NDシステム_アルミ軽量アサガオセット】

▶ 3D

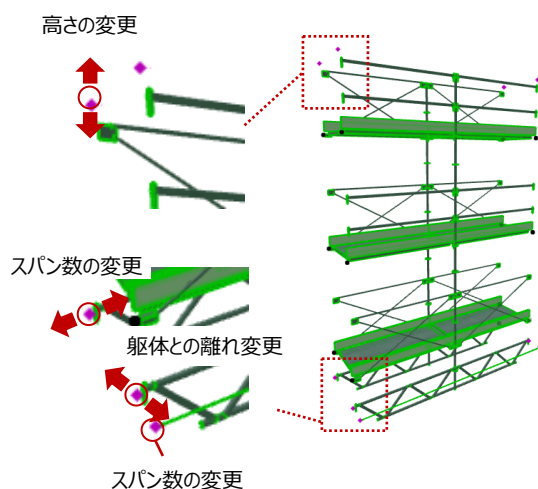


▶ 2D

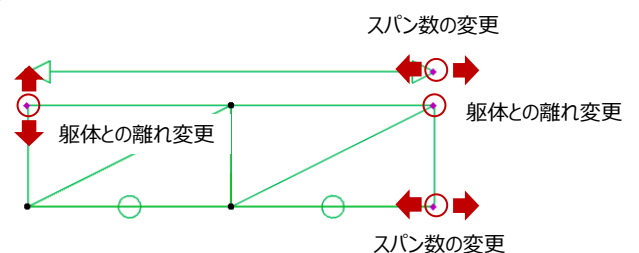


【NDシステム_梁枠セット】

▶ 3D



▶ 2D





足場の設定

配置した仮設材を選択し、「オブジェクトの設定画面（Ctrl+T）」で各種設定を変更します

【NDシステム セットの設定】

設定

セット設定-1...

カタログ

1 スパン: 1829 ☐ 3Dホットスポット表示: ジョイント部

2 足場幅: 914 ☐ 3Dホットスポット表示: フランジ部

足場高さ: 3600 ☒ 平面図記号表示

3 躯体との離れ: 300.0 平面図記号塗りつぶし: 25 %

4 ☒ 最下段支柱: NDP27N ☐ 積み重ね用: on/off

5 ☐ 最上段支柱

6 ☒ ジャッキベース: A752 高さ: 150.0

7 ☒ 敷板: 杉敷板

※ >> をクリックするとページが切り替わります

設定

セット設定-2...

カタログ

8 ☒ 昇降階段: NDAL4518K ☐ 開始位置切替 ☐ 内外位置切替 ☐ 互い違い ☐ 方向

☒ 階段手摺: NDKT ☒ 開口部手摺: SG918HS

9 布板: 鋼製布板 ☐ 布板非表示

10 手摺-外側: 先行手摺 手摺-内側: つなぎ材

11 幅木: ☒ 外側: NFG ☒ 内側: NFG ☒ 内側部材表示

端部-開始側: ☒ 支柱 ☐ ストッパー ☐ 幅木

12 端部-終了側: ☒ 支柱 ☐ ストッパー ☐ 幅木

設定

基本設定...

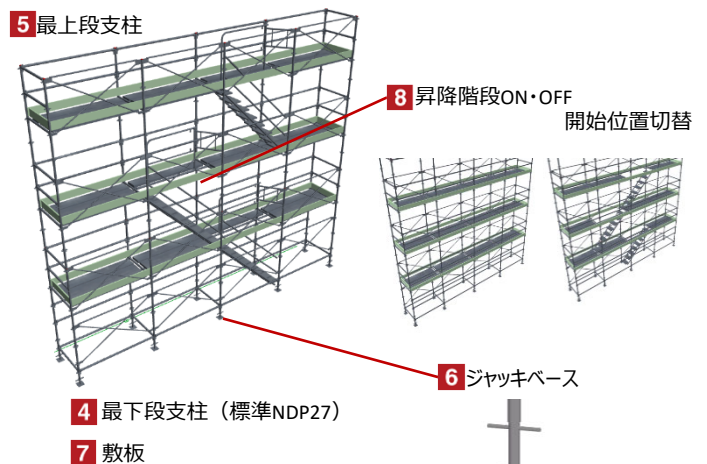
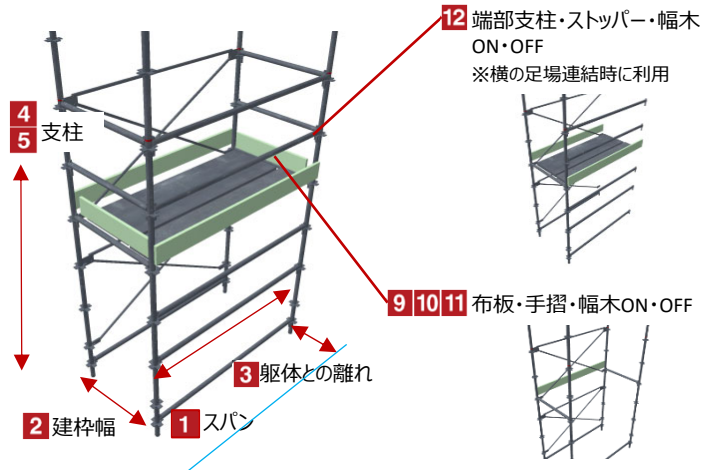
カタログ

13 詳細レベル

詳細レベル

製品情報

品名	セット
重量(kg)	1392.95
許容荷重	12.0kN(1.22t)
掛平米(m ²)	60.61



13 詳細レベル 簡易/詳細



基準支柱
(NDP18or 36)



【NDシステム_アルミ軽量アサガオセット】

設定
セット設定-1...

カタログ

1 スパン: 1829

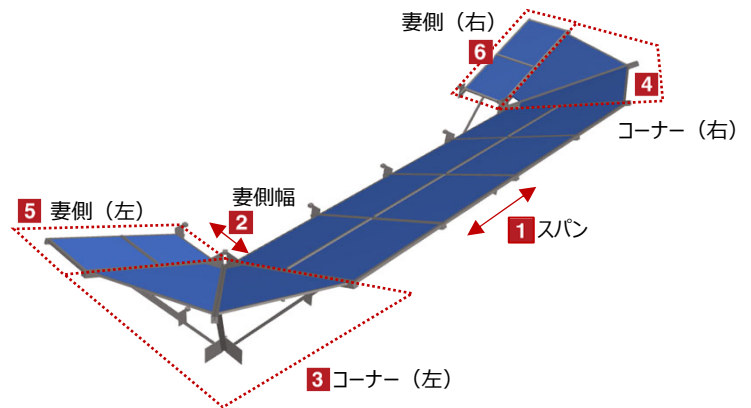
2 妻側幅: 914

3 ☒ コーナー (左)

4 ☒ コーナー (右)

5 ☒ 妻側 (左)

6 ☒ 妻側 (右)



【NDシステム_梁枠セット】

※基本的にはNDシステム_セットと共通

設定
セット設定-1...

カタログ

1 梁枠: NDH36

足場幅: 914

足場高さ: 3600

躯体との離れ: 300.0

3Dホットスポット表示: ジョイント部 ☐

3Dホットスポット表示: フランジ部 ☐

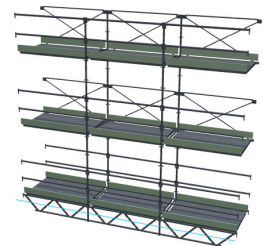
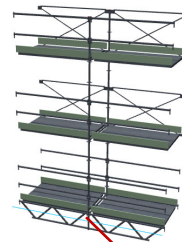
☒ 平面図記号表示

平面図記号塗りつぶし: 25 %

2 梁枠上支柱: NDP13N

☐ 最上段支柱

1 梁枠のスペン数



2 梁枠上支柱



作成方法

各項目を設定後、画面上で任意の位置をクリックして仮設材を配置します

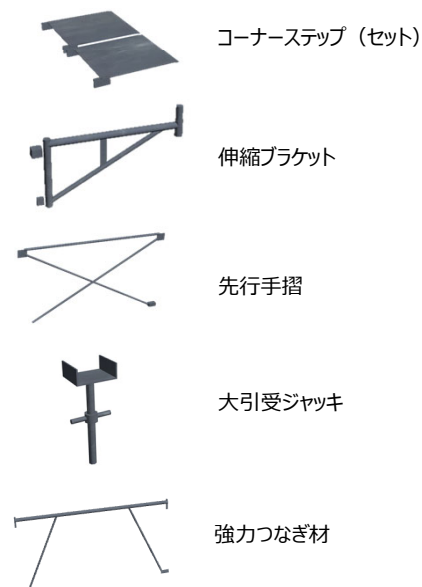
【NDシステム_単品_日建リース工業の配置】



- 1 形式と名称で種類を選択します
- 2 配置するレイヤーを選択します
- 3 配置ボタンをクリック後、任意の位置に配置します
- 4 連続に ☒ を入れると、連続して配置が可能になります

＜選択できる部材＞※NDシステム_セット、NDシステム_梁枠と組み合わせて使えます

NDN用アルミハッチ付布板 ブラケット R対応つなぎ材 R対応先行手摺 R対応鋼製布板 アップロック式鋼製布板(セット) アップロック用コーナーステップ(セット) コーナーステップ(セット) コーナーステップSW(セット) セーフティウォーク(セット) ストップ支柱 梁枠4スパン(セット) 鋼製布板(セット) 階段枠(セット) 妻側幅木 つなぎ材 アップロック式鋼製布板 アップロック用コーナーステップ アルミタラップ付布板 アルミ合金板(幅木) アルミ合金板 クイックステップ クイックステップ手摺	コーナーステップ コーナーステップSW ジャッキベース セーフティウォーク 幅木 ネット専用ブラケット パイプステップ 伸縮ブラケット 先行手摺 先行手摺_1900 兼用幅木ND・MN 単管 合板敷板 合板足場板(幅木) 合板足場板 固定ベース 壁つなぎ 大引受ジャッキ 強力つなぎ材 強力つなぎ材_1900 拡張ブラケット 支柱 支柱_1900	支柱補強材 敷角 杉敷板 杉敷角 杉足場板(幅木) 杉足場板 梁枠 梁枠4スパン NDH72L 荷取りブラケット 鋼製布板 鋼製足場板(幅木) 開口部手摺 階段幅木 階段手摺 階段手摺_1900 階段枠 階段枠SW 階段枠SW_1900 階段枠_1900 階段枠受けハンガー 隙間隠し板
---	---	---



【鉄骨関連_日建リース工業の配置】



- 1 形式と名称で種類を選択します
- 2 配置するレイヤーを選択します
- 3 配置ボタンをクリック後、任意の位置に配置します
- 4 連続に ☒ を入れると、連続して配置が可能になります



NKステージ



NKハンガー



作成方法

各項目を設定後、画面上で任意の位置をクリックして仮設材を配置します

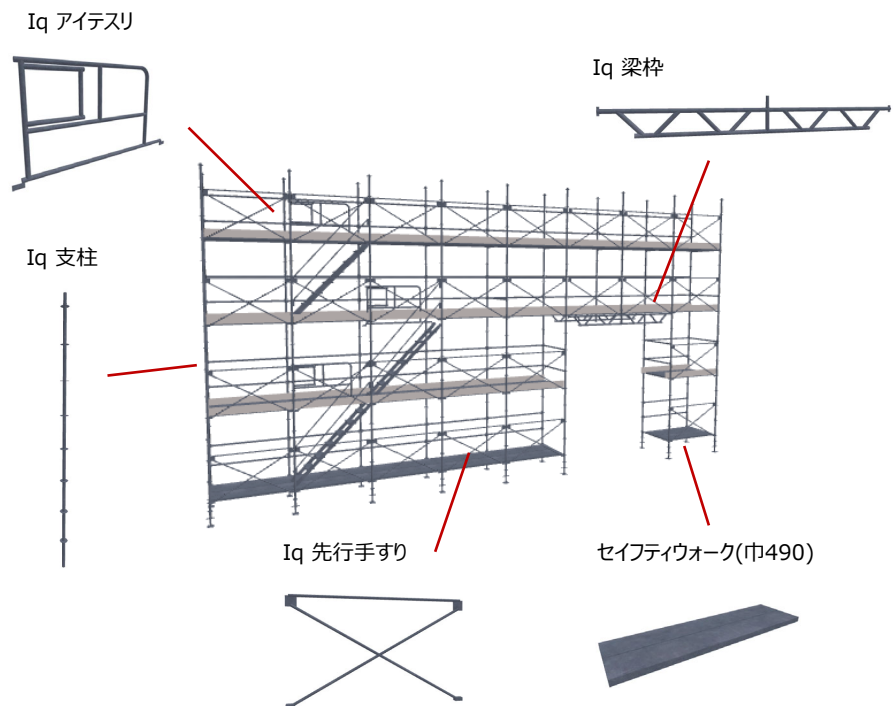
【Iqシステム_単品_タカミヤの配置】



- 1 形式と名称で種類を選択します
- 2 配置するレイヤーを選択します
- 3 配置ボタンをクリック後、任意の位置に配置します
- 4 連続に ☒ を入れると、連続して配置が可能になります

＜選択できる部材＞ ※単品パーツを組み合わせて足場を作成します

2WAY
2WAY妻側
Iq アイテスリ
Iq カイダンレール
Iq カイダン手すり
Iq ブラケット
Iq ヘッド支柱600(支保工用)
Iq ヘッド支柱950(ステージ用)
Iq 下部支柱
Iq 伸縮ブラケット
Iq 先行手すり
Iq 張出ブラケット
Iq 手すり
Iq 拡張狭幅ブラケット
Iq 支柱
Iq 梁棒
アルスピーダー
コーナーステップ
セーフティワーク(巾240)
セーフティワーク(巾490)
タラップ付布板
パイプジャッキベース
フレーム補強材
大引受ジャッキ





作成方法

各項目を設定後、画面上で任意の位置をクリックして仮設材を配置します

【ミレニウム_アサヒ産業の配置】

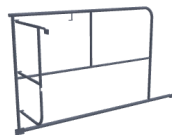


- 1 形式と名称で種類を選択します
- 2 配置するレイヤーを選択します
- 3 配置ボタンをクリック後、任意の位置に配置します
- 4 連続に ☒ を入れると、連続して配置が可能になります

＜選択できる部材＞ ※単品パーツを組み合わせて足場を作成します

MNアルミ階段
MNクサビ式伸縮ブラケット
MNクランプ式伸縮ブラケット
MNジャッキベース
MNピンブラケット
MNブラケット
MN先行手すり筋交い
MN大引受けジャッキ
MN大引受け支柱
MN布材
MN張出ブラケット
MN強力布材
MN手すり筋交い
MN支柱(ホソ脱着式)
MN支柱
MN梁棒
MN補剛材
MN階段受
MN階段手すり
MN階段開口部用手すり

MN階段開口部用手すり



IMN支柱



MN梁棒



MN先行手すり筋交い



MNアルミ階段

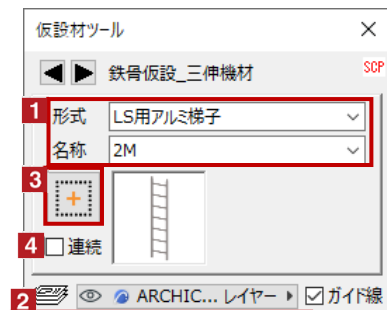




作成方法

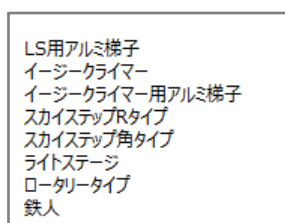
各項目を設定後、画面上で任意の位置をクリックして仮設材を配置します

【鉄骨_三伸機材の配置】



- 1 形式と名称で種類を選択します
- 2 配置するレイヤーを選択します
- 3 配置ボタンをクリック後、柱の中心に配置します
- 4 連続に ☒ を入れると、連続して配置が可能になります

<選択できる部材>

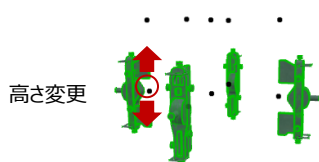


形状変更

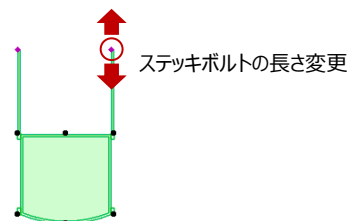
Hotspotをクリックすると、配置位置や高さの変更が可能です

赤のHotspotをクリック→パレットの「頂点を移動」で、[スカisstップR(角)タイプ]と[鉄人]の形状変更が可能です

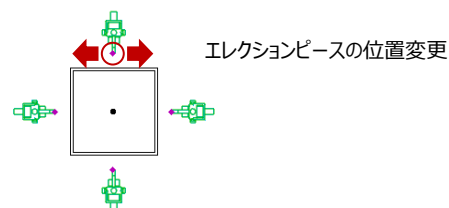
▶ 3D



▶ 2D スカisstップR(角)タイプ



鉄人



オブジェクトの設定

配置した仮設材を選択し、「オブジェクトの設定画面 (Ctrl+T)」で各種設定を変更します



<共通事項>

- 1 品番を変更できます
- 2 材質を変更できます

<例：鉄人>

柱取付タイプ	角柱B
柱サイズ	1000.0
取付ピッチ	300.0

<その他>

選択したオブジェクトによって形状変更の設定があります



作成方法

各項目を設定後、画面上で任意の位置をクリックして仮設材を配置します

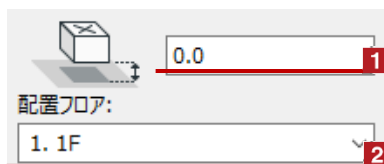
【スライド式荷取りステージの配置】



- 1 形式と名称で種類を選択します
- 2 配置するレイヤーを選択します
- 3 配置ボタンをクリック後、任意の位置に配置します
- 4 連続に ☒ を入れると、連続して配置が可能になります

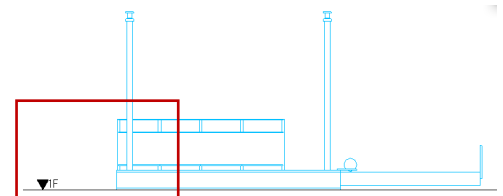
設置基準

仮設材の設置基準高さは、部品の下端です



1 配置フロアからの高さ

2 配置フロア
▼1F



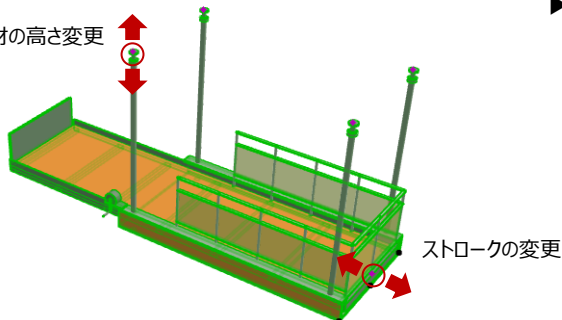
形状変更

Hotspotをクリックすると、ストロークや支持材の高さの変更が可能です

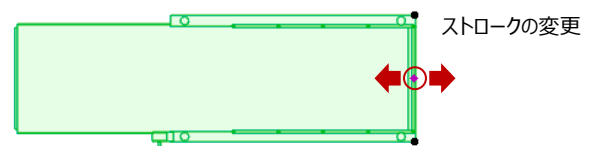
赤のHotspotをクリック→パレットの「頂点を移動」で、荷台のストロークや支持材の高さの形状変更が可能です

▶ 3D

支持材の高さ変更



▶ 2D

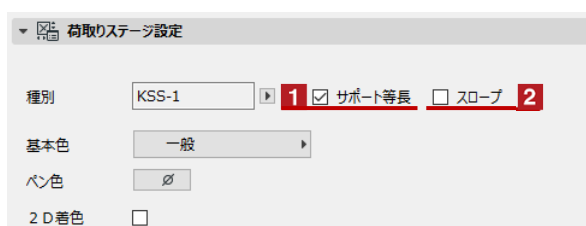


ストロークの変更

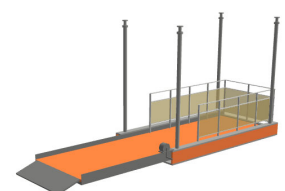
ストロークの変更

オブジェクトの設定

配置した仮設材を選択し、「オブジェクトの設定画面（Ctrl+T）」で各種設定を変更します



- 1 チェックを外すと支持材の高さを個別に変更できます
- 2 チェックを入れると荷台の端部がスロープになります





作成方法

各項目を設定後、画面上で任意の位置をクリックして仮設材を配置します

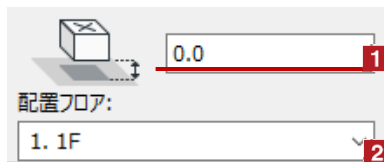
【伸縮作業通路①の配置】



- 1 形式と名称で種類を選択します
- 2 配置するレイヤーを選択します
- 3 配置ボタンをクリック後、任意の位置に配置します
- 4 連続に ☒ を入れると、連続して配置が可能になります

設置基準

仮設材の設置基準高さは、部品の下端です

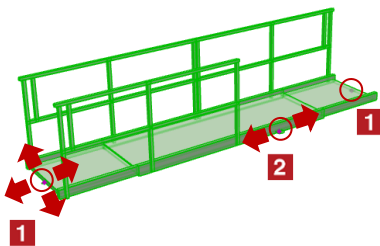


形状変更

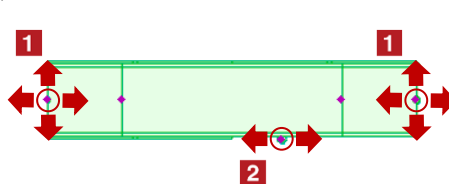
Hotspotをクリックすると、通路の長さ変更や開口の移動が可能です

赤のHotspotをクリック→パレットの「頂点を移動」で、通路の長さや方向などの変更が可能です

▶ 3D



▶ 2D



- 1 通路の長さ・方向変更
[オブジェクトの設定]の[Z座標]に ☒ を入れると高さも変更可能になります
- 2 開口位置変更
[オブジェクトの設定]の[左/右開口]に ☒ を入れると表示されるHotspot
開口位置の変更が可能になります

オブジェクトの設定

配置した仮設材を選択し、「オブジェクトの設定画面（Ctrl+T）」で各種設定を変更します



- 1 ☒ を入れると開口を作成します
- 2 ☒ を入れると始点/終点に手すりを作成します
- 3 ☒ を入れると端部の高さを変更できます



作成方法

各項目を設定後、画面上で任意の位置をクリックして仮設材を配置します

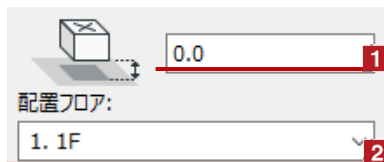
【伸縮作業通路②の配置】



- 1 形式と名称で種類を選択します
- 2 配置するレイヤーを選択します
- 3 配置ボタンをクリック後、任意の位置に配置します
- 4 連続に ☒ を入れると、連続して配置が可能になります

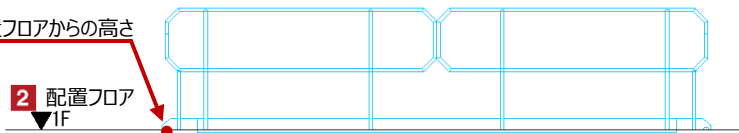
設置基準

仮設材の設置基準高さは、部品の下端です



1 配置フロアからの高さ

2 配置フロア

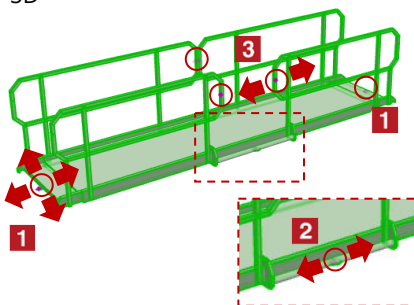


形状変更

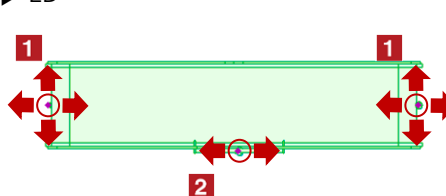
Hotspotをクリックすると、通路の長さ変更や開口の移動が可能です

赤のHotspotをクリック→パレットの「頂点を移動」で、通路の長さや方向などの変更が可能です

▶ 3D



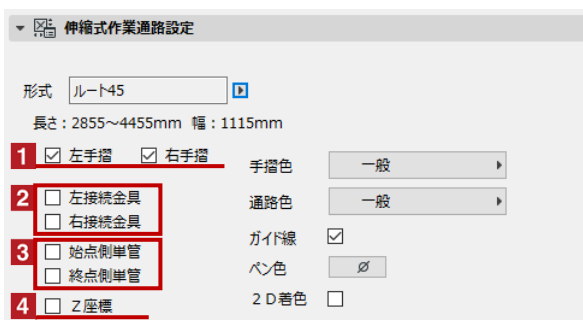
▶ 2D



- 1 通路の長さ・方向変更
[オブジェクトの設定]の[Z座標]に ☒ を入れると高さも変更可能になります
- 2 接続金具位置変更
[オブジェクトの設定]の[左/右接続金具]に ☒ を入れると表示されるHotspotで、接続金具の位置の変更が可能です
- 3 手摺の長さ変更
選択した形式によって表示位置は異なります

オブジェクトの設定

配置した仮設材を選択し、「オブジェクトの設定画面 (Ctrl+T)」で各種設定を変更します



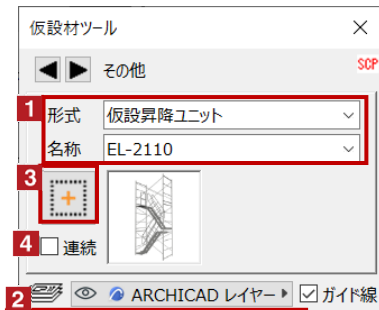
- 1 ☒ を入れ手すりの表示/非表示変更します
選択した形式によって設定項目数が異なります
- 2 ☒ を入れると接続金具を作成します
- 3 ☒ を入れると始点/終点に手すりを作成します
- 4 ☒ を入れると端部の高さを変更できます



作成方法

各項目を設定後、画面上で任意の位置をクリックして仮設材を配置します

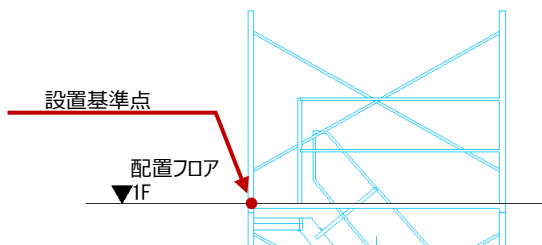
【伸縮作業通路②の配置】



- 1 形式と名称で種類を選択します
- 2 配置するレイヤーを選択します
- 3 配置ボタンをクリック後、任意の位置に配置します
- 4 連続に ☒ を入れると、連続して配置が可能になります

設置基準

仮設材の設置基準高さは、最上段の踏み板の上端です

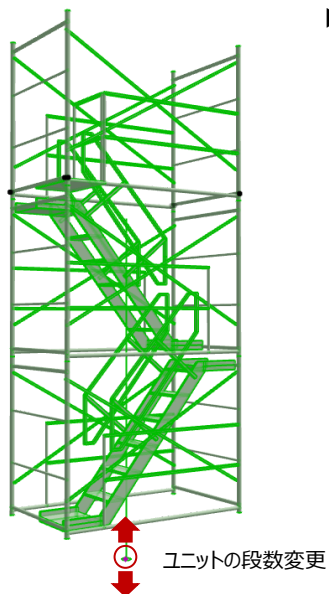


形状変更

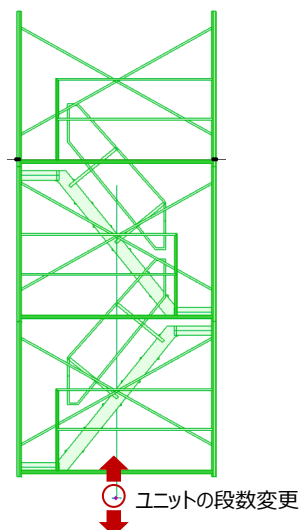
Hotspotをクリックすると、段数の変更が可能です

赤のHotspotをクリック→パレットの「頂点を移動」でユニットの段数の変更が可能です

▶ 3D



▶ 2D(断面図)





オブジェクトの設定

配置した仮設材を選択し、「オブジェクトの設定画面（Ctrl+T）」で各種設定を変更します

▼ 仮設昇降ユニット設定

種別: EL-2110 [前頁] [次頁]

1 支持ビーム: なし 幅: 100mm 高: 200mm

枠色: 一般

階段色: 一般

支持鋼材色: 一般 描画設定: 標準

屋根色: 一般 屋根: なし

ベン色: ☐ 2D着色 ☒ ガイド線

Build 20201012 Rev.1

※ [次頁] をクリックするとページが切り替わります

▼ 仮設昇降ユニット設定

2 ☐ 階段入替 ☒ 転落防止柵 3

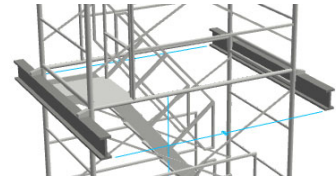
4 解放指定: 全解放 全閉鎖

最上部: 両側閉鎖

2: 両側閉鎖

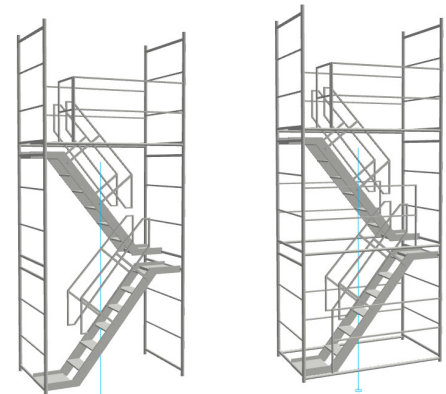
3: 両側閉鎖

- 1 支持ビームの有無と取付位置、サイズを設定します



- 2 階段の位置を入れ替えます

- 3 最上段以外の転落防止柵の表示/非表示を切り替えます



転落防止柵の非表示

転落防止柵の表示

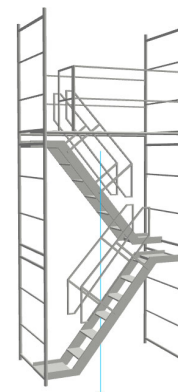
- 4 プレースの表示/非表示を切り替えます
全体での設定と段ごとの設定が可能です

解放指定: 全解放 全閉鎖

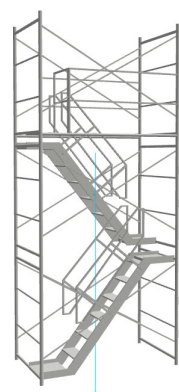
最上部: 両側閉鎖 ☒ 両側閉鎖

2: 両側閉鎖 前側解放

3: 両側閉鎖 奥側解放 両側解放



全開放



全閉鎖