



04 枠組足場

ツールの呼び出し方

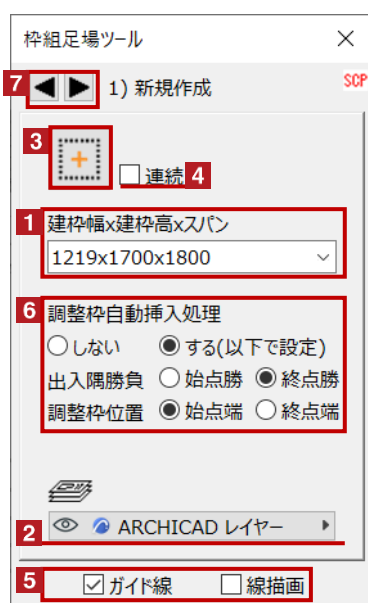
メニューバーからSCP→SCPランチャーを立ち上げ、「枠組足場」のアイコンを選択します



枠組足場のアイコンを選択します

作成方法

各項目を設定後、画面上で任意の位置をクリックして枠組足場を配置します



1 建枠幅 x 建枠高さ x スパン長さで形式を選択します

2 配置するレイヤーを選択します

3  をクリック後、任意の位置に配置します

① 開始点をClick(挿入基点)
開始点が挿入基点となります

② 終了点Click



※枠組足場は、設定したスパン長さの
整数倍で作図されるため、
終了点は必ずしも端部とは一致しません

4 連続に ☒ を入れると、連続して配置が可能になります
(作成されるオブジェクトは辺ごとに分かります)

< その他のダイアログ >

5 [ガイド線] [線描画]の表示/非表示切替

6 調整枠自動挿入処理
連続して配置した場合に、自動で調整枠の処理が可能になります

7 設定画面の切替
 で設定画面の切替が可能です

< 設定画面の種類 >

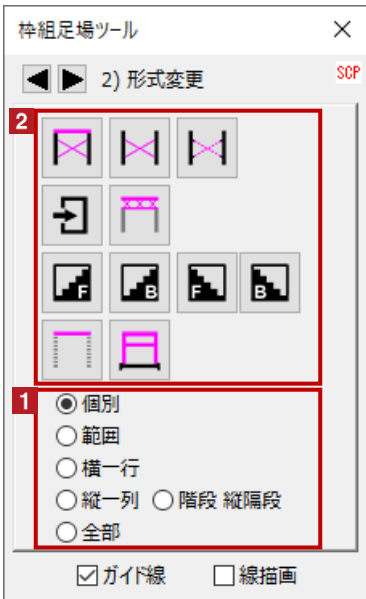
- 1) 新規作成 2) 形式変更 3) 建枠変更 4) オフセット設定 5) 足延長/ジャッキ設定
- 6) ブラケット設定 7) 筋違/手摺設定 8) アサガオ 9) 挿入/削除 10) 物量集計・他



編集方法

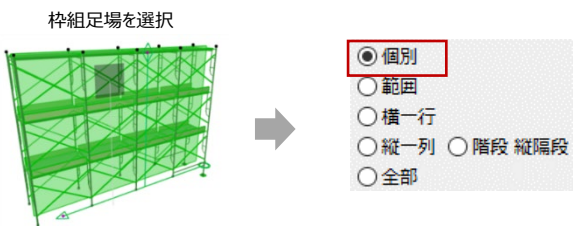
作成した枠組足場の形式や仕様の変更が可能です

【形式変更】昇降階段の追加・最上部布板の削除・マグサの追加など

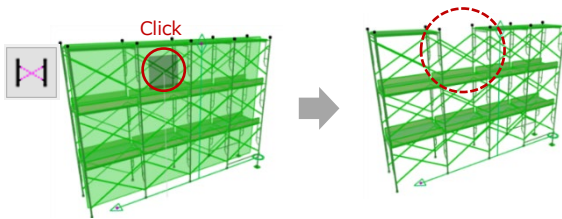


- 1** 編集範囲を指定します
配置した枠組足場を選択し、編集範囲（個別、範囲、横一行など）を指定します

個別：1マス単位で指定します（マスの中央付近をクリックします）
範囲：対角の2カ所をクリックして範囲を指定します
階段 縦隔段：昇降階段を一段置きに設置するときに指定します



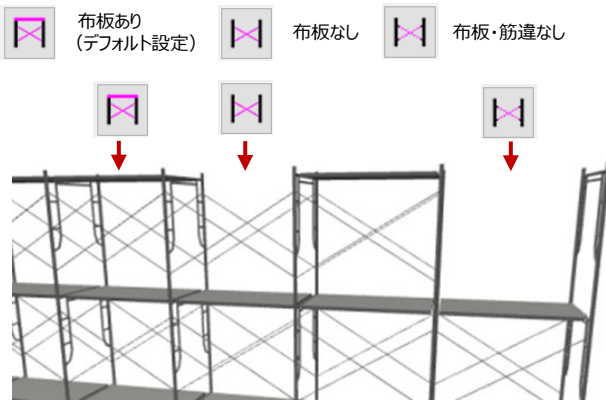
- 2** 形式を選択します
形式（   など）を選択後、形式を変更したい枠をクリックします



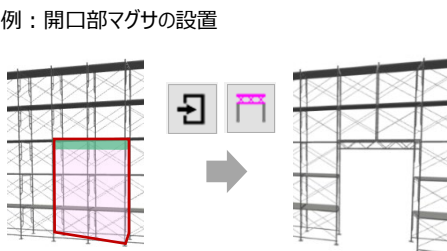
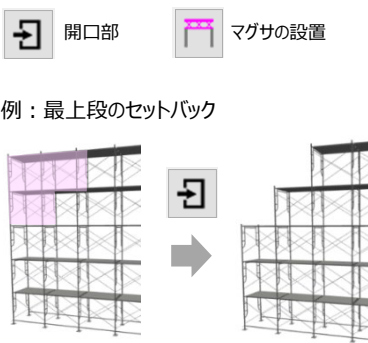
※ **1** で個別を指定した場合は
マスの中央付近をクリックします

< **2** 枠組足場形式の種類 >

▶ 布板・筋違の有無（主に最上段の作図に使用）



▶ 開口部・マグサの有無





昇降階段の設置

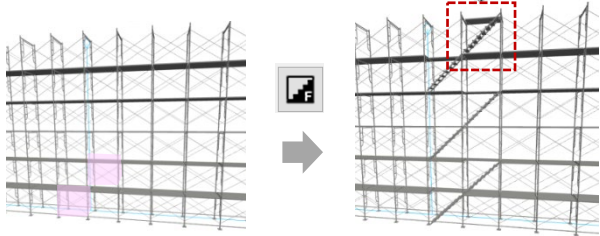


足場の外側に昇降階段を設置



足場の内側(挿入基点側)に昇降階段を設置

例：昇降階段の設置



※昇降階段は布板 1 枚とセットで作図されます
最上段が不要の場合は昇降階段設置後に「布板なし」の形式変更が必要です

布板のみ表示・手摺の表示

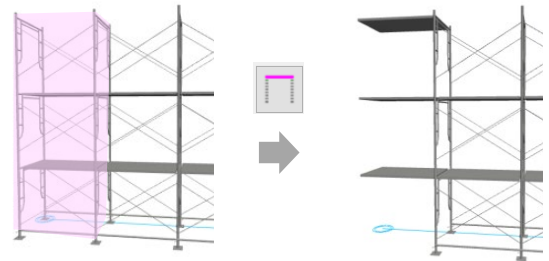


布板のみ表示

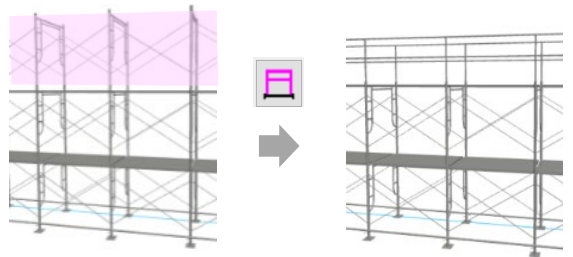


建枠から手摺に変更

例：布板のみ表示



例：建枠から手摺に変更



【建枠変更】 スパン長の変更・建枠幅の変更など



1 配置した枠組足場を選択し、[建枠幅][建枠高][スパン]を変更します

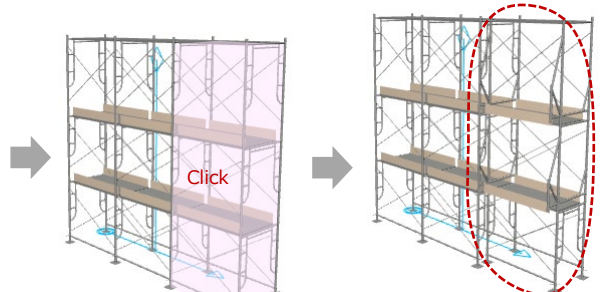
2 編集範囲を指定します

[建枠幅]など項目下にある[全部]を選択すると、枠組足場全体の[建枠幅]が変更されます
一番下の[全部]を選択すると、[建枠][建枠高][スパン]全てが変更されます

3 をクリック後、変更したい枠をクリックします

※中間部のスパン長を変更した場合、端部の位置が変わるため、スパン数が終了点を超える位置まで追加されます

枠組足場を選択し
建枠幅などを変更



< その他のダイアログ >

4 配置した足場からの寸法コピー



を選択後、 をクリックしてコピーしたい足場の枠をクリックすると、
スパンなどが 1 に反映されます

※建枠幅が異なる場合は、
境界となる段は拡幅枠となります



【オフセット設定】 建枠の追加

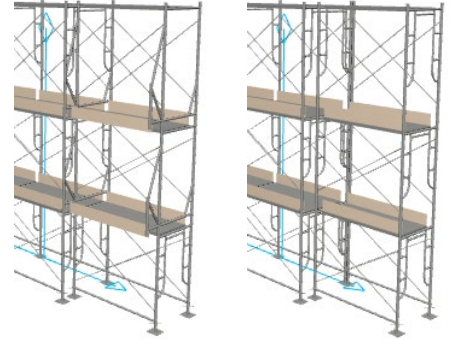


1 配置した枠組足場を選択し、[左右][前後]の移動量（マイナス可）を入力します

2 編集範囲を指定します

3  をクリック後、変更したい枠をクリックします

※クリックした枠の始点側に枠が追加されます
※オフセットを設定しない場合、拡張枠表現となります



【足延長／ジャッキ設定】 ジャッキベースの有無・最下部の延長



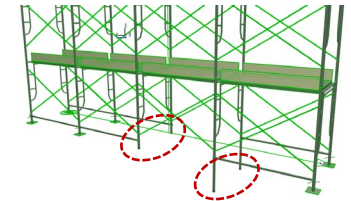
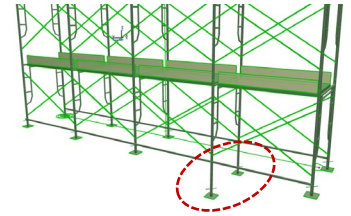
1 足延長
配置した枠組足場を選択し、延長長を入力後、編集範囲（個別・横一行）を指定し、

 をクリック後、伸縮したい枠をクリックします

※初期設定で表示されるジャッキベースの長さは、0です

2 ジャッキ設定
配置した枠組足場を選択し、ジャッキの有無、編集範囲（個別・横一行）を指定し、

 をクリック後、変更したい枠をクリックします



【ブラケット足場設定】 跳ね出し足場の設定



1 ブラケット出幅と取付高の設定
配置した枠組足場を選択し、[ブラケット出幅][取付高]を入力し、取付け方向を指定します

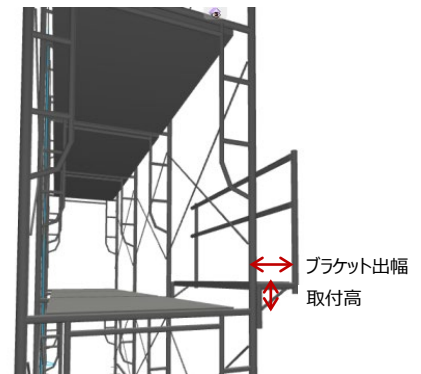
2 編集範囲を指定します

3  をクリック後、配置したい枠をクリックします

※削除する場合は[ブラケット出幅=0]、
ブラケットの手摺を表示しない場合は
[ブラケット出幅=-350]など[マイナス数値]とします

4 ブラケットの削除

 をクリック後、削除したいブラケットを配置した枠をクリックします

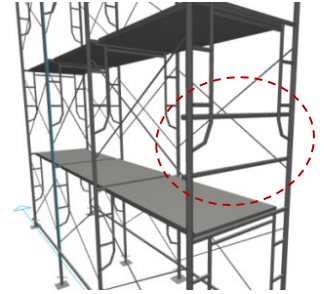




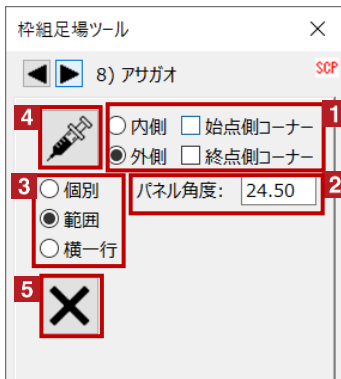
【筋違／手摺設定】 手摺の設置・エンドストッパーの設置など（始点・終点が基準）



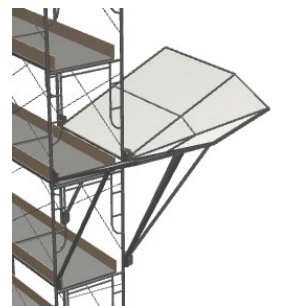
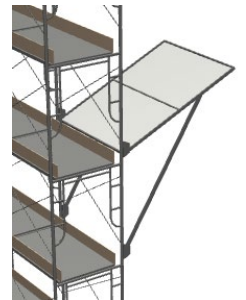
- 1 筋違の設置（交差部など片側のみ表示用）
筋違を設置する側（内側・外側）を選択します
- 2 下棧の設置
下棧を設置する側（内側・外側）を選択します
- 3 巾木の設置
巾木を設置する側（内側・外側）を選択します
- 4 手摺の設置
手摺を設置する側（内側・外側）を選択します
エンドストッパーは始点側もしくは終点側を選択します
- 5 編集範囲を指定します
- 6 をクリック後、変更したい枠をクリックします



【アサガオ】 アサガオの設置や設置したパーツの削除



- 1 アサガオを設置する位置を選択します
- 2 パネル角度を設定します
- 3 編集範囲を指定します
- 4 をクリック後、変更したい枠をクリックします
- 5 アサガオの削除
 をクリック後、削除したいアサガオを配置した枠をクリックします





【挿入／削除】 追加設置や設置したパーツの削除

枠組足場ツール ×

◀ ▶ 9) 挿入／削除 SCP

1 縦 1 列挿入 縦 1 列削除

2 横 1 行挿入 横 1 行削除

3 ☐ 始点側ビティ枠
☐ 終点側ビティ枠

- 1 枠組足場の挿入または削除（縦一列）
- 2 枠組足場の挿入または削除（横一列）
- 3 端部枠の削除（始点・終点側枠）
複数オブジェクトの連結部に使用

【物量集計・他】 足場部材の集計、全足場一括描画品質設定

枠組足場ツール ×

◀ ▶ 10) 物量集計・他 SCP

1 足場名称
[入力欄]

2 集計
☐ 表示レイヤー上の全足場

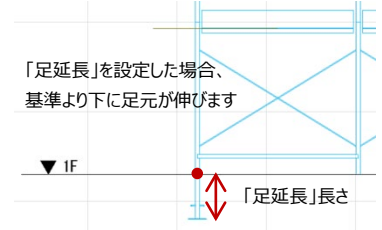
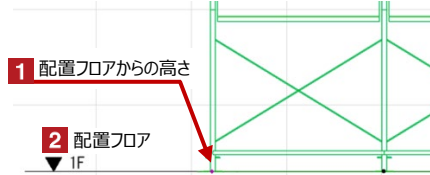
3 全足場一括描画品質設定
標準 ▼ 設定

- 1 足場名称の入力（自由入力）
物量集計した際の足場名となります
- 2 物量集計（.csv形式で保存）
集計したい足場を個別に選択して「集計」をクリックします
☒ を入れると、表示レイヤー上の全足場一括集計も可能です
- 3 全足場一括描画品質設定
配置している全ての足場の描画を変更できます
標準・線画・ブロックから選択し「設定」をクリックします



設置基準

枠組足場オブジェクトの設置基準高さは、建枠の下端です



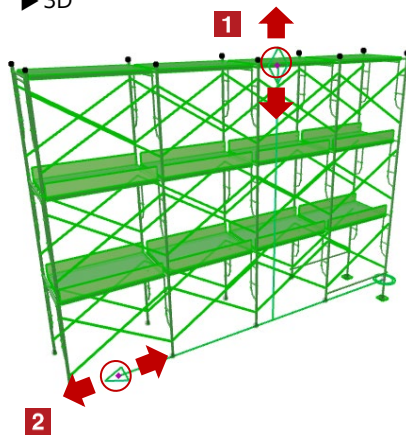
枠組足場の形状変更

Hotspotをクリックすると枠組足場の段数・スパンの個別の変更が可能です

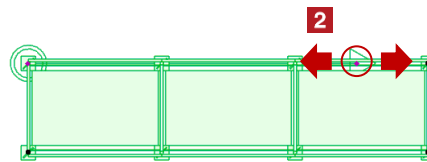
赤のHotspotをクリック→ベットパレットの [頂点移動] で高さ方向・水平方向の開始点・終了点の変更が可能です

黒のHotspotをクリック→ベットパレットの [移動] で枠組足場の移動が可能です

▶ 3D



▶ 2D



1 段数の変更

2 スパンの変更

オブジェクトの設定

配置した枠組足場を選択し、「オブジェクトの設定画面 (Ctrl+T)」で各種設定を変更します



1 足場名称の入力

2 枠色・布板色・巾木色・アサガオ色の切替

3 足場の描画品質の設定

4 2D画面上の枠組足場の描画色設定

5 2D画面上の枠組足場の着色

6 ガイド線の表示切替