



# 06 枠組足場

## ツールの呼び出し方

メニューバーからSCP→SCPランチャーを立ち上げ、「枠組足場」のアイコンを選択します



枠組足場のアイコンを選択します


## 作成方法

各項目を設定後、画面上で任意の位置をクリックして枠組足場を配置します



- 1 建枠幅 x 建枠高さ x スパン長さで形式を選択します  
ジャッキ(150mm)に  を入れると、150mmのジャッキが入った状態で配置されます

- 2 配置するレイヤーを選択します

- 3  をクリック後、任意の位置に配置します

- 1 開始点をClick(挿入基点)  
開始点が挿入基点となります
- 2 終了点Click




- 4 連続に  を入れると、連続して配置が可能になります  
(作成されるオブジェクトは辺ごとに分かります)

< その他のダイアログ >

- 5 [ガイド線] [吸着スポット] [線描画]の表示/非表示切替

- 6 調整枠自動挿入処理  
連続して配置した場合に、自動で調整枠の処理が可能になります

- 7 設定画面の切替  
 で設定画面の切替が可能です

< 設定画面の種類 >

- 1) 新規作成
- 2) 形式変更
- 3) 建枠変更
- 4) オフセット設定
- 5) 足延長/ジャッキ設定
- 6) ブラケット設定
- 7) 筋違/手摺設定
- 8) アサガオ
- 9) 挿入/削除
- 10) 物量集計・他



# 06 枠組足場

## 編集方法

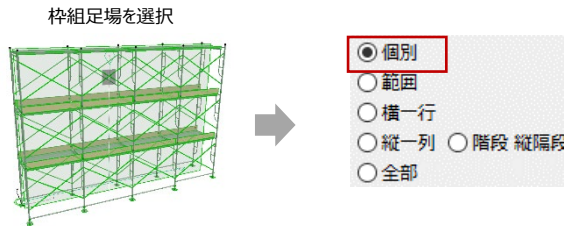
作成した枠組足場の形式や仕様の変更が可能です

【形式変更】昇降階段の追加・最上部布板の削除・マグサの追加など

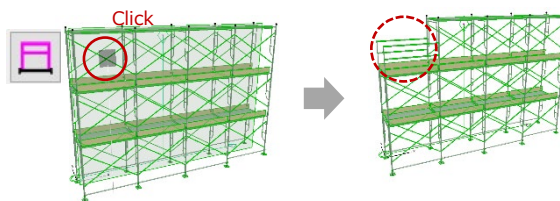


- 1** 編集範囲を指定します  
配置した枠組足場を選択し、編集範囲（個別、範囲、横一行など）を指定します

個別：1マス単位で指定します（マスの中央付近をクリックします）  
範囲：対角の2カ所をクリックして範囲を指定します  
階段 縦隔段：昇降階段を一段置きに設置するときに指定します



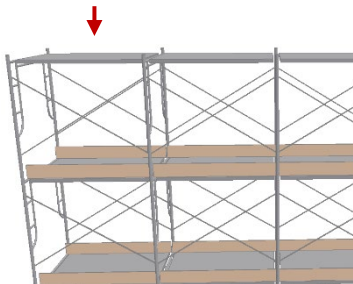
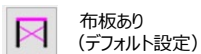
- 2** 形式を選択します  
形式（ など）を選択後、形式を変更したい枠をクリックします



※ **1** で個別を指定した場合はマスの中央付近をクリックします

## < 2 枠組足場形式の種類 >

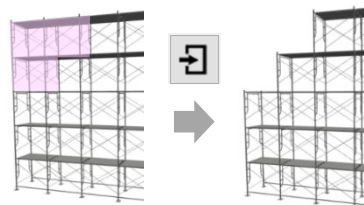
### ▶ 布板・筋交いあり



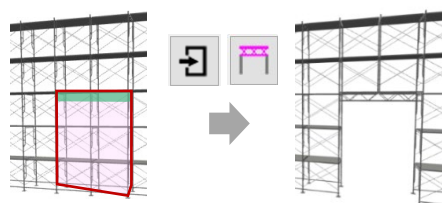
### ▶ 開口部・マグサの有無



例：最上段のセットバック



例：開口部マグサの設置





## 昇降階段の設置

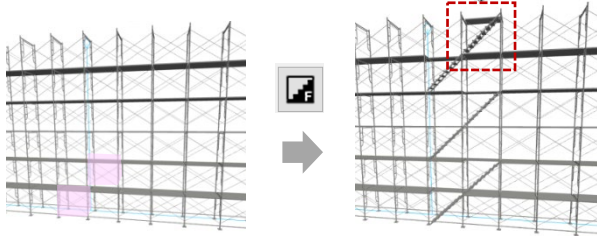


足場の外側に昇降階段を設置



足場の内側(挿入基点側)に昇降階段を設置

### 例：昇降階段の設置



※最上段が不要の場合は、昇降階段設置後に「布板筋違配置」や「手摺」などに変更します

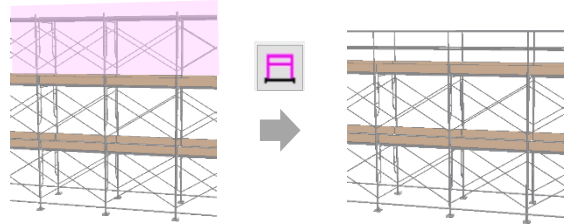
※上部に不要な布板がある場合は、7)筋違/手摺設定で非表示にして変更します

## 手摺の表示



建枠から手摺に変更

### 例：建枠から手摺に変更



## 【建枠変更】 スパン長の変更・建枠幅の変更など



**1** 配置した枠組足場を選択し、[建枠幅][建枠高][スパン]を変更します

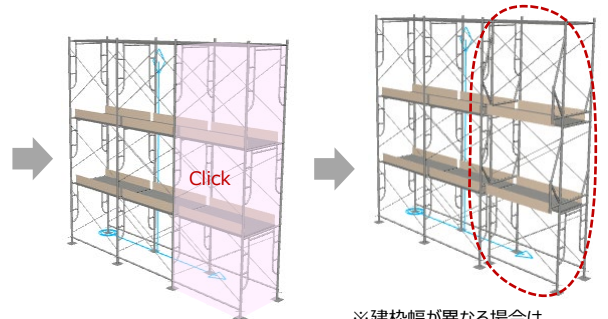
**2** 編集範囲を指定します

[建枠幅]など項目下にある[全部]を選択すると、枠組足場全体の[建枠幅]が変更されます  
一番下の[全部]を選択すると、[建枠][建枠高][スパン]全てが変更されます

**3** をクリック後、変更したい枠をクリックします

※中間部のスパン長さを変更した場合、端部の位置が変わるため、スパン数が終了点を越える位置まで追加されます

枠組足場を選択し  
建枠幅などを変更



※建枠幅が異なる場合は、境界となる段は拡幅枠となります

### < その他のダイアログ >

**4** 配置した足場からの寸法コピー




を選択後、 をクリックしてコピーしたい足場の枠をクリックすると、スパンなどが **1** に反映されます

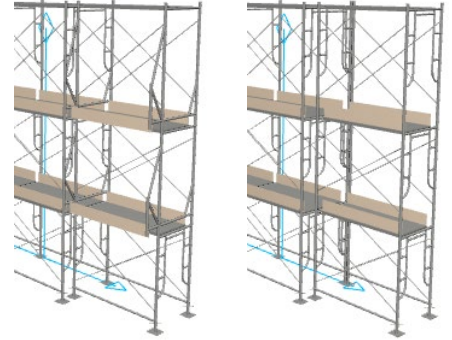


## 【オフセット設定】 建枠の追加




- 1 配置した枠組足場を選択し、[左右][前後]の移動量（マイナス可）を入力します
- 2 編集範囲を指定します
- 3  をクリック後、変更したい枠をクリックします

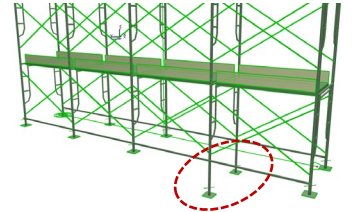
※クリックした枠の始点側に枠が追加されます  
 ※オフセットを設定しない場合、拡張枠表現となります




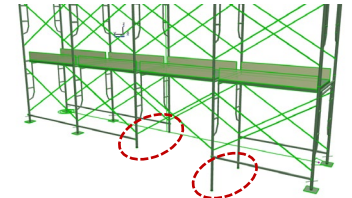
## 【足延長／ジャッキ設定】 ジャッキベースの有無・最下部の延長



- 1 足延長  
配置した枠組足場を選択し、延長長さを入力後、編集範囲（個別・横一行）を指定し、  
 をクリック後、伸縮したい枠をクリックします  
※初期設定で表示されるジャッキベースの長さは、0です




- 2 ジャッキ設定  
配置した枠組足場を選択し、ジャッキの有無、編集範囲（個別・横一行）を指定し、  
 をクリック後、変更したい枠をクリックします




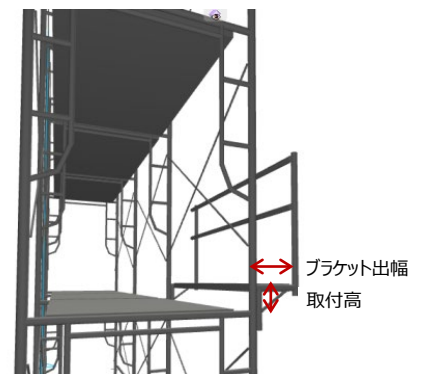
## 【ブラケット足場設定】 跳ね出し足場の設定



- 1 ブラケット出幅と取付高の設定  
配置した枠組足場を選択し、[ブラケット出幅][取付高]を入力し、取付け方向を指定します
- 2 編集範囲を指定します
- 3  をクリック後、配置したい枠をクリックします

※削除する場合は[ブラケット出幅=0]、  
 ブラケットの手摺を表示しない場合は  
 [ブラケット出幅=-350]など[マイナス数値]とします

- 4 ブラケットの削除  
 をクリック後、削除したいブラケットを配置した枠をクリックします

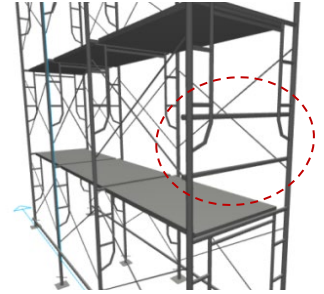







### 【筋違／手摺設定】 手摺の設置・エンドストッパーの設置など（始点・終点が基準）





- 1 筋違の設置（交差部など片側のみ表示用）  
筋違を設置する側（内側・外側）を選択します
- 2 下棧の設置  
下棧を設置する側（内側・外側）を選択します
- 3 巾木の設置  
巾木を設置する側（内側・外側）を選択します
- 4 手摺の設置  
手摺を設置する側（内側・外側）を選択します  
エンドストッパーは始点側もしくは終点側を選択します
- 5 布板の設置  
布板を設置する側（上・下）を選択します

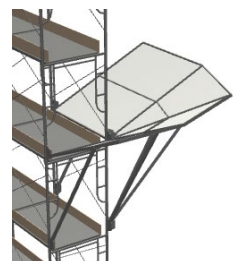
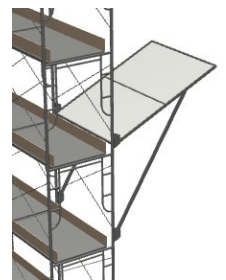


- 6 編集範囲を指定します
- 7 各項目横の **set** をクリックした場合、  
変更したい枠をクリックすると、その項目だけを変更できます
- 8 6の後に  をクリックした場合、  
変更したい枠をクリックすると、まとめて全ての項目を変更できます
- 9 配置した足場からのコピー  
 を選択後、 をクリックしてコピーしたい足場の枠をクリックすると、  
設定が反映されます
- 10 リセット→チェックボックスをデフォルト状態へ、クリア→全てチェックなしに切り替えられます

### 【アサガオ】 アサガオの設置や設置したパーツの削除

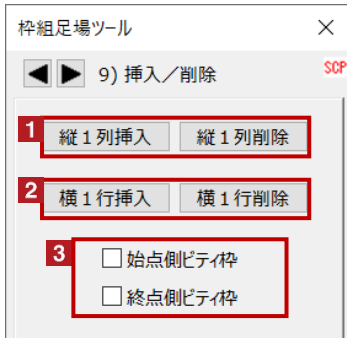


- 1 アサガオを設置する位置を選択します
- 2 パネル角度を設定します
- 3 編集範囲を指定します
- 4  をクリック後、変更したい枠をクリックします
- 5 アサガオの削除  
 をクリック後、削除したいアサガオを配置した枠をクリックします





### 【挿入／削除】 追加設置や設置したパーツの削除



- 1 枠組足場の挿入または削除（縦一列）
- 2 枠組足場の挿入または削除（横一列）
- 3 端部枠の削除（始点・終点側枠）  
複数オブジェクトの連結部に使用

### 【物量集計・他】 足場部材の集計、全足場一括描画品質設定



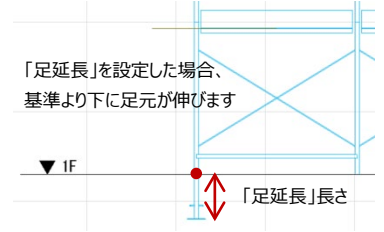
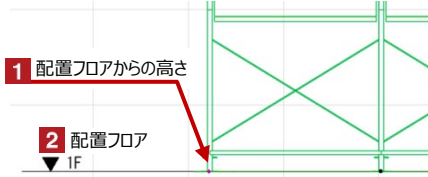
- 1 足場名称の入力（自由入力）  
物量集計した際の足場名となります
- 2 物量集計（.csv形式で保存）  
集計したい足場を個別に選択して「集計」をクリックします  
 を入れると、表示レイヤー上の全足場一括集計も可能です
- 3 全足場一括描画品質設定  
配置している全ての足場の描画を変更できます  
標準・線画・ブロックから選択し「設定」をクリックします





設置基準

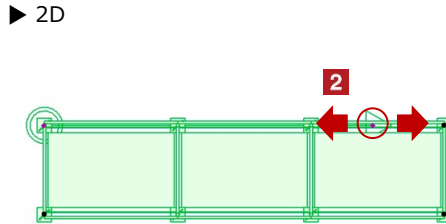
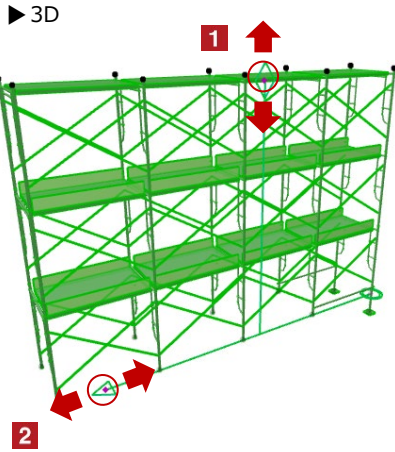
枠組足場オブジェクトの設置基準高さは、建枠の下端です



枠組足場の形状変更

Hotspotをクリックすると枠組足場の段数・スパンの個別の変更が可能です

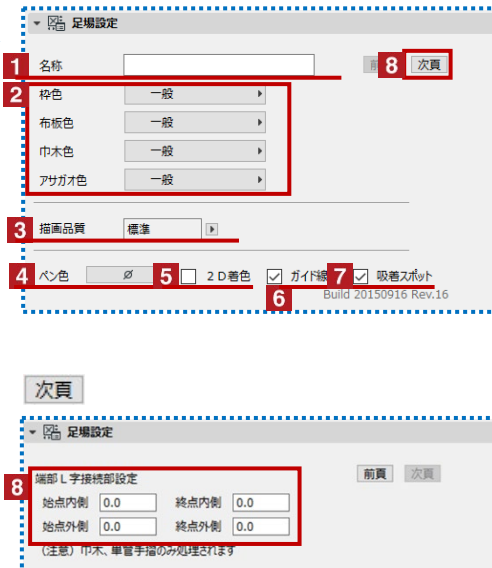
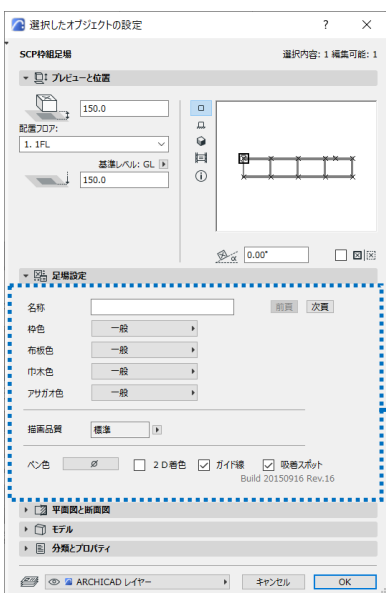
赤のHotspotをクリック→ペットパレットの [頂点移動] で高さ方向・水平方向の開始点・終了点の変更が可能です  
 黒のHotspotをクリック→ペットパレットの [移動] で枠組足場の移動が可能です



- 1 段数の変更
- 2 スパンの変更

オブジェクトの設定

配置した枠組足場を選択し、「オブジェクトの設定画面 (Ctrl+T)」で各種設定を変更します



- 1 足場名称の入力
- 2 枠色・布板色・巾木色・アサガオ色の切替
- 3 足場の描画品質の設定
- 4 2D画面上の枠組足場の描画色設定
- 5 2D画面上の枠組足場の着色
- 6 ガイド線の表示切替
- 7 吸着スポットの切替
- 8 端部L字接続部の幅の数値を設定します