



## 02\_建機・車両

ツールの呼び出し方

メニューバーからSCP→SCPランチャーを立ち上げ、「建機・車両」のアイコンを選択します

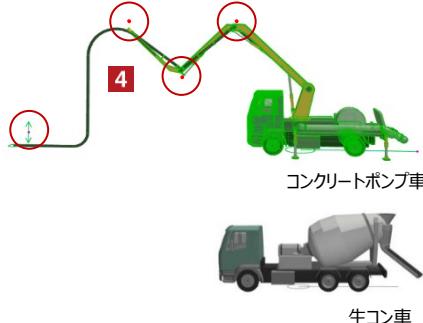


建機・車両のアイコンを選択します

### 作成方法

各項目を設定後、画面上で任意の位置をクリックして建機・車両を配置します

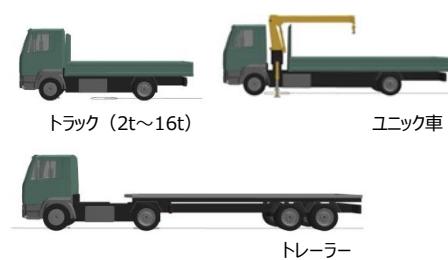
#### 【コンクリート打設関連の建機・車両の配置】



生コン車

- 1 形式・名称で機種を選択します
- 2 配置するレイヤーを選択します
- 3 配置ボタンをクリック後、任意の位置に建機・車両を配置します
- 4 アーム角度・ホース位置は、Hotspotで編集ができます

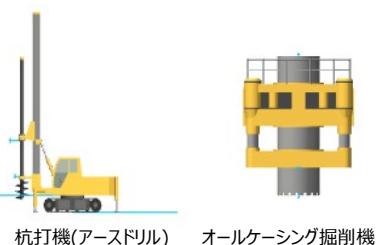
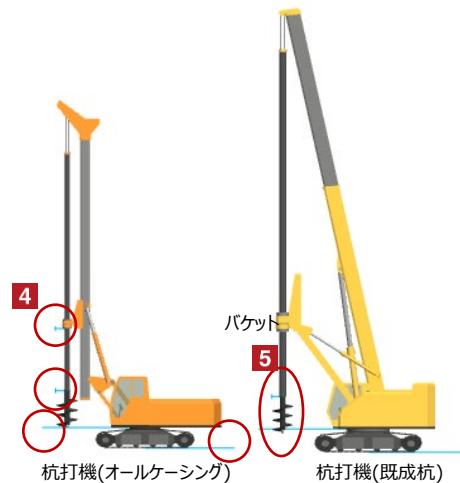
#### 【運搬機械関連の車両の配置】



- 1 形式・名称で機種を選択します
- 2 配置するレイヤーを選択します
- 3 配置ボタンをクリック後、任意の位置に車両を配置します

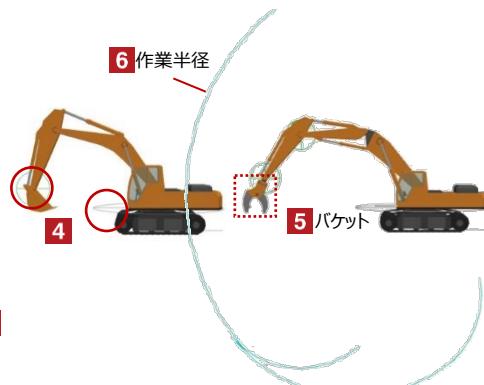


## 【山留め・杭・地盤改良の配置】



- 1 形式・名称で機種を選択します
  - 2 配置するレイヤーを選択します
  - 3 配置ボタンをクリック後、任意の位置に建機を配置します
  - 4 シャフトの位置の調整や旋回角度は、Hotspotで編集が可能です
  - 5 バケット種類の選択とバケット径の設定
- < その他のダイアログ >

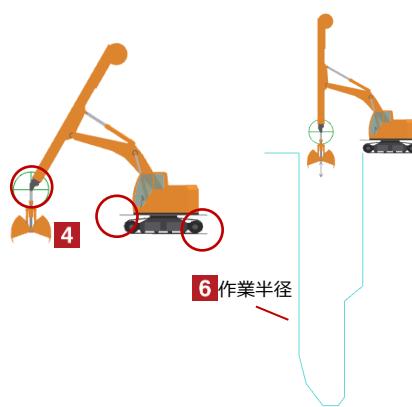
## 【掘削・解体関連の建機の配置】



※バケット角度を編集するHotspotは建機配置後  
「オブジェクトの設定画面 (Ctrl+T)」から「自動  
バケット角度」を「なし」にすると表示されます

- 1 形式・名称で機種を選択します
  - 2 配置するレイヤーを選択します
  - 3 配置ボタンをクリック後、任意の位置に建機を配置します
  - 4 アーム・旋回角度は、Hotspotで編集が可能です
  - 5 バケット種類の選択
  - 6 作業半径の表示/非表示切替
- < その他のダイアログ >

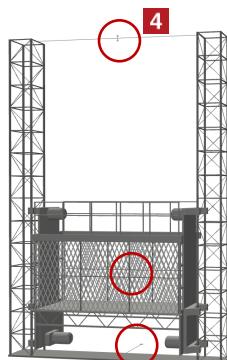
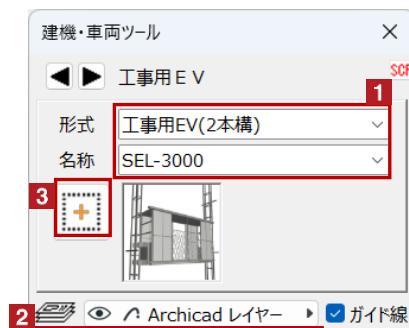
## 【テレスコの配置】



- 1 形式・名称で機種を選択します
  - 2 配置するレイヤーを選択します
  - 3 配置ボタンをクリック後、任意の位置に建機を配置します
  - 4 アーム・旋回角度は、Hotspotで編集が可能です
  - 5 掘削モードの切替
  - 6 作業半径の表示/非表示切替
- < その他のダイアログ >

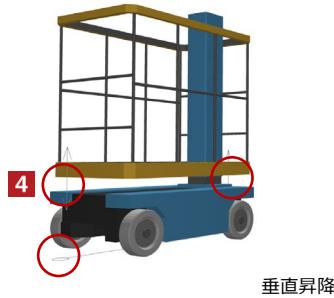
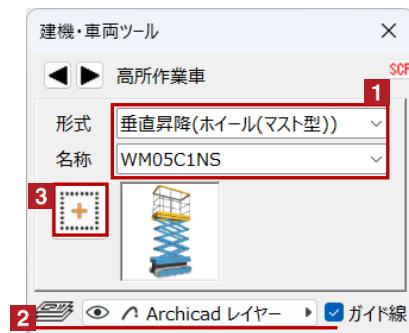


## 【工事用EVの配置】

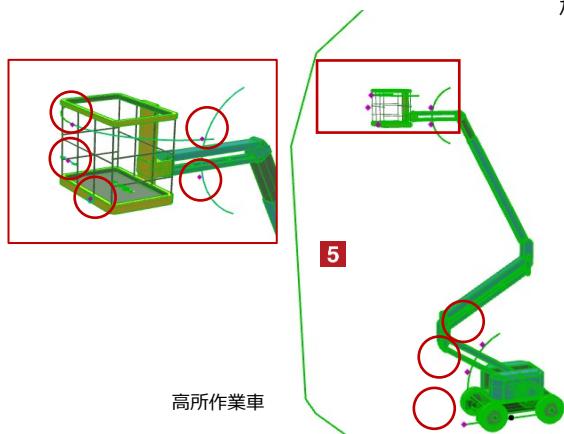


- 1 形式・名称で機種を選択します
- 2 配置するレイヤーを選択します
- 3 配置ボタンをクリック後、任意の位置に建機を配置します
- 4 ポスト高さやEVの位置や向きの調整は、Hotspotで編集が可能です

## 【高所作業車の配置】

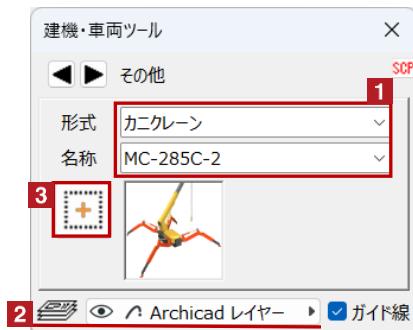


- 1 形式・名称で機種を選択します
- 2 配置するレイヤーを選択します
- 3 配置ボタンをクリック後、任意の位置に建機を配置します
- 4 作業台の高さや車両の向きは、Hotspotで編集が可能です
- 5 アームや作業台の向きは、Hotspotで編集ができます





## 【その他(カニクレーン)の配置】



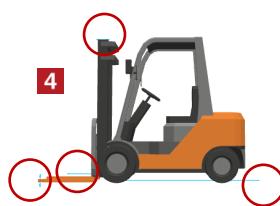
① 形式・名称で機種を選択します

② 配置するレイヤーを選択します

③ 配置ボタンをクリック後、任意の位置に建機を配置します

④ ボーム・旋回角度は、Hotspotで編集が可能です

## 【その他(フォークリフト)の配置】



① 形式・名称で機種を選択します

② 配置するレイヤーを選択します

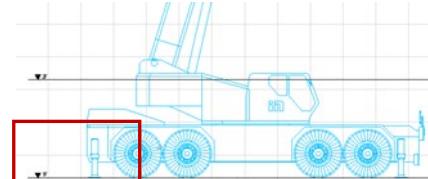
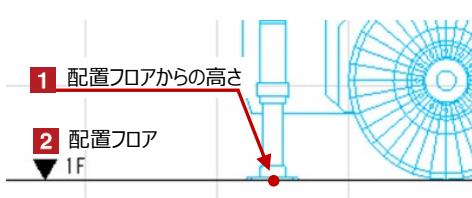
③ 配置ボタンをクリック後、任意の位置に建機を配置します

④ リフトの高さ・角度・旋回は、Hotspotで編集が可能です



## 設置基準

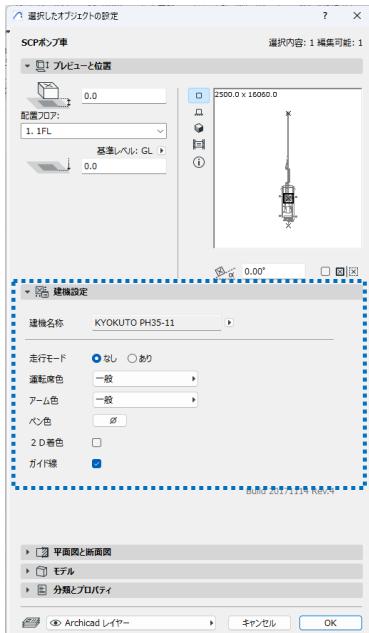
建機・車両オブジェクトの設置基準高さは、アウトリガー・車体の下端です



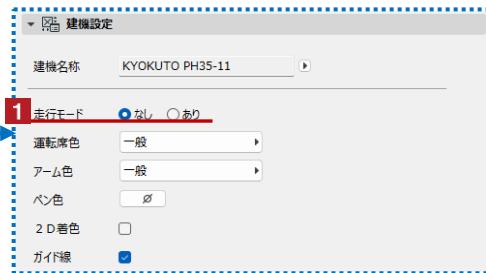
## オブジェクトの設定

配置した建機・車両を選択し、「オブジェクトの設定画面 (Ctrl+T)」で各種設定を変更します

## 【建機ごとの設定】

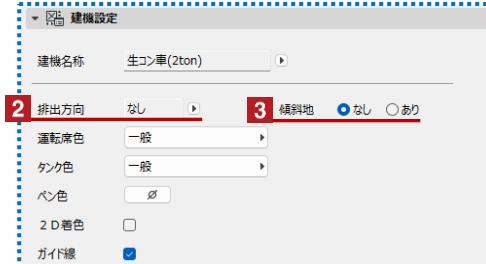


## ▶ コンクリートポンプ車

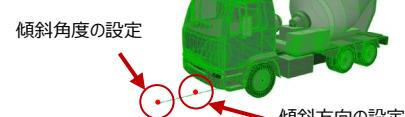


- 1 アームの折りたたみ  
[あり] にするとアームが折りたたまれます

## ▶ 生コン車



- 2 シュートの排出方向の設定  
[あり] にすると車体前方に表示されるHotspotで、傾斜角度と傾斜方向の設定が可能です (3D表示のみ)

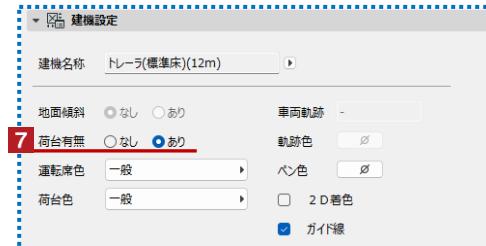


## ▶ トラック、ダンプ



- 4 傾斜地の設定  
5 荷台の上下 (ダンプのみ)  
6 車両軌跡の表示/非表示切替

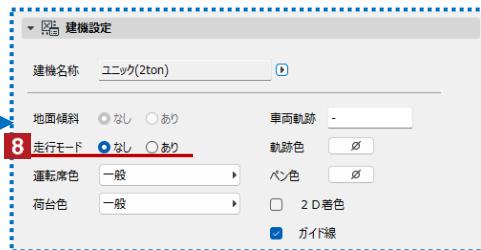
## ▶ トレーラー



- 7 荷台の表示/非表示切替



## ▶ ユニック車

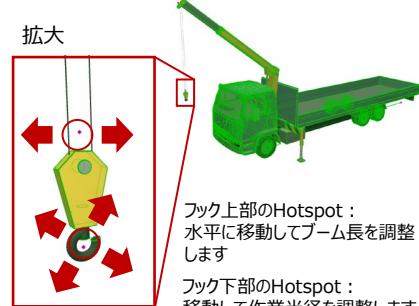


## 8 ブーム・アウトリガーの折りたたみ

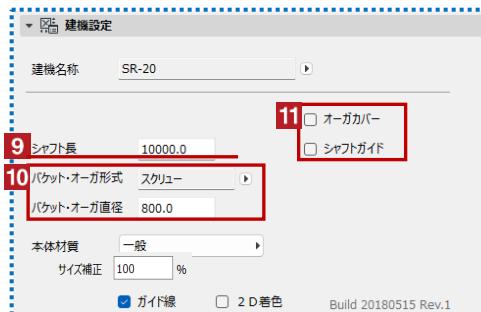
[あり] にするとブーム・アウトリガーが折りたたまれます

< ブーム長・作業半径の調整 >

フックの上下にあるHotspotで調整します



## ▶ 山留め・杭・地盤改良



## 9 シャフト長さの設定

10 バケット・オーガの形式選択  
直徑の設定

## 11 オーガカバー・シャフトガイドの表示/非表示切替

## ▶ 掘削・解体建機

12 バケット角度の調節  
[なし] にするとバケットの先に表示されます  
Hotspotで任意の角度に設定が可能です

## 13 排土プレードの表示/非表示切替

14 バケット種類がニブラ・クラブシェルの場合の  
詳細設定

## ▶ テレスコ

15 掘削モードの設定  
[あり] にするとアームが垂直になります

## 16 クラムシェルの開閉、方向の設定

## 17 作業範囲の表示/非表示切替



## ► 工事用EV

**仮設設定**

形式名称	SEL-3000	前頁	次頁
<b>18</b> 扉	閉	<b>20</b> <input type="checkbox"/> ケージ2台	
<b>19</b> ポスト高さ	10000.0 mm	<input type="checkbox"/> 移動範囲描画	
<input checked="" type="checkbox"/> 段階ポスト高		<input checked="" type="checkbox"/> 名称表示	

18 扉の開閉の設定

19 ポスト高さの設定

20 ケージの個数設定

## ► 高所作業車

**建機設定**

建機名稱	KYOKUTO PH35-11
走行モード	<input checked="" type="radio"/> なし <input type="radio"/> あり
運転席色	一般
アーム色	一般
ペイ色	Ø
2D着色	<input type="checkbox"/>
ガイド線	<input checked="" type="checkbox"/>
Build 20171114 Rev.4	
<input type="checkbox"/> 平面図と断面図	
<input type="checkbox"/> モデル	
<input type="checkbox"/> 分類とプロパティ	
Archicad レイヤー	
キャンセル OK	

21  走行モード22  作業範囲  3D作業範囲

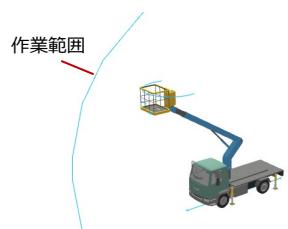
23 積載荷重 227kg

21 アーム折りたたみ

走行モードにを入れるとアームが折りたたまれます

22 作業範囲の表示/非表示切替

23 3D作業範囲の表示/非表示切替



3D作業範囲



## ► カニクレーン

**建機設定**

建機名稱	MC-285C-2
<b>24</b> <input type="checkbox"/> 走行モード	<b>25</b> <input checked="" type="checkbox"/> 脚ホーム位置
ブーム色	一般
脚色	一般
ペイ色	Ø
<input checked="" type="checkbox"/> ガイド線	<input type="checkbox"/> 2D着色

24  走行モード走行モードにを入れるとブームと脚が折りたたまれます

25 脚の位置のリセット

デフォルトの位置に戻します

## ► フォクリフト

**建機設定**

建機名稱	02-8FD10
<b>26</b> パレットサイズ(WxDxH)	0.0 x 1200.0 x 140.0 mm
<b>27</b> フォック間隔(外側)	700.0 mm
本体色	一般
パレット色	一般
ペイ色	Ø
<input checked="" type="checkbox"/> ガイド線	<input type="checkbox"/> 2D着色

26 パレットのサイズの設定

27 フォック間隔の設定