

04 枠組足場



ツールの呼び出し方

メニューバーからSCP→SCPランチャーを立ち上げ、「枠組足場」のアイコンを選択します



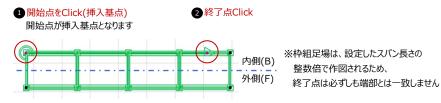
枠組足場のアイコンを選択します

作成方法

各項目を設定後、画面上で任意の位置をクリックして枠組足場を配置します



- 1 建枠幅 x 建枠高さ x スパン長さで形式を選択します ジャッキ(150mm)に ▼ を入れると、150mmのジャッキが入った状態で配置されます
- 2 配置するレイヤーを選択します
- 3 + をクリック後、任意の位置に配置します



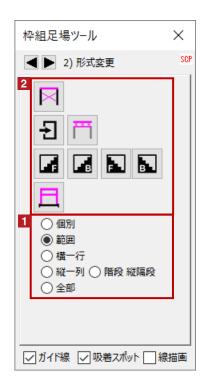
- 4 連続に ✓ を入れると、連続して配置が可能になります (作成されるオブジェクトは辺ごとに分かれます)
- く その他のダイアログ >
- 5 [ガイド線] [吸着スポット] [線描画]の表示/非表示切替
- 6 調整枠自動挿入処理 連続して配置した場合に、自動で調整枠の処理が可能になります
- 7 設定画面の切替 ■ で設定画面の切替が可能です
- く 設定画面の種類 >
 - 1) 新規作成 2) 形式変更 3) 建枠変更 4) オフセット設定 5) 足延長/ジャッキ設定
 - 6) ブラケット設定 7) 筋違/手摺設定 8) アサガオ 9)挿入/削除 10) 物量集計・他



編集方法

作成した枠組足場の形式や仕様の変更が可能です

【形式変更】 昇降階段の追加・最上部布板の削除・マグサの追加など

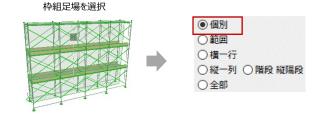


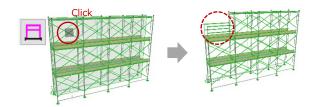
1 編集範囲を指定します 配置した枠組足場を選択し、編集範囲(個別、範囲、横一列など)を指定します

個別:1マス単位で指定します(マスの中央付近をクリックします)

範囲:対角の2カ所をクリックして範囲を指定します

階段 縦隔段:昇降階段を一段置きに設置するときに指定します

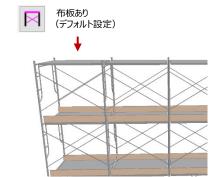




※ 1 で個別を指定した場合は マスの中央付近をクリックします

< 2 枠組足場形式の種類 >

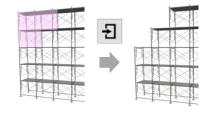
▶ 布板・筋交いあり



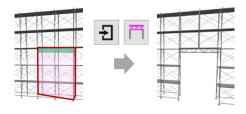
▶開口部・マグサの有無



例:最上段のセットバック



例:開口部マグサの設置



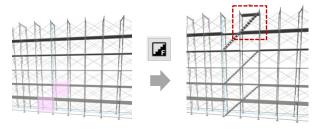


▶ 昇降階段の設置

足場の外側に昇降階段を設置

足場の内側(挿入基点側)に昇降階段を設置

例:昇降階段の設置



※最上段が不要の場合は、昇降 階段設置後に「布板筋違配置」や 「手摺」などに変更します

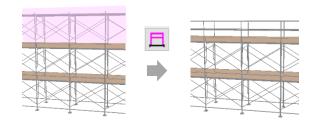
※上部に不要な布板がある場合は、 7)筋違/手摺設定で非表示にして 変更します

▶ 手摺の表示



建枠から手摺に変更

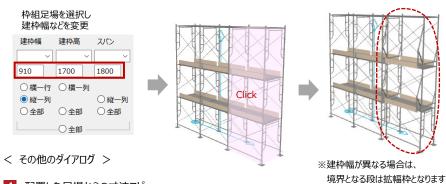
例:建枠から手摺に変更



【建枠変更】スパン長の変更・建枠幅の変更など



- 1 配置した枠組足場を選択し、[建枠幅][建枠高][スパン] を変更します
- 2 編集範囲を指定します [建枠幅]など項目下にある[全部]を選択すると、枠組足場全体の[建枠幅] が変更されます 一番下の[全部]を選択すると、[建枠][建枠高][スパン]全てが変更されます
- をクリック後、変更したい枠をクリックします※中間部のスパン長さを変更した場合、端部の位置が変わるため、スパン数が終了点を超える 位置まで追加されます



4 配置した足場からの寸法コピー

を選択後、 をクリックしてコピーしたい足場の枠をクリックすると、 スパンなどが 1 に反映されます



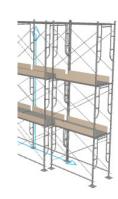
【オフセット設定】 建枠の追加



- 1 配置した枠組足場を選択し、「左右]「前後]の 移動量(マイナス可)を入力します
- 2 編集範囲を指定します
- をクリック後、変更したい枠をクリックします

※クリックした枠の始点側に枠が追加されます ※オフセットを設定しない場合、拡幅枠表現と なります





【足延長/ジャッキ設定】 ジャッキベースの有無・最下部の延長



1 足延長

配置した枠組足場を選択し、延長長さを入力後、 編集範囲(個別・横一行)を指定し、

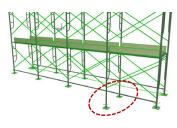


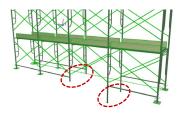
※初期設定で表示されるジャッキベースの長さは、 0です

2 ジャッキ設定 配置した枠組足場を選択し、ジャッキの有無、 編集範囲(個別・横一行)を指定し、

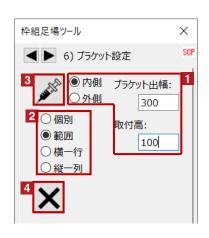


をクリック後、変更したい枠をクリックします





【ブラケット足場設定】 跳ね出し足場の設定



- 1 ブラケット出幅と取付高の設定 配置した枠組足場を選択し、「ブラケット出幅] [取付高]を入力し、取付け方向を指定します
- 2 編集範囲を指定します
- をクリック後、配置したい枠をクリックします
 - ※削除する場合は「ブラケット出幅=0]、 ブラケットの手摺を表示しない場合は [ブラケット出幅=-350]など[マイナス数値]とします
- 4 ブラケットの削除

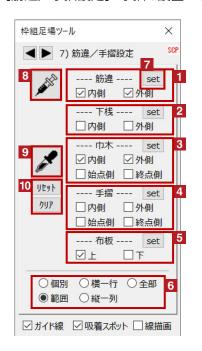


をクリック後、削除したいブラケットを配置した枠をクリックします





【筋違/手摺設定】手摺の設置・エンドストッパーの設置など(始点・終点が基準)



- 1 筋違の設置(交差部など片側のみ表示用) 筋違を設置する側(内側・外側)を選択します
- 2 下桟の設置 下桟を設置する側(内側・外側)を選択します
- 3 巾木の設置 巾木を設置する側(内側・外側)を選択します
- 4 手摺の設置 手摺を設置する側(内側・外側)を選択します エンドストッパーは始点側もしくは終点側を選択します
- 5 布板の設置 布板を設置する側(上・下)を選択します
- 6 編集範囲を指定します
- 7 各項目横の set をクリックした場合、 変更したい枠をクリックすると、その項目だけを変更できます
- 8 6 の後に をクリックした場合、 変更したい枠をクリックすると、まとめて全ての項目を変更できます
- 9 配置した足場からのコピー をグリックしてコピーしたい足場の枠をグリックすると、 設定が反映されます
- 10 リセット→チェックボックスをデフォルト状態へ、クリア→全てチェックなしに切り替えられます

【アサガオ】アサガオの設置や設置したパーツの削除



- 1 アサガオを設置する位置を選択します
- 2 パネル角度を設定します
- 3 編集範囲を指定します
- 4 をクリック後、変更したい枠をクリックします
- 5 アサガオの削除
 - ★ をクリック後、削除したいアサガオを配置した枠をクリックします







【挿入/削除】 追加設置や設置したパーツの削除



- 1 枠組足場の挿入または削除(縦一列)
- 2 枠組足場の挿入または削除(横一列)
- 3 端部枠の削除(始点・終点側枠) 複数オブジェクトの連結部に使用

【物量集計・他】足場部材の集計、全足場一括描画品質設定



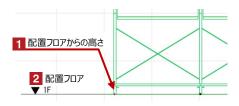
- 1 足場名称の入力(自由入力) 物量集計した際の足場名となります
- 2 物量集計 (.csv形式で保存) 集計したい足場を個別に選択して「集計」をクリックします ✓ を入れると、表示レイヤー上の全足場一括集計も可能です
- 3 全足場一括描画品質設定 配置している全ての足場の描画を変更できます 標準・線画・ブロックから選択し「設定」をクリックします



設置基準

枠組足場オブジェクトの設置基準高さは、建枠の下端です



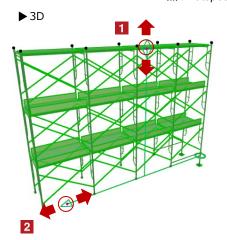


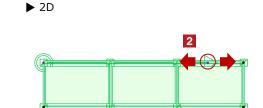


枠組足場の形状変更

Hotspotをクリックすると枠組足場の段数・スパンの個別の変更が可能です

赤のHotspotをクリック→ペットパレットの [頂点移動 🕂] で高さ方向・水平方向の開始点・終了点の変更が可能です 黒のHotspotをクリック→ペットパレットの [移動 ြ.] で枠組足場の移動が可能です



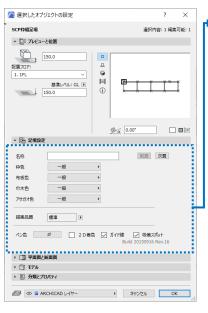


1 段数の変更

2 スパンの変更

オブジェクトの設定

配置した枠組足場を選択し、「オブジェクトの設定画面(Ctrl+T)」で各種設定を変更します





枠色・布板色・巾木色・アサガオ色の切替
足場の描画品質の設定
2D画面上の枠組足場の描画色設定
2D画面上の枠組足場の着色
ガイド線の表示切替

7 吸着スポットの切替

1 足場名称の入力



8 端部L字接続部の幅の数値を設定します