



06 枠組足場

ツールの呼び出し方

メニューバーからSCP→SCPランチャーを立ち上げ、「枠組足場」のアイコンを選択します



枠組足場のアイコンを選択します

作成方法

各項目を設定後、画面上で任意の位置をクリックして枠組足場を配置します



- 1 [建枠幅×建枠高さ×スパン] で形式を選択します
[ジャッキ(150mm)]にを入れると、150mmのジャッキが入った状態で配置されます
- 2 配置するレイヤーを選択します
- 3 をクリック後、任意の位置に配置します
 - 1 開始点をClick(挿入基点)
開始点が挿入基点となります
 - 2 終了点Click
終了点は必ずしも端部とは一致しません

※枠組足場は、設定したスパン長さの整数倍で作図されるため、終了点は必ずしも端部とは一致しません
- 4 [連続]に を入れると、連続して配置が可能になります
(作成されるオブジェクトは辺ごとに分かれます)
- < その他のダイアログ >
- 5 [ガイド線] [吸着スポット] [線描画]の表示/非表示切替
- 6 調整枠自動挿入処理
連続して配置した場合に、自動で調整枠の処理が可能になります
- 7 設定画面の切替
 で設定画面の切替が可能です

< 設定画面の種類 >

1) 新規作成 2) 形式変更 3) 建枠変更 4) オフセット設定 5) 足延長/ジャッキ設定
6) ブラケット設定 7) 筋違/手摺設定 8) アサガオ 9)挿入/削除 10) 物量集計・他



編集方法

作成した枠組足場の形式や仕様の変更が可能です

【形式変更】昇降階段の追加・最上部布板の削除・マグサの追加など



1 編集範囲を指定します

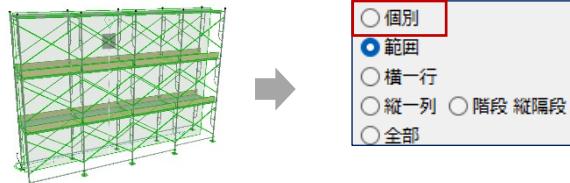
配置した枠組足場を選択し、編集範囲（個別、範囲、横一行、縦一行など）を指定します

個別：1マス単位で指定します（マスの中央付近をクリックします）

範囲：対角の2カ所をクリックして範囲を指定します

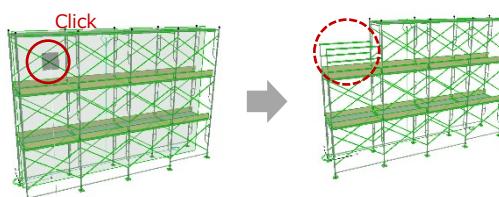
階段 縦隔段：昇降階段を一段置きに設置するときに指定します

枠組足場を選択



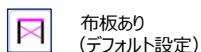
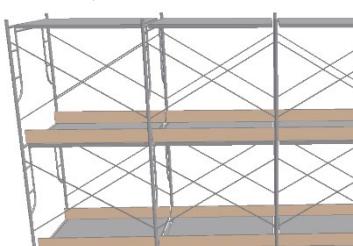
2 形式を選択します

形式（□ □ □ など）を選択後、形式を変更したい枠をクリックします

※ 1で個別を指定した場合は
マスの中央付近をクリックします

< 2 枠組足場形式の種類 >

▶ 布板・筋交いあり

布板あり
(デフォルト設定)

▶ 開口部・マグサの有無

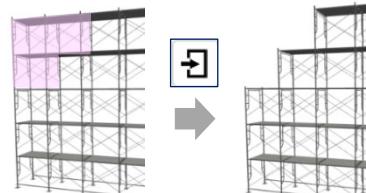


開口部

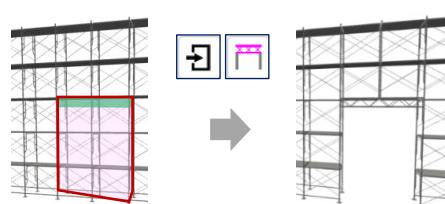


マグサの設置

例：最上段のセットバック



例：開口部マグサの設置



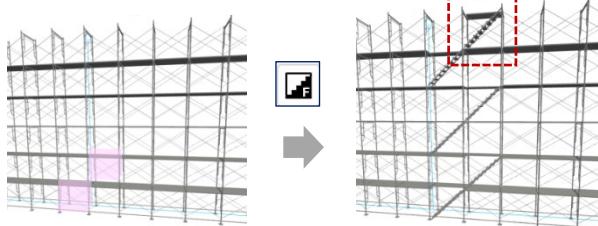


▶ 昇降階段の設置

足場の外側に昇降階段を設置

足場の内側(挿入基点側)に昇降階段を設置

例：昇降階段の設置



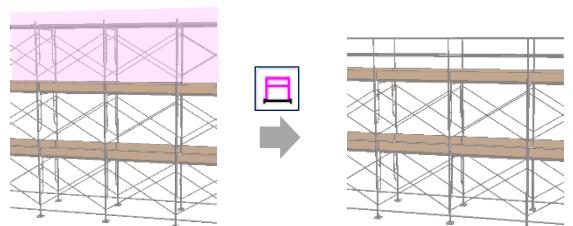
※最上段が不要の場合は、昇降階段設置後に[布板筋違配置]や[手摺]などに変更します

※上部に不要な布板がある場合は、[7)筋違/手摺設定]で非表示にして変更します

▶ 手摺の表示

建枠から手摺に変更

例：建枠から手摺に変更



【建枠変更】 スパン長の変更・建枠幅の変更など



① 配置した枠組足場を選択し、[建枠幅][建枠高][スパン]を変更します

② 編集範囲を指定します

[建枠幅]など項目下にある[全部]を選択すると、枠組足場全体の[建枠幅]が変更されます
一番下の[全部]を選択すると、[建枠][建枠高][スパン]全てが変更されます

③ をクリック後、変更したい枠をクリックします

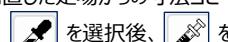
※中間部のスパン長さを変更した場合、端部の位置が変わるために、スパン数が終了点を超える位置まで追加されます

枠組足場を選択し
建枠幅などを変更



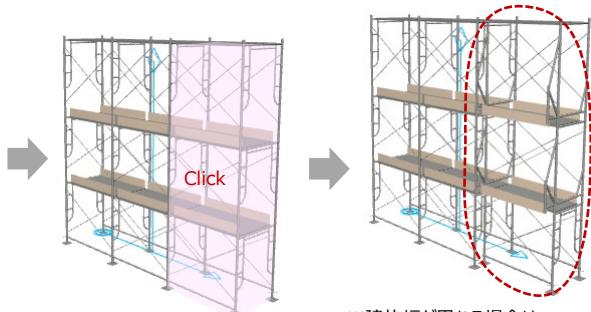
< その他のダイアログ >

④ 配置した足場からの寸法コピー



を選択後、 をクリックしてコピーしたい足場の枠をクリックすると、

スパンなどが①に反映されます



※建枠幅が異なる場合は、
境界となる段は拡幅枠となります



【オフセット設定】建枠の追加



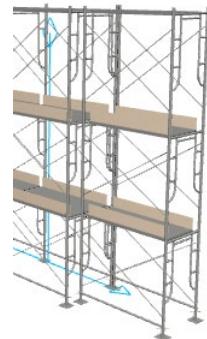
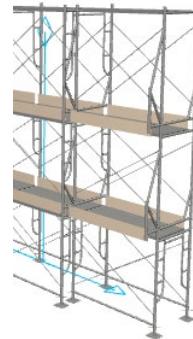
① 配置した枠組足場を選択し、[左右][前後]の移動量（マイナス可）を入力します

② 編集範囲を指定します

③ をクリック後、変更したい枠をクリックします

※クリックした枠の始点側に枠が追加されます

※オフセットを設定しない場合、拡幅枠表現となります



【足延長／ジャッキ設定】ジャッキベースの有無・最下部の延長

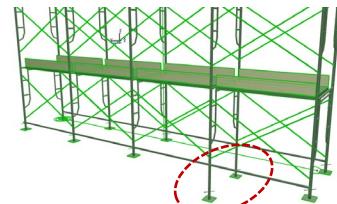


① 足延長

配置した枠組足場を選択し、延長長さを入力後、編集範囲（個別・横一行）を指定し、

をクリック後、伸縮したい枠をクリックします

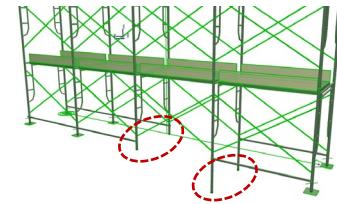
※初期設定で表示されるジャッキベースの長さは、[0]です



② ジャッキ設定

配置した枠組足場を選択し、ジャッキの有無、編集範囲（個別・横一行）を指定し、

をクリック後、変更したい枠をクリックします



【ブラケット足場設定】跳ね出し足場の設定



① ブラケット出幅と取付高の設定

配置した枠組足場を選択し、[ブラケット出幅] [取付高]を入力し、取付け方向を指定します

② 編集範囲を指定します

③ をクリック後、配置したい枠をクリックします

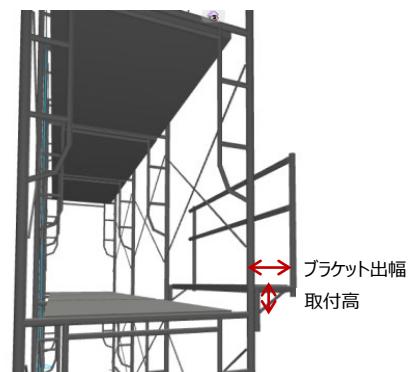
※削除する場合は[ブラケット出幅 = 0]、

ブラケットの手摺を表示しない場合は

[ブラケット出幅 = -350]など[マイナス数値]とします

④ ブラケットの削除

をクリック後、削除したいブラケットを配置した枠をクリックします

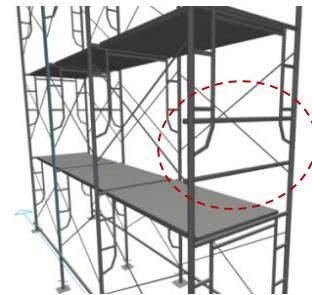




【筋違／手摺設定】 手摺の設置・エンドストッパーの設置など（始点・終点が基準）



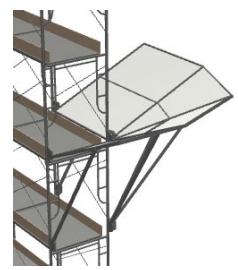
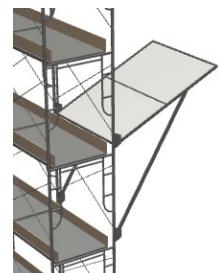
- 1 筋違の設置（交差部など片側のみ表示用）
筋違を設置する側（内側・外側）を選択します
- 2 下桟の設置
下桟を設置する側（内側・外側）を選択します
- 3 巾木の設置
巾木を設置する側（内側・外側）を選択します
- 4 手摺の設置
手摺を設置する側（内側・外側）を選択します
エンドストッパーは始点側もしくは終点側を選択します
- 5 布板の設置
布板を設置する側（上・下）を選択します
- 6 編集範囲を指定します
- 7 各項目横の [set] をクリックした場合、
変更したい枠をクリックすると、その項目だけを変更できます
- 8 6の後に をクリックした場合、
変更したい枠をクリックすると、まとめて全ての項目を変更できます
- 9 配置した足場からのコピー
 を選択後、 をクリックしてコピーしたい足場の枠をクリックすると、
設定が反映されます
- 10 [リセット] チェックボックスをデフォルト状態へ、[クリア] 全てチェックなしに切り替えられます



【アサガオ】 アサガオの設置や設置したパーツの削除



- 1 アサガオを設置する位置を選択します
- 2 パネル角度を設定します
- 3 編集範囲を指定します
- 4 をクリック後、変更したい枠をクリックします
- 5 アサガオの削除
 をクリック後、削除したいアサガオを配置した枠をクリックします





【挿入／削除】 追加設置や設置したパーツの削除



1 枠組足場の挿入または削除（縦一列）

2 枠組足場の挿入または削除（横一列）

3 端部枠の削除（始点・終点側枠）
複数オブジェクトの連結部に使用

【物量集計・他】 足場部材の集計、全足場一括描画品質設定



1 足場名称の入力（自由入力）

物量集計した際の足場名となります

2 物量集計（.csv形式で保存）

集計したい足場を個別に選択して[集計]をクリックします

を入れると、表示レイヤー上の全足場一括集計も可能です

3 全足場一括描画品質設定

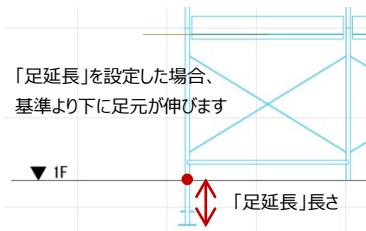
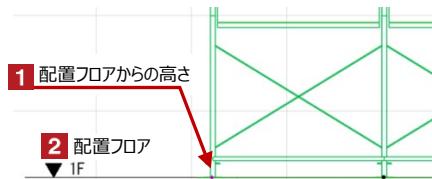
配置している全ての足場の描画を変更できます

標準・線画・ブロックから選択し[設定]をクリックします



設置基準

枠組足場オブジェクトの設置基準高さは、建枠の下端です

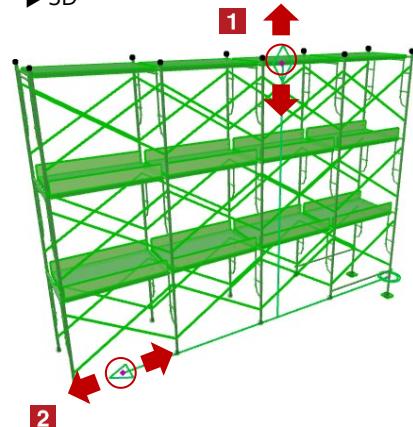


枠組足場の形状変更

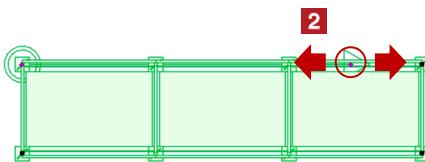
Hotspotをクリックすると枠組足場の段数・スパンの個別の変更が可能です

赤のHotspotをクリック→ペットパレットの [頂点移動] で高さ方向・水平方向の開始点・終了点の変更が可能です
 黒のHotspotをクリック→ペットパレットの [移動] で枠組足場の移動が可能です

▶ 3D



▶ 2D



① 段数の変更

② スパンの変更

2

オブジェクトの設定

配置した枠組足場を選択し、「オブジェクトの設定画面 (Ctrl+T)」で各種設定を変更します



- 1 足場名称の入力
- 2 枠色・布板色・巾木色・アサガオ色の切替
- 3 足場の描画品質の設定
- 4 2D画面上の枠組足場の描画色設定
- 5 2D画面上の枠組足場の着色
- 6 ガイド線の表示切替
- 7 吸着スポットの切替
- 8 端部L字接続部の幅の数値を設定します