



## 02 建機・車両

### ツールの呼び出し方

メニューバーからSCP→SCPランチャーを立ち上げ、「建機・車両」のアイコンを選択します

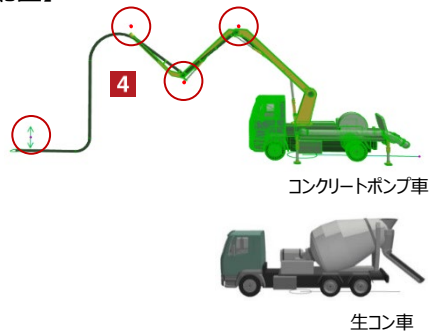


建機・車両のアイコンを選択します

### 作成方法

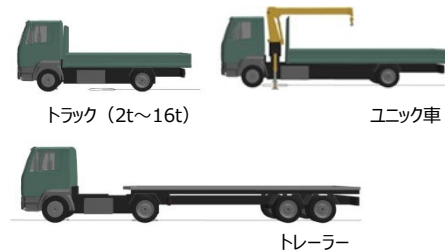
各項目を設定後、画面上で任意の位置をクリックして建機・車両を配置します

#### 【コンクリート打設関連の建機・車両の配置】



- 1 形式・名称で機種を選択します
- 2 配置するレイヤーを選択します
- 3 配置ボタンをクリック後、任意の位置に建機・車両を配置します
- 4 アーム角度・ホース位置は、Hotspotで編集が可能です

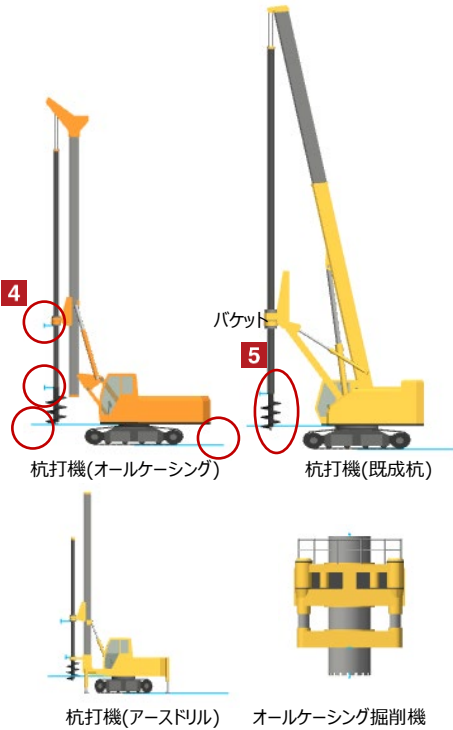
#### 【運搬機械関連の車両の配置】



- 1 形式・名称で機種を選択します
- 2 配置するレイヤーを選択します
- 3 配置ボタンをクリック後、任意の位置に車両を配置します



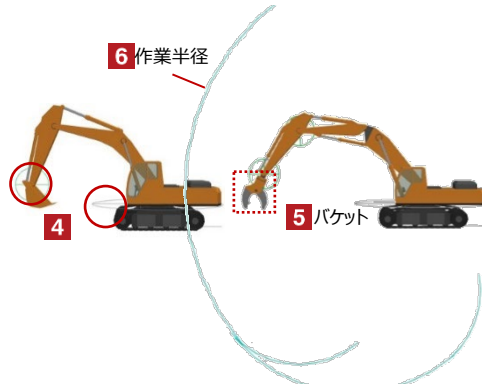
## 【山留め・杭・地盤改良の配置】



- 1 形式・名称で機種を選択します
- 2 配置するレイヤーを選択します
- 3 配置ボタンをクリック後、任意の位置に建機を配置します
- 4 シャフトの位置の調整や旋回角度は、Hotspotで編集が可能です
- 5 バケット種類の選択とバケット径の設定

< その他のダイアログ >

## 【掘削・解体関連の建機の配置】

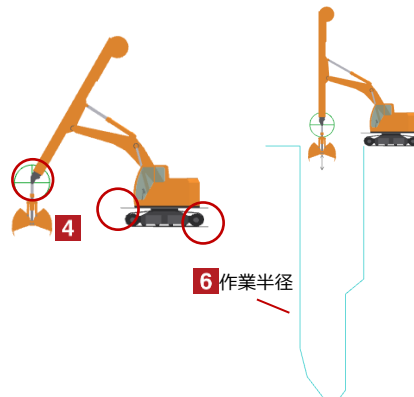


※バケット角度を編集するHotspotは建機配置後「オブジェクトの設定画面 (Ctrl+T)」から「自動バケット角度」を「なし」にすると表示されます

- 1 形式・名称で機種を選択します
- 2 配置するレイヤーを選択します
- 3 配置ボタンをクリック後、任意の位置に建機を配置します
- 4 アーム・旋回角度は、Hotspotで編集が可能です
- 5 バケット種類の選択
- 6 作業半径の表示/非表示切替

< その他のダイアログ >

## 【テレスコの配置】

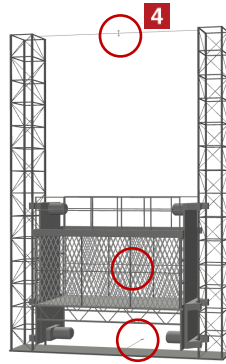
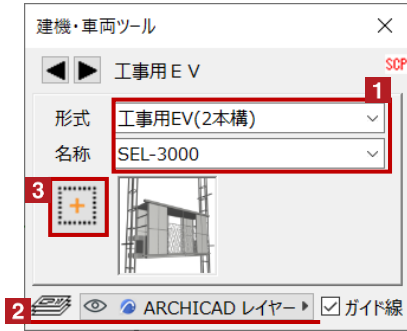


- 1 形式・名称で機種を選択します
- 2 配置するレイヤーを選択します
- 3 配置ボタンをクリック後、任意の位置に建機を配置します
- 4 アーム・旋回角度は、Hotspotで編集が可能です
- 5 掘削モードの切替
- 6 作業半径の表示/非表示切替

< その他のダイアログ >

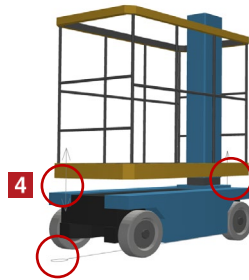


## 【工事用EVの配置】



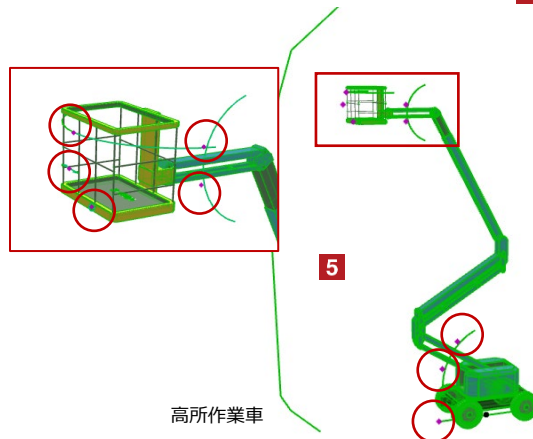
- 1 形式・名称で機種を選択します
- 2 配置するレイヤーを選択します
- 3 配置ボタンをクリック後、任意の位置に建機を配置します
- 4 ポスト高さやEVの位置や向き調整は、Hotspotで編集が可能です

## 【高所作業車の配置】



垂直昇降

- 1 形式・名称で機種を選択します
- 2 配置するレイヤーを選択します
- 3 配置ボタンをクリック後、任意の位置に建機を配置します
- 4 作業台の高さや車両の向きは、Hotspotで編集が可能です
- 5 アームや作業台の向きは、Hotspotで編集が可能です



高所作業車

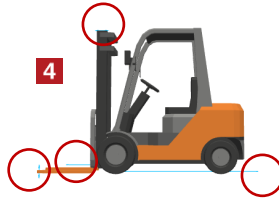


## 【その他(カニクレーン)の配置】



- 1 形式・名称で機種を選択します
- 2 配置するレイヤーを選択します
- 3 配置ボタンをクリック後、任意の位置に建機を配置します
- 4 ブーム・旋回角度は、Hotspotで編集が可能です

## 【その他(フォークリフト)の配置】

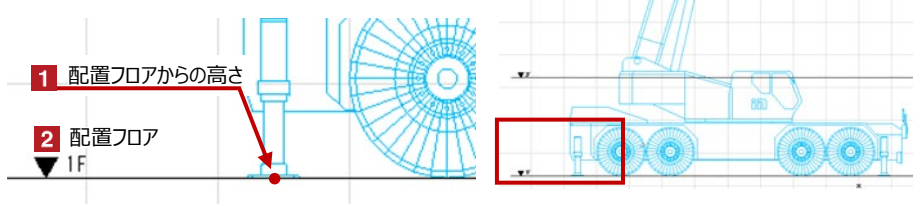
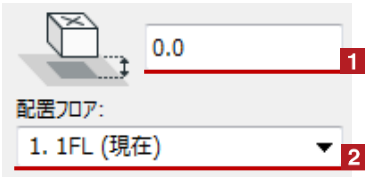


- 1 形式・名称で機種を選択します
- 2 配置するレイヤーを選択します
- 3 配置ボタンをクリック後、任意の位置に建機を配置します
- 4 リフトの高さ・角度・旋回は、Hotspotで編集が可能です



## 設置基準

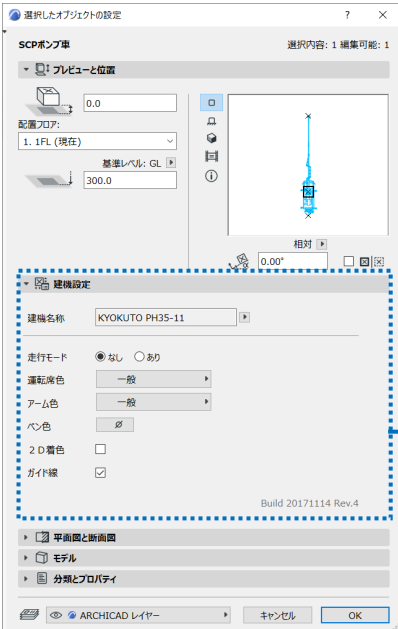
建機・車両オブジェクトの設置基準高さは、アウトリガー・車体の下端です



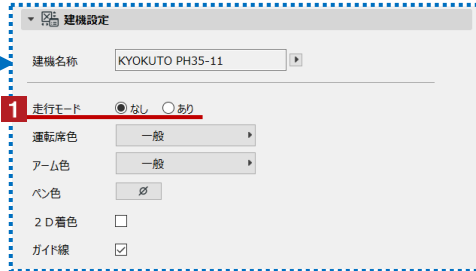
## オブジェクトの設定

配置した建機・車両を選択し、「オブジェクトの設定画面 (Ctrl+T)」で各種設定を変更します

### 【建機ごとの設定】

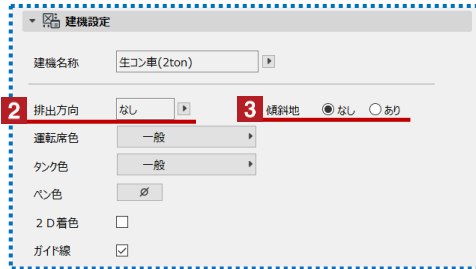


#### ▶ コンクリートポンプ車

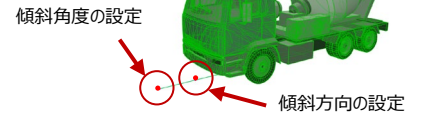


- 1 アームの折りたたみ  
[あり] にするとアームが折りたたまれます

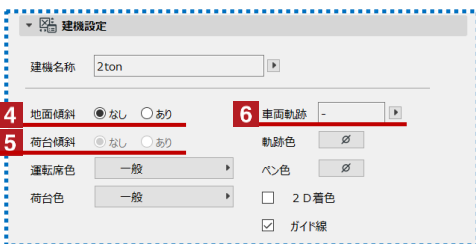
#### ▶ 生コン車



- 2 シュートの排出方向の設定
- 3 傾斜地の設定  
[あり] にすると車体前方に表示されるHotspotで、傾斜角度と傾斜方向の設定が可能です (3D表示のみ)

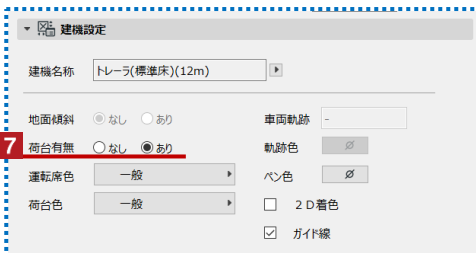


#### ▶ トラック、ダンプ

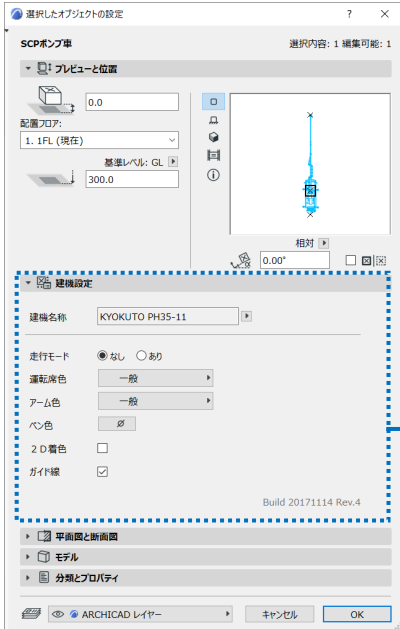


- 4 傾斜地の設定
- 5 荷台の上下 (ダンプのみ)
- 6 車両軌跡の表示/非表示切替

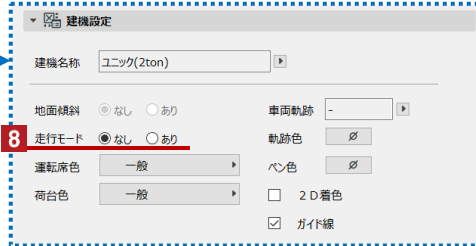
#### ▶ トレーラー



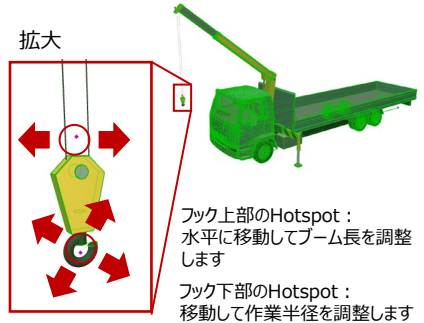
- 7 荷台の表示/非表示切替



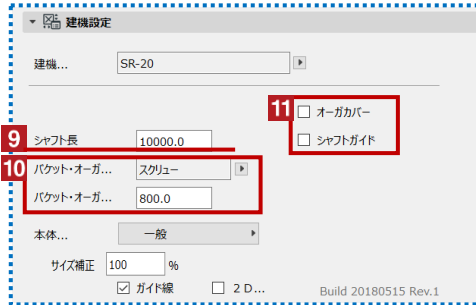
▶ ユニック車



- 8 ブーム・アウトリガーの折りたたみ  
[あり]にするとブーム・アウトリガーが折りたたまれます  
< ブーム長・作業半径の調整 >  
フックの上下にあるHotspotで調整します



▶ 山留め・杭・地盤改良



- 9 シャフト長さの設定
- 10 バケット・オーガの形式選択  
直径の設定
- 11 オーガカバー・シャフトガイドの表示/非表示切替

▶ 掘削・解体建機

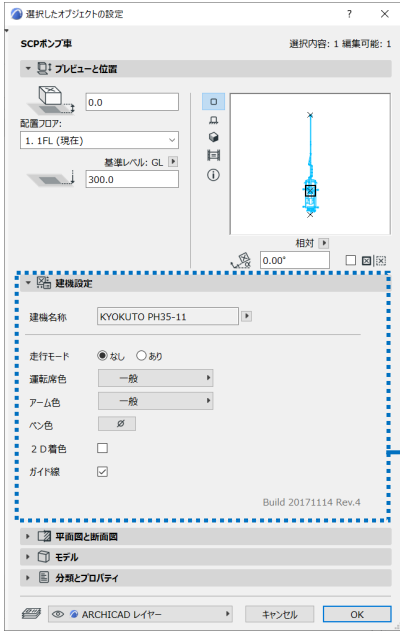


- 12 バケット角度の調節  
[なし]にするとバケットの先に表示されます  
Hotspotで任意の角度に設定が可能です
- 13 排土ブレードの表示/非表示切替
- 14 バケット種類がニブラ・クラブシェルの場合の  
詳細設定

▶ テレスコ



- 15 掘削モードの設定  
[あり]にするとアームが垂直になります
- 16 クラムシェルの開閉、方向の設定
- 17 作業範囲の表示/非表示切替



## ▶ 工事用EV

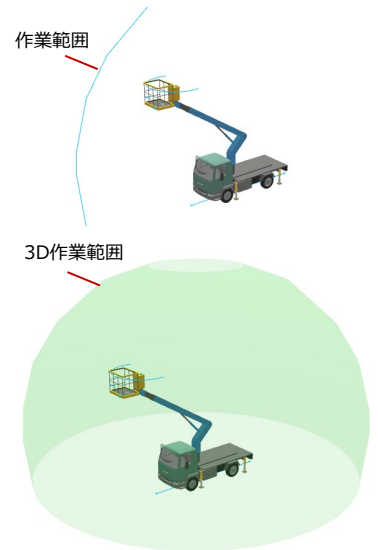


- 18 扉の開閉の設定
- 19 ポスト高さの設定
- 20 ケージの台数設定

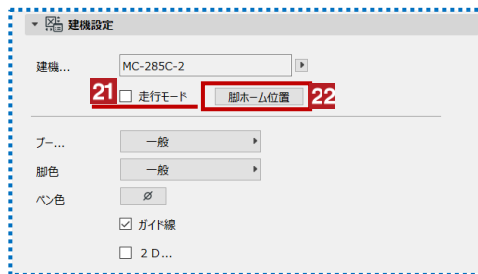
## ▶ 高所作業車



- 21 アーム折りたたみ  
走行モードにを入れるとアームが折りたたまれます
- 22 作業範囲の表示/非表示切替
- 23 3D作業範囲の表示/非表示切替

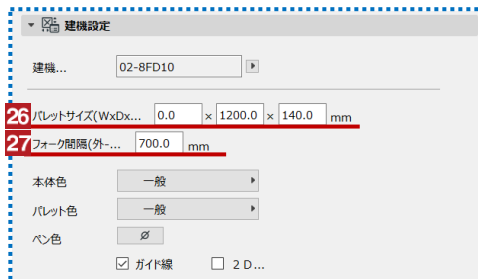


## ▶ カニクレーン



- 24 ブーム・脚の折りたたみ  
走行モードにを入れるとブームと脚が折りたたまれます
- 25 脚の位置のリセット  
デフォルトの位置に戻します

## ▶ フォークリフト



- 26 パレットのサイズの設定
- 27 フォーク間隔の設定