



06 枠組足場

smartCON
Planner
for ARCHICAD

ツールの呼び出し方

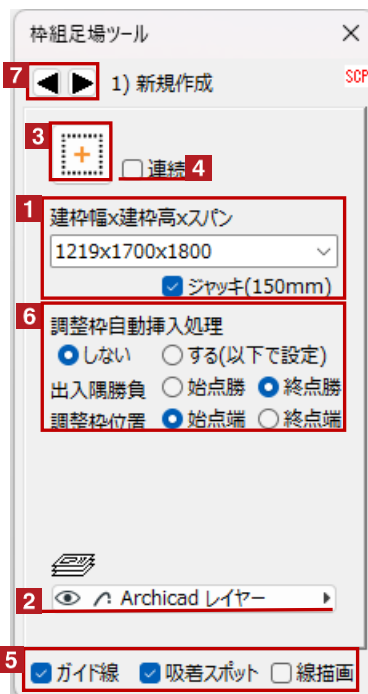
メニューバーからSCP→SCPランチャーを立ち上げ、「枠組足場」のアイコンを選択します



枠組足場のアイコンを選択します


作成方法

各項目を設定後、画面上で任意の位置をクリックして枠組足場を配置します



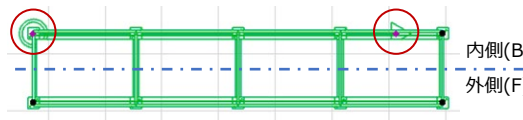
- 1 [建枠幅 x 建枠高さ x スパン] で形式を選択します
[ジャッキ(150mm)]に ☒ を入れると、150mmのジャッキが入った状態で配置されます

- 2 配置するレイヤーを選択します

- 3  をクリック後、任意の位置に配置します

① 開始点をClick(挿入基点)
開始点が挿入基点となります

② 終了点Click




※枠組足場は、設定したスパン長さの
整数倍で作図されるため、
終了点は必ずしも端部とは一致しません

- 4 [連続]に ☒ を入れると、連続して配置が可能になります
(作成されるオブジェクトは辺ごとに分かれます)

< その他のダイアログ >

- 5 [ガイド線] [吸着スポット] [線描画]の表示/非表示切替

- 6 調整枠自動挿入処理
連続して配置した場合に、自動で調整枠の処理が可能になります

- 7 設定画面の切替
 で設定画面の切替が可能です

< 設定画面の種類 >

- 1) 新規作成 2) 形式変更 3) 建枠変更 4) オフセット設定 5) 足延長/ジャッキ設定
- 6) ブラケット設定 7) 筋違/手摺設定 8) アサガオ 9) 挿入/削除 10) 物量集計・他



編集方法

作成した枠組足場の形式や仕様の変更が可能です

【形式変更】昇降階段の追加・最上部布板の削除・マグサの追加など



1 編集範囲を指定します

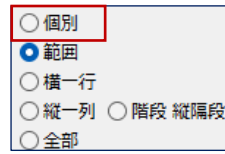
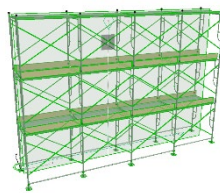
配置した枠組足場を選択し、編集範囲（個別、範囲、横一行など）を指定します

個別：1マス単位で指定します（マスの中央付近をクリックします）




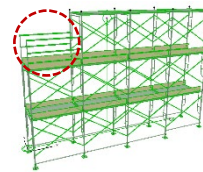
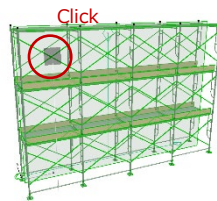
範囲：対角の2カ所をクリックして範囲を指定します

階段 縦隔段：昇降階段を一段置きに設置するときに指定します

枠組足場を選択



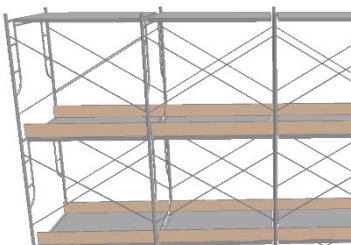
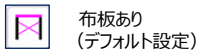
2 形式を選択します

形式（   など）を選択後、形式を変更したい枠をクリックします

※ 1で個別を指定した場合はマスの中央付近をクリックします

< 2 枠組足場形式の種類 >

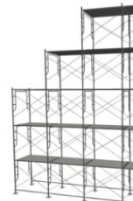
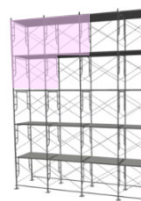
▶ 布板・筋交いあり



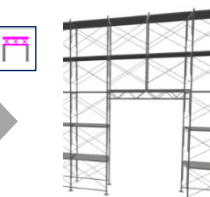
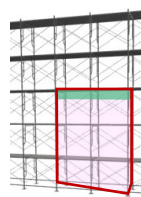
▶ 開口部・マグサの有無



例：最上段のセットバック



例：開口部マグサの設置





昇降階段の設置

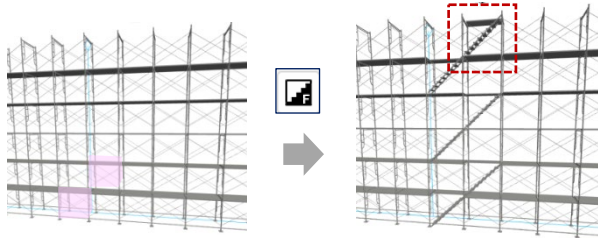


足場の外側に昇降階段を設置



足場の内側(挿入基点側)に昇降階段を設置

例：昇降階段の設置



※最上段が不要の場合は、昇降階段設置後に[布板筋違配置]や[手摺]などに変更します

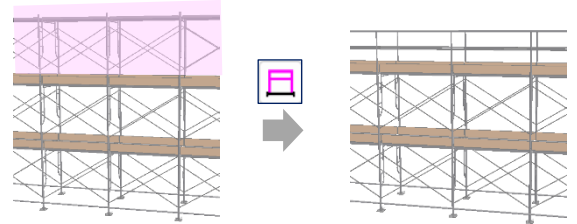
※上部に不要な布板がある場合は、[7]筋違/手摺設定]で非表示にして変更します

手摺の表示



建枠から手摺に変更

例：建枠から手摺に変更



【建枠変更】 スパン長の変更・建枠幅の変更など



1 配置した枠組足場を選択し、[建枠幅][建枠高][スパン] を変更します

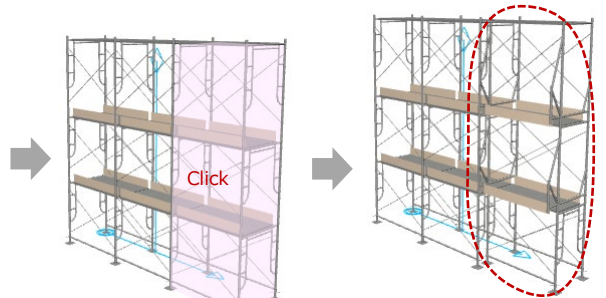
2 編集範囲を指定します

[建枠幅]など項目下にある[全部]を選択すると、枠組足場全体の[建枠幅] が変更されます
一番下の[全部]を選択すると、[建枠][建枠高][スパン]全てが変更されます

3 をクリック後、変更したい枠をクリックします

※中間部のスパン長を変更した場合、端部の位置が変わるため、スパン数が終了点を超える位置まで追加されます

枠組足場を選択し
建枠幅などを変更



< その他のダイアログ >

4 配置した足場からの寸法コピー



を選択後、 をクリックしてコピーしたい足場の枠をクリックすると、スパンなどが1に反映されます

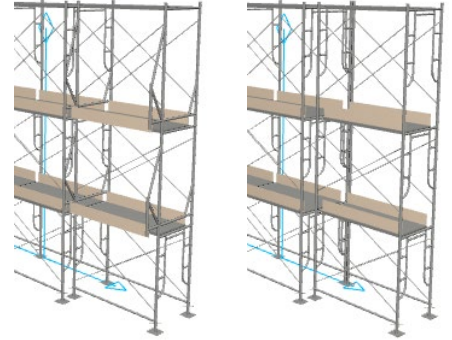
※建枠幅が異なる場合は、境界となる段は拡幅枠となります



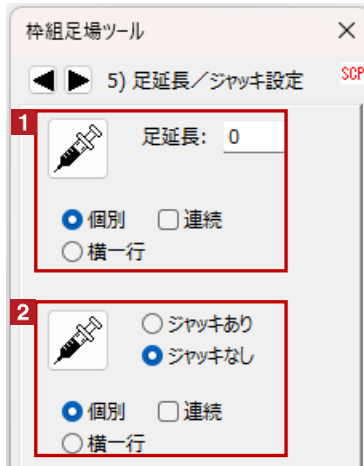
【オフセット設定】 建枠の追加



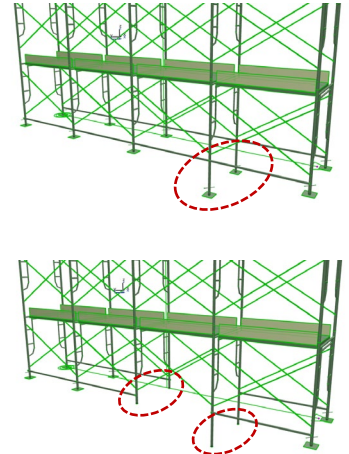
- 1 配置した枠組足場を選択し、[左右][前後]の移動量（マイナス可）を入力します
- 2 編集範囲を指定します
- 3 をクリック後、変更したい枠をクリックします
 ※クリックした枠の始点側に枠が追加されます
 ※オフセットを設定しない場合、拡張枠表現となります



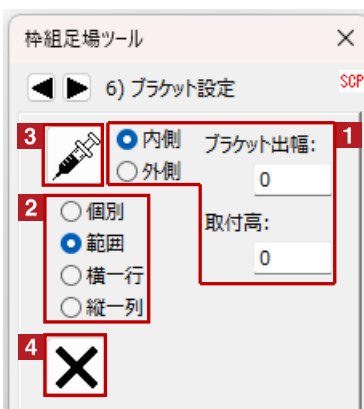
【足延長／ジャッキ設定】 ジャッキベースの有無・最下部の延長



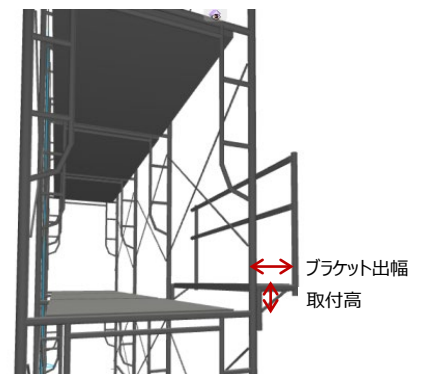
- 1 足延長
配置した枠組足場を選択し、延長長さを入力後、編集範囲（個別・横一行）を指定し、
 をクリック後、伸縮したい枠をクリックします
※初期設定で表示されるジャッキベースの長さは、[0]です
- 2 ジャッキ設定
配置した枠組足場を選択し、ジャッキの有無、編集範囲（個別・横一行）を指定し、
 をクリック後、変更したい枠をクリックします



【ブラケット足場設定】 跳ね出し足場の設定



- 1 ブラケット出幅と取付高の設定
配置した枠組足場を選択し、[ブラケット出幅][取付高]を入力し、取付け方向を指定します
- 2 編集範囲を指定します
- 3 をクリック後、配置したい枠をクリックします
 ※削除する場合は[ブラケット出幅=0]、
 ブラケットの手摺を表示しない場合は
 [ブラケット出幅=-350]など[マイナス数値]とします
- 4 ブラケットの削除
 をクリック後、削除したいブラケットを配置した枠をクリックします

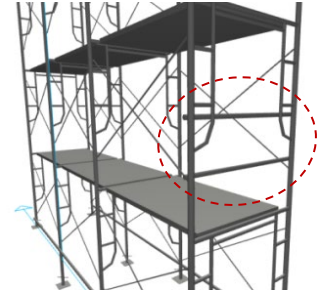




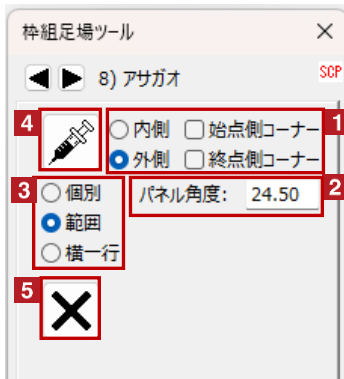
【筋違／手摺設定】 手摺の設置・エンドストッパーの設置など（始点・終点が基準）



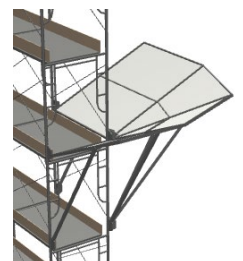
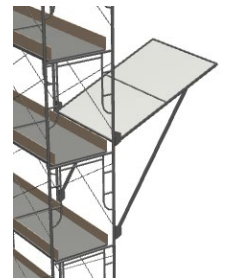
- 1 筋違の設置（交差部など片側のみ表示用）
筋違を設置する側（内側・外側）を選択します
- 2 下桟の設置
下桟を設置する側（内側・外側）を選択します
- 3 巾木の設置
巾木を設置する側（内側・外側）を選択します
- 4 手摺の設置
手摺を設置する側（内側・外側）を選択します
エンドストッパーは始点側もしくは終点側を選択します
- 5 布板の設置
布板を設置する側（上・下）を選択します
- 6 編集範囲を指定します
- 7 各項目横の「set」をクリックした場合、
変更したい枠をクリックすると、その項目だけを変更できます
- 8 6の後に「リセット」をクリックした場合、
変更したい枠をクリックすると、まとめて全ての項目を変更できます
- 9 配置した足場からのコピー
「リセット」を選択後、「クリア」をクリックしてコピーしたい足場の枠をクリックすると、
設定が反映されます
- 10 「[リセット]」チェックボックスをデフォルト状態へ、「[クリア]」全てチェックなしに切り替えられます



【アサガオ】 アサガオの設置や設置したパーツの削除

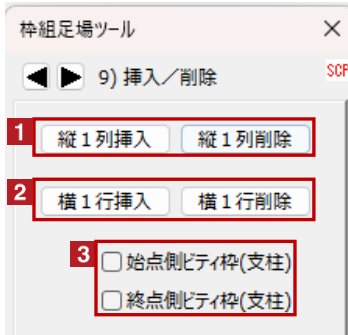


- 1 アサガオを設置する位置を選択します
- 2 パネル角度を設定します
- 3 編集範囲を指定します
- 4 「アサガオ」をクリック後、変更したい枠をクリックします
- 5 アサガオの削除
「削除」をクリック後、削除したいアサガオを配置した枠をクリックします



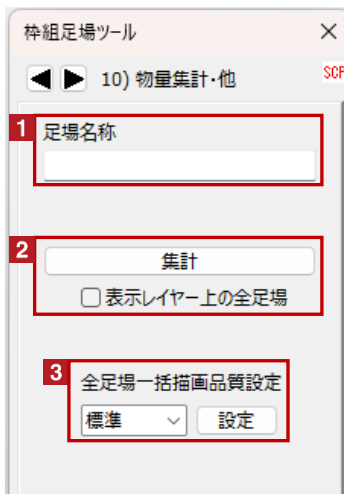


【挿入／削除】 追加設置や設置したパーツの削除



- 1 枠組足場の挿入または削除（縦一列）
- 2 枠組足場の挿入または削除（横一列）
- 3 端部枠の削除（始点・終点側枠）
複数オブジェクトの連結部に使用

【物量集計・他】 足場部材の集計、全足場一括描画品質設定

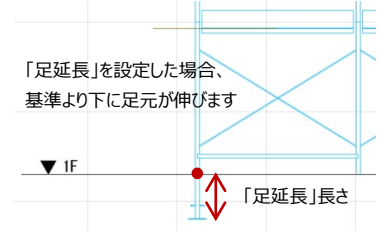
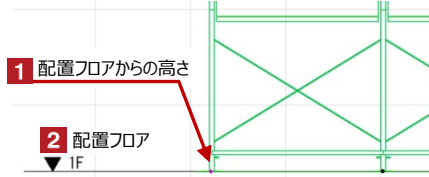
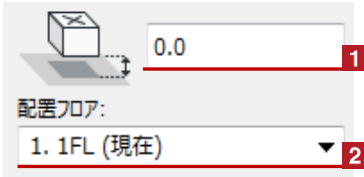


- 1 足場名称の入力（自由入力）
物量集計した際の足場名となります
- 2 物量集計（.csv形式で保存）
集計したい足場を個別に選択して[集計]をクリックします
☒ を入れると、表示レイヤー上の全足場一括集計も可能です
- 3 全足場一括描画品質設定
配置している全ての足場の描画を変更できます
標準・線画・ブロックから選択し[設定]をクリックします



設置基準

枠組足場オブジェクトの設置基準高さは、建枠の下端です



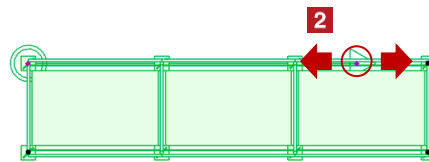
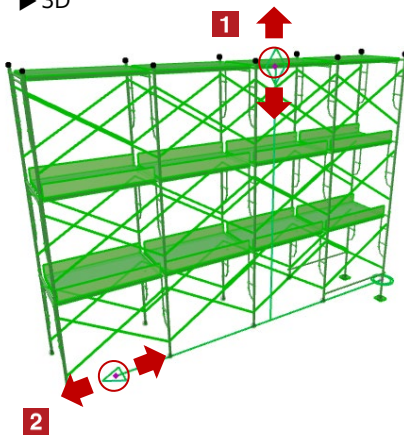
枠組足場の形状変更

Hotspotをクリックすると枠組足場の段数・スパンの個別の変更が可能です

赤のHotspotをクリック→ベットパレットの [頂点移動] で高さ方向・水平方向の開始点・終了点の変更が可能です
黒のHotspotをクリック→ベットパレットの [移動] で枠組足場の移動が可能です

▶ 3D

▶ 2D

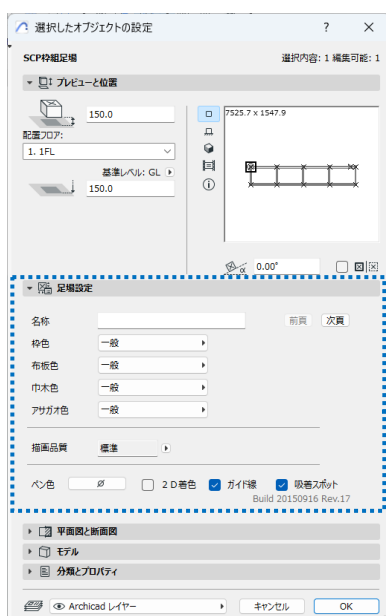


1 段数の変更

2 スパンの変更

オブジェクトの設定

配置した枠組足場を選択し、「オブジェクトの設定画面 (Ctrl+T)」で各種設定を変更します



1 足場名称の入力

2 枠色・布板色・巾木色・アサガオ色の切替

3 足場の描画品質の設定

4 2D画面上の枠組足場の描画色設定

5 2D画面上の枠組足場の着色

6 ガイド線の表示切替

7 吸着スポットの切替



8 端部L字接続部の幅の数値を設定します