



04_仮囲い・ゲート

ツールの呼び出し方

メニューバーからSCP→SCPランチャーを立ち上げ、「仮囲い・ゲート」のアイコンを選択します



仮囲い・ゲートのアイコンを選択します

作成方法

各項目を設定後、画面上で任意の位置をクリックして仮囲い・ゲートを配置します

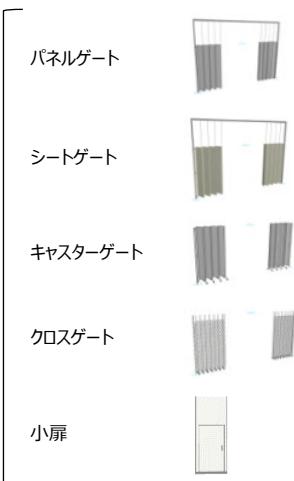
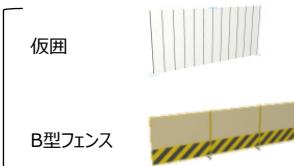


1 仮囲い／ゲート形式で種類を選択します

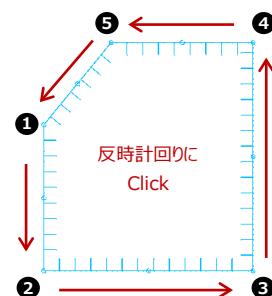
2 配置するレイヤーを選択します

3 をクリック後、任意の位置に反時計回りに配置します

< 1 選択できる仮囲い・ゲート形式 >



< 3 反時計回りに配置 >

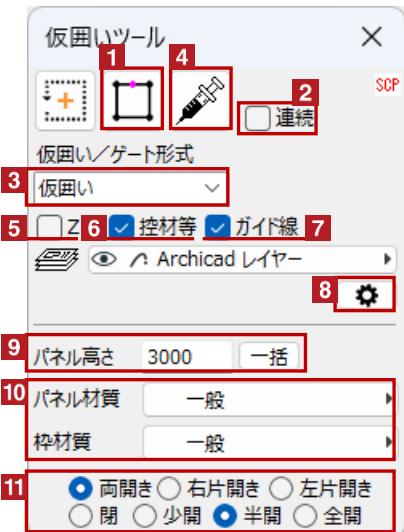


※時計回りに作成すると控材が外側になります

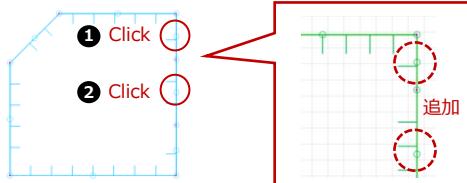


編集方法

作成した仮囲い・ゲートの分割や形式などの変更が可能です



- 1 仕様を変更したい範囲に頂点を追加します
2 連続に を入れると、連続で頂点の追加が可能になります



- 3 仮囲い／ゲート形式を選択します
4 をクリック後、仕様を変えたい変更したい辺の中点（3Dでは上部）をクリックします
< その他のダイアログ >
5 地面の傾斜に合わせた頂点の高さ変更
Zに を入れると、地面の傾斜に合わせて頂点の高さ変更が可能になります（3Dで編集）
6 控材等の表示/非表示切替
7 ガイド線の表示/非表示切替
8 材質・ゲート設定画面の展開
9 仮囲い・ゲート高さの一括変更
10 仮囲い・ゲートのパネル材質と枠材質の設定
11 ゲートの開放状態の変更

設置基準

仮囲い・ゲートオブジェクトの設置基準高さは、オブジェクトの下端です



1 配置フロアからの高さ

2 配置フロア



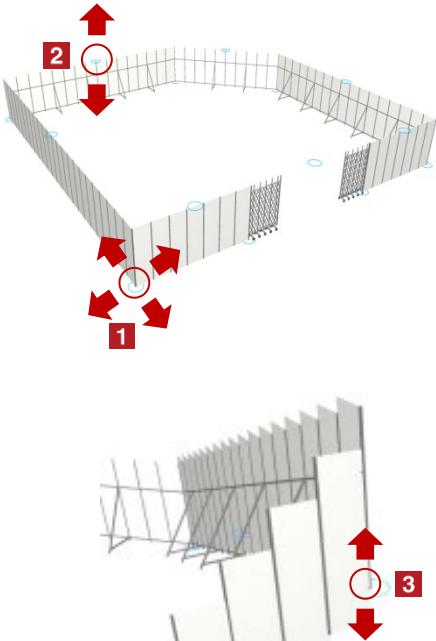


仮囲い・ゲートの形状変更

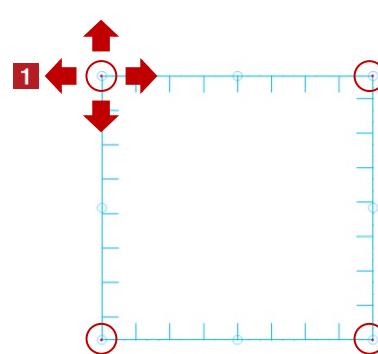
Hotspotをクリックすると高さや頂点位置などの個別の変更が可能です

赤のHotspotをクリック→ペットパレットの【頂点を移動】で開始点・終了点の移動が可能です

▶ 3D



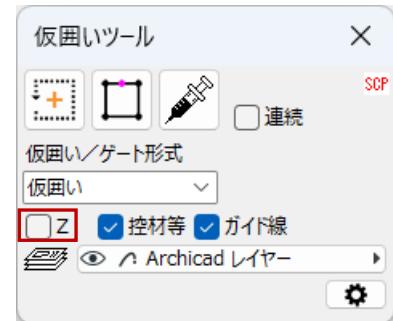
▶ 2D



① 頂点の移動

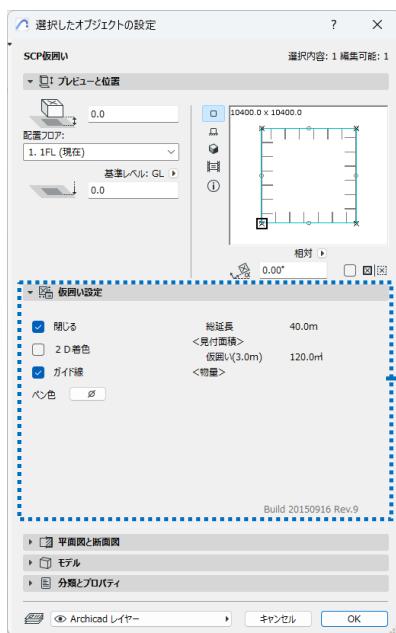
② 仮囲い・ゲートの高さ変更

③ 頂点のレベル変更（傾斜地など）
Zに を入れるとレベル変更が可能になります



オブジェクトの設定

配置した仮囲い・ゲートを選択し、「オブジェクトの設定画面 (Ctrl+T)」で各種設定を変更します



① 仮囲い・ゲートの始点と終点を閉じる

② 2D画面上の仮囲い・ゲートの着色

③ ガイド線の表示切替

④ 2D画面上の仮囲い・ゲートの描画色設定

⑤ 仮囲い・ゲートの情報