



04_仮囲い・ゲート

ツールの呼び出し方

メニューバーからSCP→SCPランチャーを立ち上げ、「仮囲い・ゲート」のアイコンを選択します



仮囲い・ゲートのアイコンを選択します


作成方法

各項目を設定後、画面上で任意の位置をクリックして仮囲い・ゲートを配置します

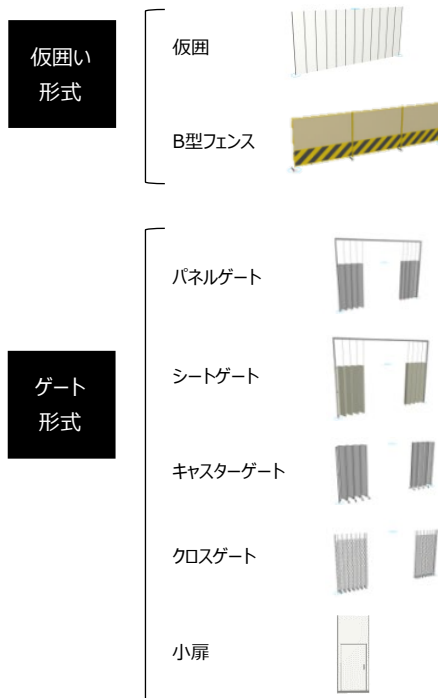


1 仮囲い/ゲート形式で種類を選択します

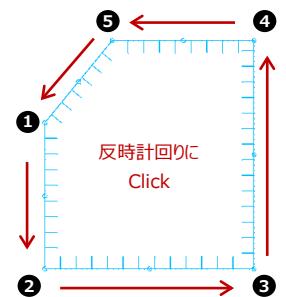
2 配置するレイヤーを選択します

3  をクリック後、任意の位置に反時計回りに配置します

< **1** 選択できる仮囲い・ゲート形式 >



< **3** 反時計回りに配置 >



※時計回りに作成すると控材が外側になります

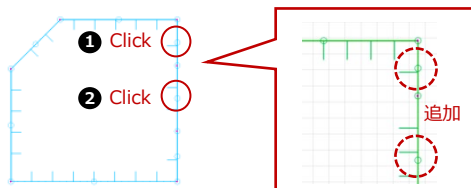


編集方法


作成した仮囲い・ゲートの分割や形式などの変更が可能です



- 1 仕様を変更したい範囲に頂点を追加します
- 2 連続に ☒ を入れると、連続で頂点の追加が可能になります



任意の位置に頂点を追加できます

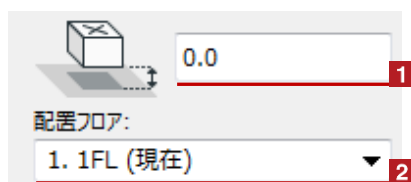
- 3 仮囲い／ゲート形式を選択します
- 4  をクリック後、仕様を変えたい変更したい辺の midpoint (3Dでは上部) をクリックします

< その他のダイアログ >

- 5 地面の傾斜に合わせた頂点の高さ変更
Zに ☒ を入れると、地面の傾斜に合わせて頂点の高さ変更が可能になります (3Dで編集)
- 6 控材等の表示/非表示切替
- 7 ガイド線の表示/非表示切替
- 8 材質・ゲート設定画面の展開
- 9 仮囲い・ゲート高さの一括変更
- 10 仮囲い・ゲートのパネル材質と枠材質の設定
- 11 ゲートの開放状態の変更

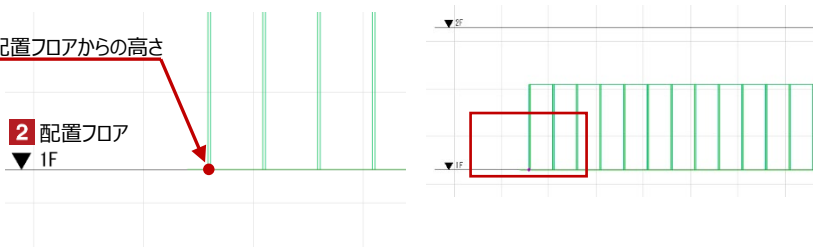
設置基準

仮囲い・ゲートオブジェクトの設置基準高さは、オブジェクトの下端です



- 1 配置フロアからの高さ

- 2 配置フロア
▼ 1F



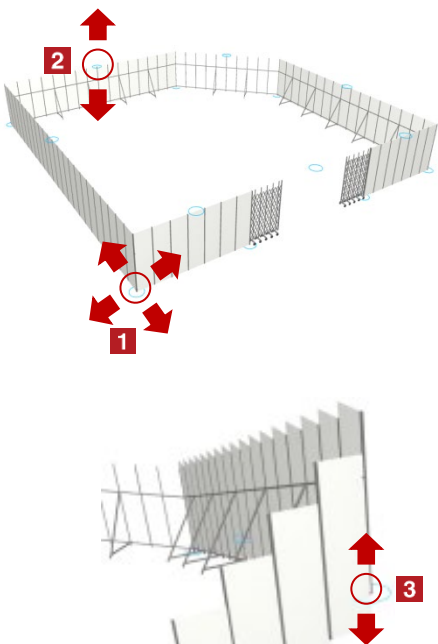


仮囲い・ゲートの形状変更

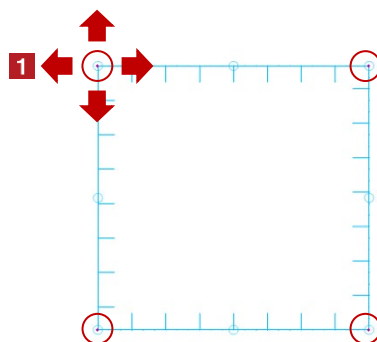
Hotspotをクリックすると高さや頂点位置などの個別の変更が可能です

赤のHotspotをクリック→ペットパレットの「頂点を移動」で開始点・終了点の移動が可能です

▶ 3D



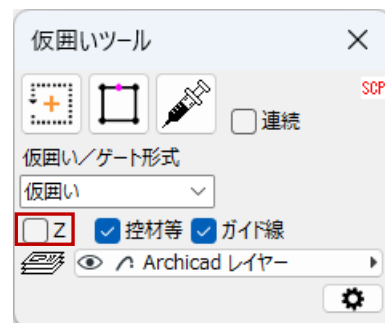
▶ 2D



1 頂点の移動

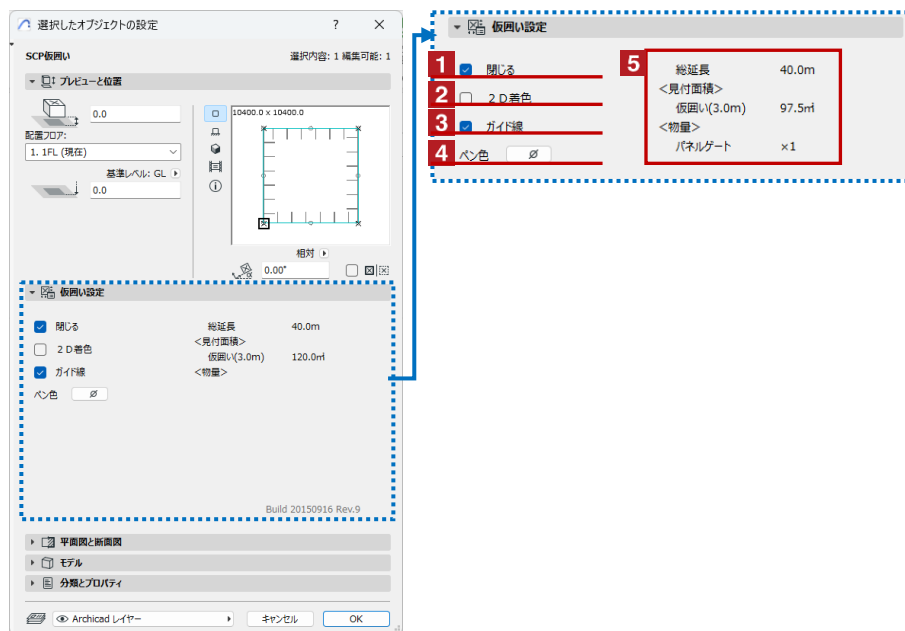
2 仮囲い・ゲートの高さ変更

3 頂点のレベル変更（傾斜地など） Zに ☒ を入れるとレベル変更が可能になります



オブジェクトの設定

配置した仮囲い・ゲートを選択し、「オブジェクトの設定画面（Ctrl+T）」で各種設定を変更します



1 仮囲い・ゲートの始点と終点を閉じる

2 2D画面上の仮囲い・ゲートの着色

3 ガイド線の表示切替

4 2D画面上の仮囲い・ゲートの描画色設定

5 仮囲い・ゲートの情報