



## 04 枠組足場

smartCON  
Planner  
for ARCHICAD

### ツールの呼び出し方

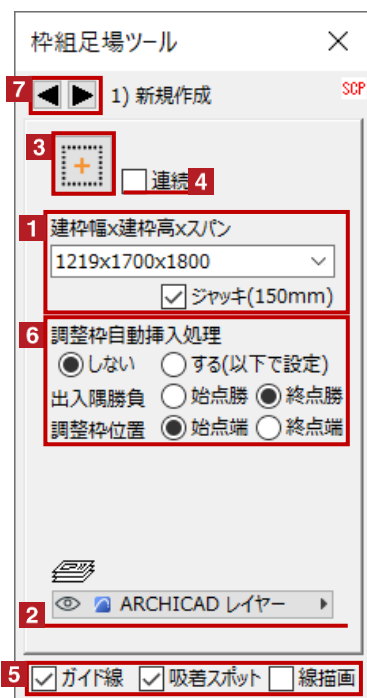
メニューバーからSCP→SCPランチャーを立ち上げ、「枠組足場」のアイコンを選択します



枠組足場のアイコンを選択します

### 作成方法

各項目を設定後、画面上で任意の位置をクリックして枠組足場を配置します



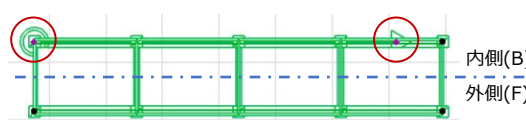
- 1 建枠幅 x 建枠高さ x スパン長さで形式を選択します  
ジャッキ(150mm)に ☒ を入れると、150mmのジャッキが入った状態で配置されます

- 2 配置するレイヤーを選択します

- 3  をクリック後、任意の位置に配置します

① 開始点をClick(挿入基点)  
開始点が挿入基点となります

② 終了点Click



※枠組足場は、設定したスパン長さの  
整数倍で作図されるため、  
終了点は必ずしも端部とは一致しません

- 4 連続に ☒ を入れると、連続して配置が可能になります  
(作成されるオブジェクトは辺ごとに分かります)

< その他のダイアログ >

- 5 [ガイド線] [吸着スポット] [線描画]の表示/非表示切替

- 6 調整枠自動挿入処理  
連続して配置した場合に、自動で調整枠の処理が可能になります

- 7 設定画面の切替  
  で設定画面の切替が可能です

< 設定画面の種類 >

- 1) 新規作成 2) 形式変更 3) 建枠変更 4) オフセット設定 5) 足延長/ジャッキ設定
- 6) ブラケット設定 7) 筋違/手摺設定 8) アサガオ 9) 挿入/削除 10) 物量集計・他



編集方法

作成した枠組足場の形式や仕様の変更が可能です

【形式変更】昇降階段の追加・最上部布板の削除・マグサの追加など



1 編集範囲を指定します

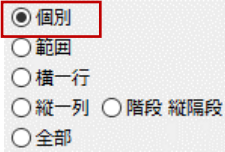
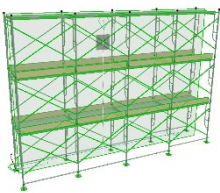
配置した枠組足場を選択し、編集範囲（個別、範囲、横一列など）を指定します

個別：1マス単位で指定します（マスの中央付近をクリックします）

範囲：対角の2カ所をクリックして範囲を指定します

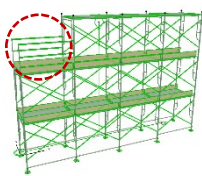
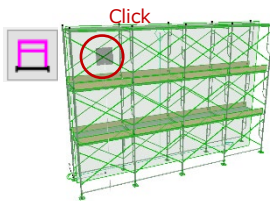
階段 縦隔段：昇降階段を一段置きに設置するときに指定します

枠組足場を選択



2 形式を選択します

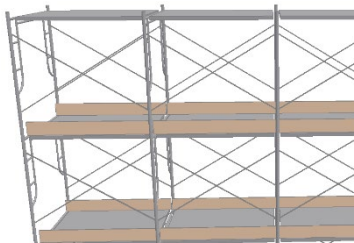
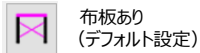
形式（   など）を選択後、形式を変更したい枠をクリックします



※ 1で個別を指定した場合はマスの中央付近をクリックします

< 2 枠組足場形式の種類 >

▶ 布板・筋交いあり



▶ 開口部・マグサの有無

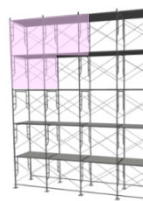


開口部

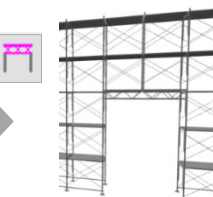
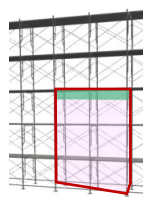


マグサの設置

例：最上段のセットバック



例：開口部マグサの設置





### 昇降階段の設置

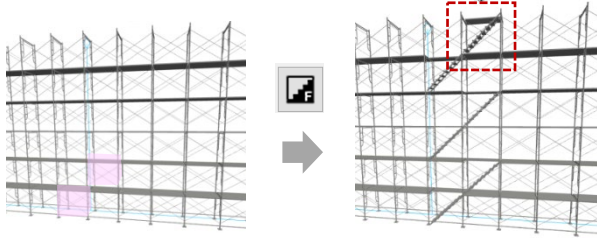


足場の外側に昇降階段を設置



足場の内側(挿入基点側)に昇降階段を設置

#### 例：昇降階段の設置



※最上段が不要の場合は、昇降階段設置後に「布板筋違配置」や「手摺」などに変更します

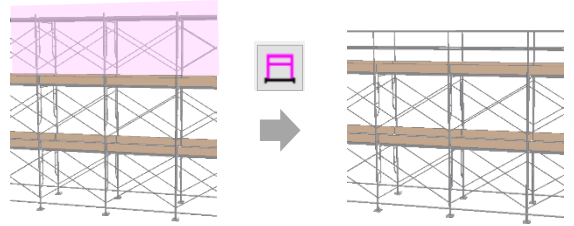
※上部に不要な布板がある場合は、7)筋違/手摺設定で非表示にして変更します

### 手摺の表示



建枠から手摺に変更

#### 例：建枠から手摺に変更



## 【建枠変更】 スパン長の変更・建枠幅の変更など



1 配置した枠組足場を選択し、[建枠幅][建枠高][スパン]を変更します

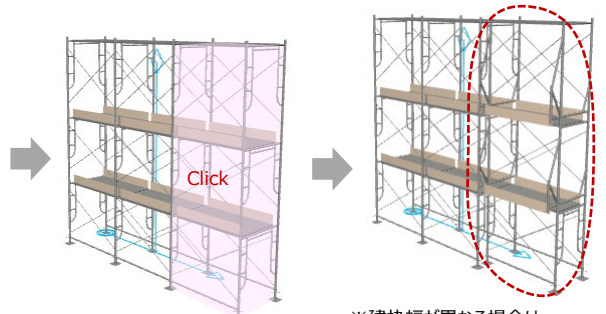
2 編集範囲を指定します

[建枠幅]など項目下にある[全部]を選択すると、枠組足場全体の[建枠幅]が変更されます  
一番下の[全部]を選択すると、[建枠][建枠高][スパン]全てが変更されます

3 をクリック後、変更したい枠をクリックします

※中間部のスパン長を変更した場合、端部の位置が変わるため、スパン数が終了点を超える位置まで追加されます

枠組足場を選択し  
建枠幅などを変更



### < その他のダイアログ >

4 配置した足場からの寸法コピー



を選択後、をクリックしてコピーしたい足場の枠をクリックすると、  
スパンなどが1に反映されます

※建枠幅が異なる場合は、  
境界となる段は拡幅枠となります



## 【オフセット設定】 建枠の追加

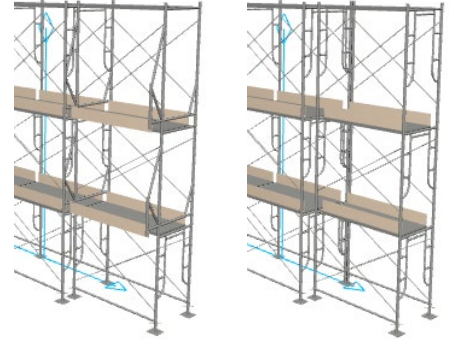


1 配置した枠組足場を選択し、[左右][前後]の移動量（マイナス可）を入力します

2 編集範囲を指定します

3 をクリック後、変更したい枠をクリックします

※クリックした枠の始点側に枠が追加されます  
※オフセットを設定しない場合、拡張枠表現となります



## 【足延長／ジャッキ設定】 ジャッキベースの有無・最下部の延長



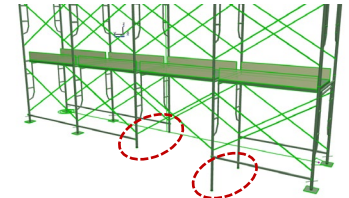
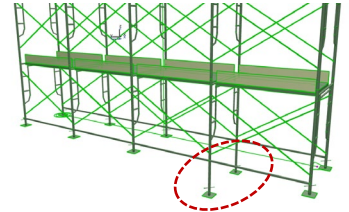
1 足延長  
配置した枠組足場を選択し、延長長さを入力後、編集範囲（個別・横一行）を指定し、

をクリック後、伸縮したい枠をクリックします

※初期設定で表示されるジャッキベースの長さは、0です

2 ジャッキ設定  
配置した枠組足場を選択し、ジャッキの有無、編集範囲（個別・横一行）を指定し、

をクリック後、変更したい枠をクリックします



## 【ブラケット足場設定】 跳ね出し足場の設定



1 ブラケット出幅と取付高の設定  
配置した枠組足場を選択し、[ブラケット出幅][取付高]を入力し、取付け方向を指定します

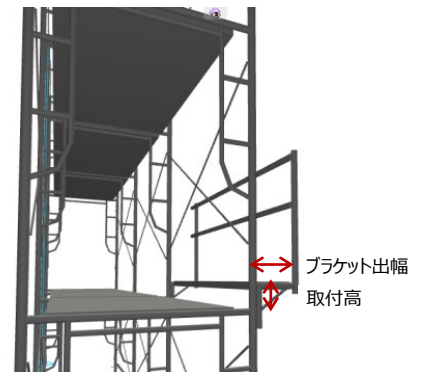
2 編集範囲を指定します

3 をクリック後、配置したい枠をクリックします

※削除する場合は[ブラケット出幅=0]、  
ブラケットの手摺を表示しない場合は  
[ブラケット出幅=-350]など[マイナス数値]とします

4 ブラケットの削除

をクリック後、削除したいブラケットを配置した枠をクリックします

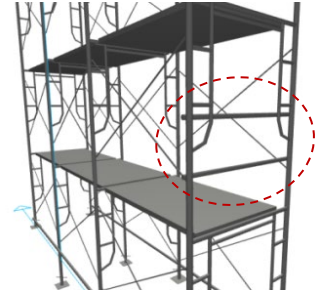




## 【筋違／手摺設定】 手摺の設置・エンドストッパーの設置など（始点・終点が基準）

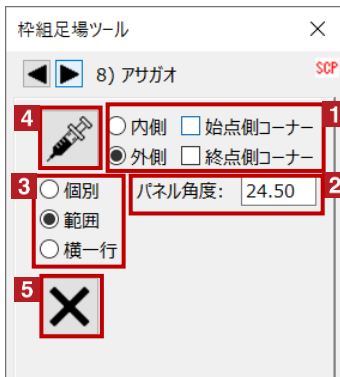


- 1 筋違の設置（交差部など片側のみ表示用）  
筋違を設置する側（内側・外側）を選択します
- 2 下棧の設置  
下棧を設置する側（内側・外側）を選択します
- 3 巾木の設置  
巾木を設置する側（内側・外側）を選択します
- 4 手摺の設置  
手摺を設置する側（内側・外側）を選択します  
エンドストッパーは始点側もしくは終点側を選択します
- 5 布板の設置  
布板を設置する側（上・下）を選択します

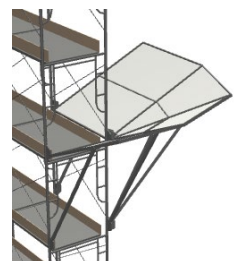
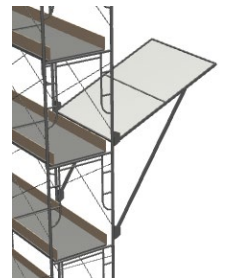


- 6 編集範囲を指定します
- 7 各項目横の **set** をクリックした場合、  
変更したい枠をクリックすると、その項目だけを変更できます
- 8 6の後に  をクリックした場合、  
変更したい枠をクリックすると、まとめて全ての項目を変更できます
- 9 配置した足場からのコピー  
 を選択後、 をクリックしてコピーしたい足場の枠をクリックすると、  
設定が反映されます
- 10 リセット→チェックボックスをデフォルト状態へ、クリア→全てチェックなしに切り替えられます

## 【アサガオ】 アサガオの設置や設置したパーツの削除



- 1 アサガオを設置する位置を選択します
- 2 パネル角度を設定します
- 3 編集範囲を指定します
- 4  をクリック後、変更したい枠をクリックします
- 5 アサガオの削除  
 をクリック後、削除したいアサガオを配置した枠をクリックします





### 【挿入／削除】 追加設置や設置したパーツの削除

枠組足場ツール ×

◀ ▶ 9) 挿入／削除 SCP

1 縦 1 列挿入 縦 1 列削除

2 横 1 行挿入 横 1 行削除

3 ☐ 始点側ピティ枠  
☐ 終点側ピティ枠

- 1 枠組足場の挿入または削除（縦一列）
- 2 枠組足場の挿入または削除（横一列）
- 3 端部枠の削除（始点・終点側枠）  
複数オブジェクトの連結部に使用

### 【物量集計・他】 足場部材の集計、全足場一括描画品質設定

枠組足場ツール ×

◀ ▶ 10) 物量集計・他 SCP

1 足場名称

2 集計  
☐ 表示レイヤー上の全足場

3 全足場一括描画品質設定  
標準 ▼ 設定

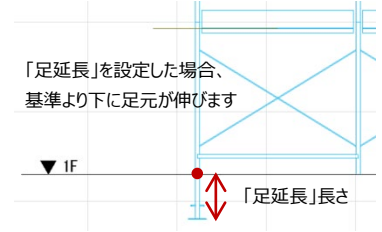
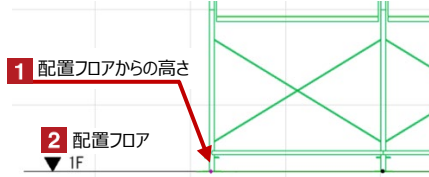
- 1 足場名称の入力（自由入力）  
物量集計した際の足場名となります
- 2 物量集計（.csv形式で保存）  
集計したい足場を個別に選択して「集計」をクリックします  
☒ を入れると、表示レイヤー上の全足場一括集計も可能です
- 3 全足場一括描画品質設定  
配置している全ての足場の描画を変更できます  
標準・線画・ブロックから選択し「設定」をクリックします





## 設置基準

枠組足場オブジェクトの設置基準高さは、建枠の下端です



## 枠組足場の形状変更

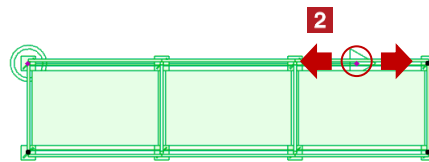
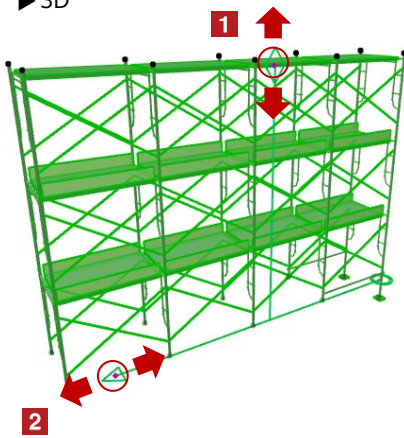
Hotspotをクリックすると枠組足場の段数・スパンの個別の変更が可能です

赤のHotspotをクリック→ベットパレットの [頂点移動] で高さ方向・水平方向の開始点・終了点の変更が可能です

黒のHotspotをクリック→ベットパレットの [移動] で枠組足場の移動が可能です

▶ 3D

▶ 2D

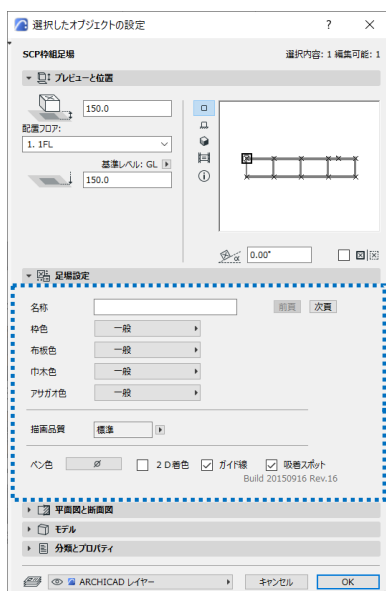


1 段数の変更

2 スパンの変更

## オブジェクトの設定

配置した枠組足場を選択し、「オブジェクトの設定画面 (Ctrl+T)」で各種設定を変更します



1 足場名称の入力

2 枠色・布板色・巾木色・アサガオ色の切替

3 足場の描画品質の設定

4 2D画面上の枠組足場の描画色設定

5 2D画面上の枠組足場の着色

6 ガイド線の表示切替

7 吸着スポットの切替



8 端部L字接続部の幅の数値を設定します