



02 建機・車両

smartCON
Planner
for ARCHICAD

ツールの呼び出し方

メニューバーからSCP→SCPランチャーを立ち上げ、「建機・車両」のアイコンを選択します

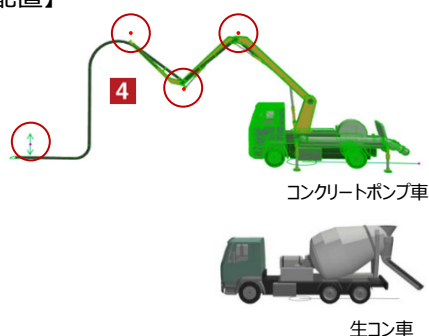


建機・車両のアイコンを選択します

作成方法

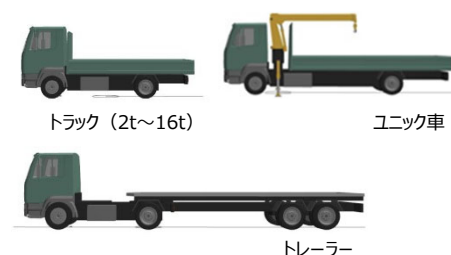
各項目を設定後、画面上で任意の位置をクリックして建機・車両を配置します

【コンクリート打設関連の建機・車両の配置】



- 1 形式・名称で機種を選択します
- 2 配置するレイヤーを選択します
- 3 配置ボタンをクリック後、任意の位置に建機・車両を配置します
- 4 アーム角度・ホース位置は、Hotspotで編集が可能です

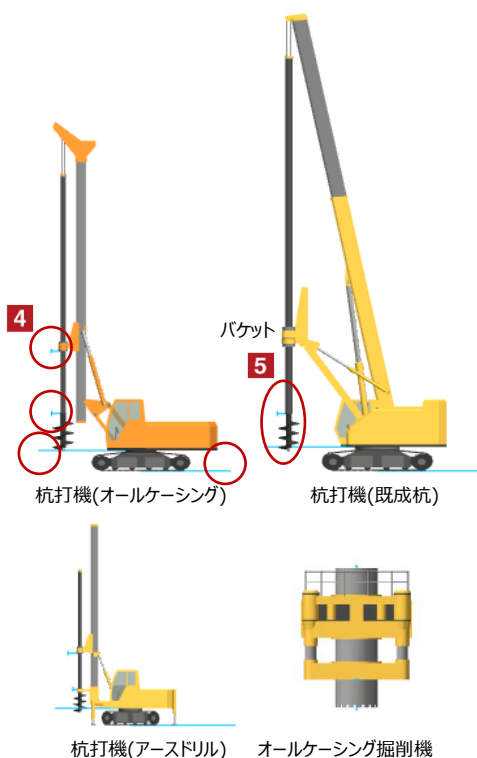
【運搬機械関連の車両の配置】



- 1 形式・名称で機種を選択します
- 2 配置するレイヤーを選択します
- 3 配置ボタンをクリック後、任意の位置に車両を配置します



【山留め・杭・地盤改良の配置】



1 形式・名称で機種を選択します

2 配置するレイヤーを選択します

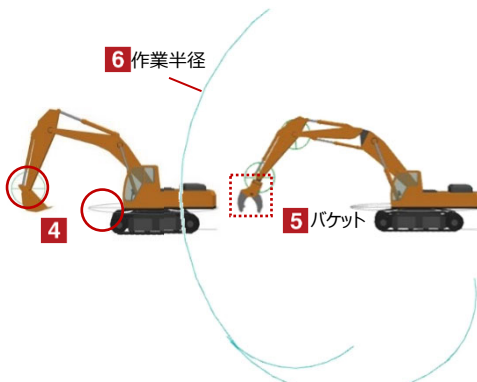
3 配置ボタンをクリック後、任意の位置に建機を配置します

4 シャフトの位置の調整や旋回角度は、Hotspotで編集が可能です

< その他のダイアログ >

5 バケット種類の選択とバケット径の設定

【掘削・解体関連の建機の配置】



1 形式・名称で機種を選択します

2 配置するレイヤーを選択します

3 配置ボタンをクリック後、任意の位置に建機を配置します

4 アーム・旋回角度は、Hotspotで編集が可能です

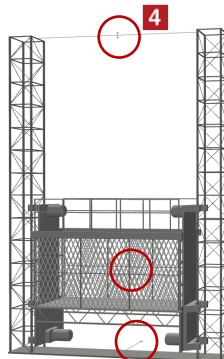
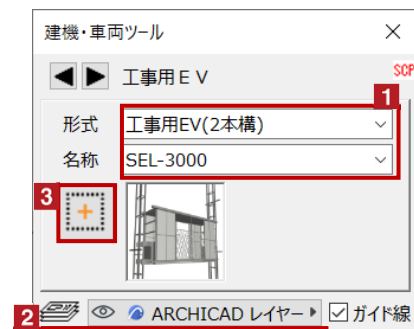
< その他のダイアログ >

5 バケット種類の選択

6 作業半径の表示/非表示切替

※バケット角度を編集するHotspotは建機配置後「オブジェクトの設定画面 (Ctrl+T)」から「自動バケット角度」を「なし」にすると表示されます

【工事用EVの配置】



1 形式・名称で機種を選択します

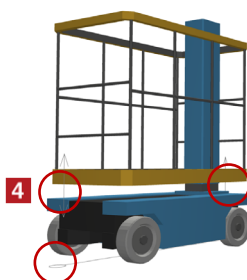
2 配置するレイヤーを選択します

3 配置ボタンをクリック後、任意の位置に建機を配置します

4 ポスト高さやEVの位置や向きの調整は、Hotspotで編集が可能です

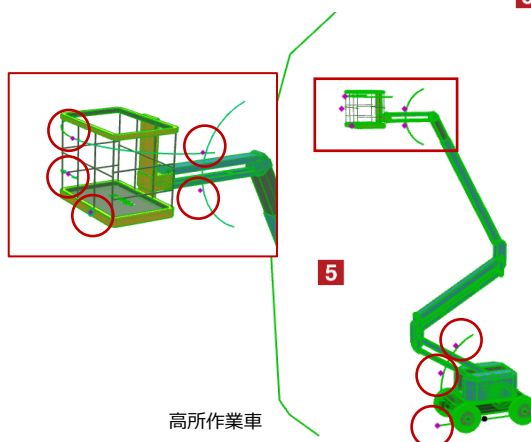


【高所作業車の配置】



垂直昇降

- 1 形式・名称で機種を選択します
- 2 配置するレイヤーを選択します
- 3 配置ボタンをクリック後、任意の位置に建機を配置します
- 4 作業台の高さや車両の向きは、Hotspotで編集が可能です
- 5 アームや作業台の向きは、Hotspotで編集が可能です



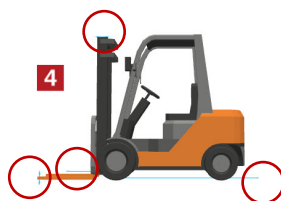
高所作業車

【その他(カニクレーン)の配置】



- 1 形式・名称で機種を選択します
- 2 配置するレイヤーを選択します
- 3 配置ボタンをクリック後、任意の位置に建機を配置します
- 4 ブーム・旋回角度は、Hotspotで編集が可能です

【その他(フォークリフト)の配置】

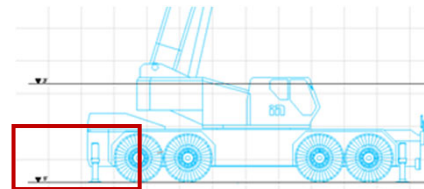
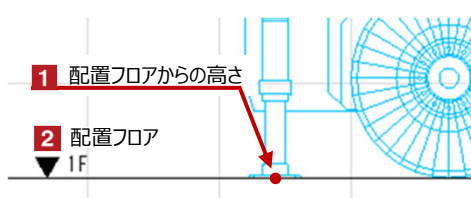
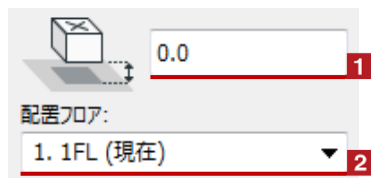


- 1 形式・名称で機種を選択します
- 2 配置するレイヤーを選択します
- 3 配置ボタンをクリック後、任意の位置に建機を配置します
- 4 リフトの高さ・角度・旋回は、Hotspotで編集が可能です



設置基準

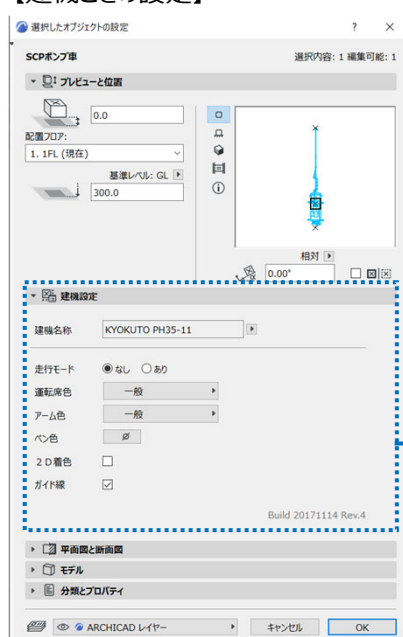
建機・車両オブジェクトの設置基準高さは、アウトリガー・車体の下端です



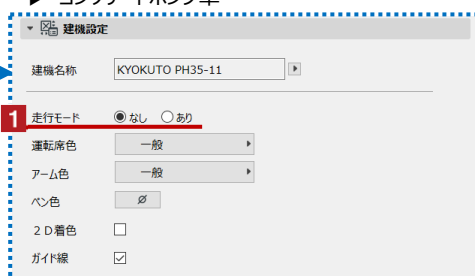
オブジェクトの設定

配置した建機・車両を選択し、「オブジェクトの設定画面 (Ctrl+T)」で各種設定を変更します

【建機ごとの設定】

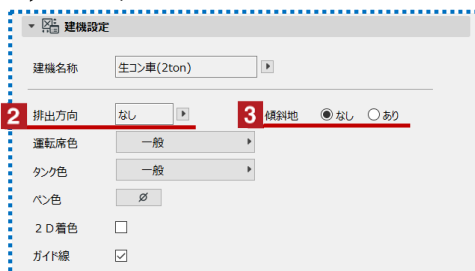


▶ コンクリートポンプ車

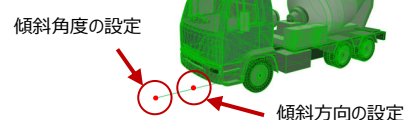


- 1 アームの折りたたみ
[あり] にするとアームが折りたたまれます

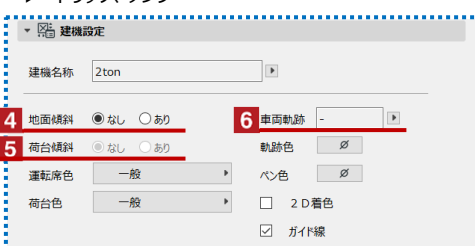
▶ 生コン車



- 2 シュートの排出方向の設定
3 傾斜地の設定
[あり] にすると車体前方に表示されるHotspotで、傾斜角度と傾斜方向の設定が可能です (3D表示のみ)

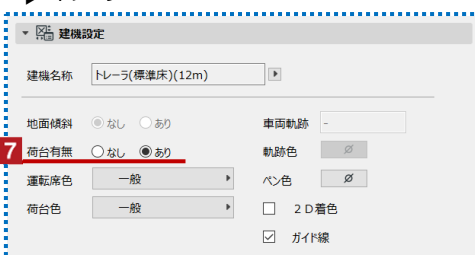


▶ トラック、ダンプ



- 4 傾斜地の設定
5 荷台の上下 (ダンプのみ)
6 車両軌跡の表示/非表示切替

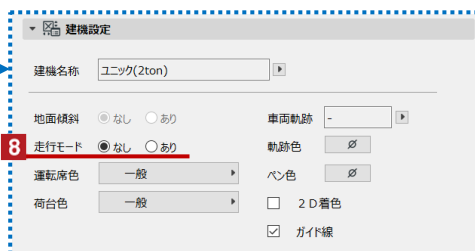
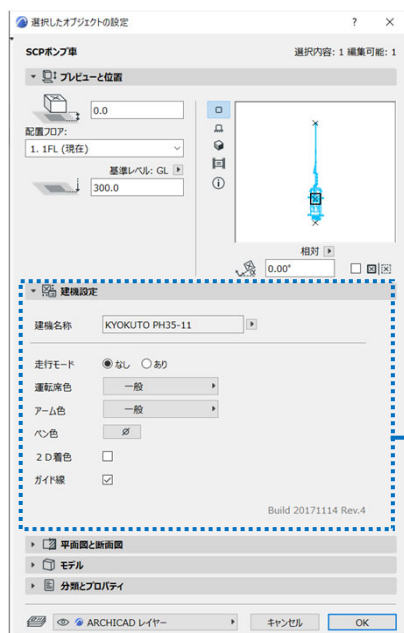
▶ トレーラー



- 7 荷台の表示/非表示切替

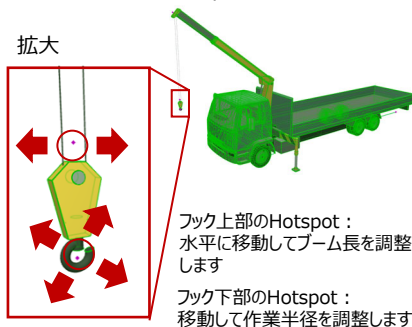


▶ ユニック車

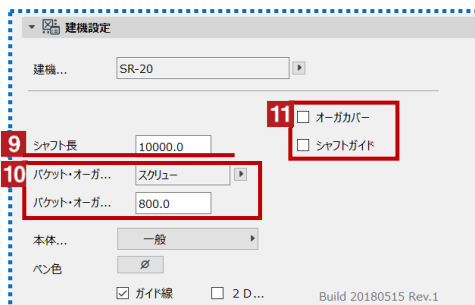


- 8 ブーム・アウトリガーの折りたたみ
[あり] にするとブーム・アウトリガーが折りたたまれます

< ブーム長・作業半径の調整 >
フックの上下にあるHotspotで調整します

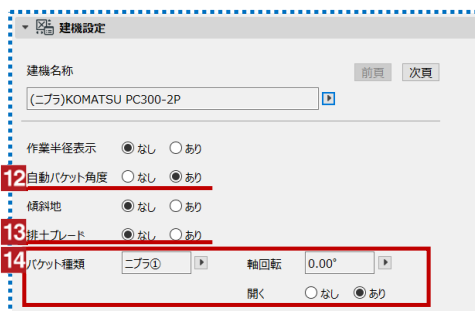


▶ 山留め・杭・地盤改良



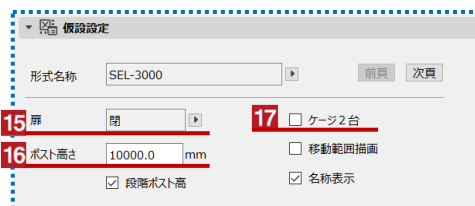
- 9 シャフト長さの設定
- 10 バケット・オーガの形式選択
直径の設定
- 11 オーガカバー・シャフトガイドの表示/非表示切替

▶ 掘削・解体建機



- 12 バケット角度の調節
[なし] にするとバケットの先に表示されるHotspotで任意の角度に設定が可能です
- 13 排土ブレードの表示/非表示切替
- 14 バケット種類がニブラ・クラブシェルの場合の詳細設定

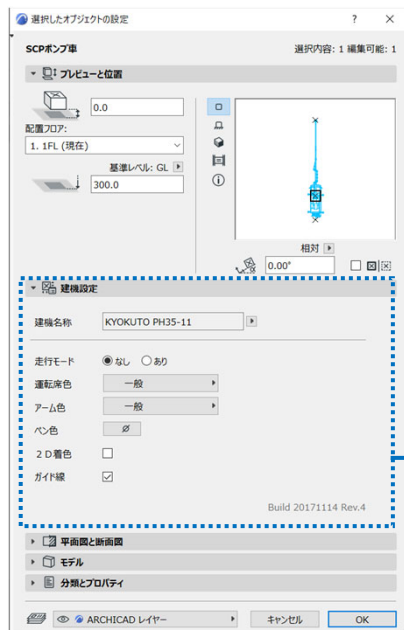
▶ 工事用EV



- 15 扉の開閉の設定
- 16 ポスト高さの設定
- 17 ケージの個数設定



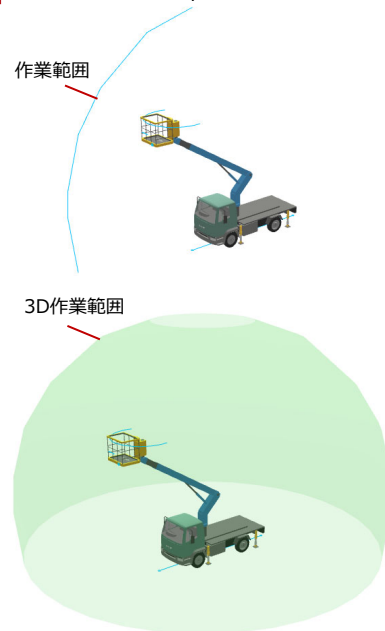
▶ 高所作業車



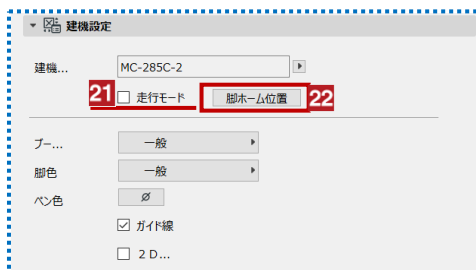
18 アーム折りたたみ
走行モードに☒を入れるとアームが折りたたまれます

19 作業範囲の表示/非表示切替

20 3D作業範囲の表示/非表示切替



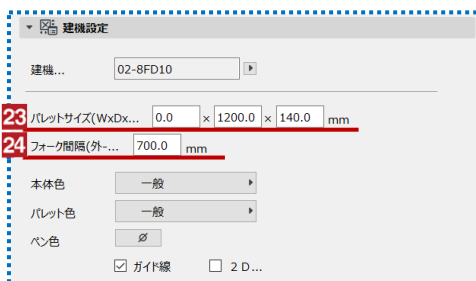
▶ カニクレーン



21 ブーム・脚の折りたたみ
走行モードに☒を入れるとブームと脚が折りたたまれます

22 脚の位置のリセット
デフォルトの位置に戻します

▶ フォークリフト



23 パレットのサイズの設定

24 フォーク間隔の設定