



06 仮設材

smartCON
Planner
for ARCHICAD

ツールの呼び出し方

メニューバーからSCP→SCPランチャーを立ち上げ、「仮設材」のアイコンを選択します

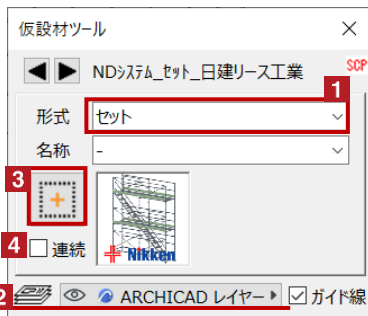


仮設材のアイコンを選択します

作成方法

各項目を設定後、画面上で任意の位置をクリックして仮設材を配置します

【NDシステム_セット_日建リース工業の配置】

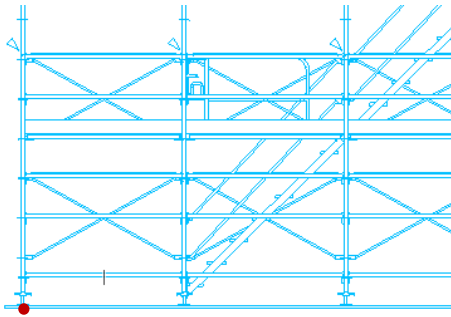


- 1 形式で種類を選択します
- 2 配置するレイヤーを選択します
- 3 配置ボタンをクリック後、任意の位置に配置します
- 4 連続に ☒ を入れると、連続して配置が可能になります

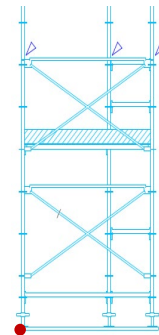
設置基準

NDシステム_セット_日建リース工業の設置基準高さです

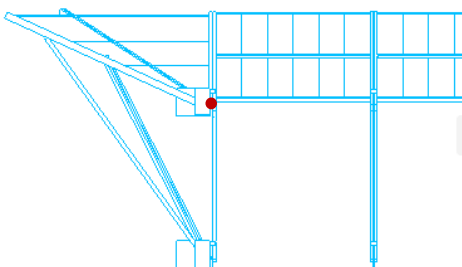
【NDシステム_セット】



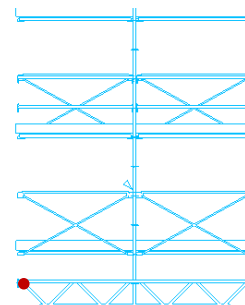
【NDシステム_コーナー片側調整セット】



【NDシステム_アルミ軽量アサガオセット】



【NDシステム_梁枠セット】





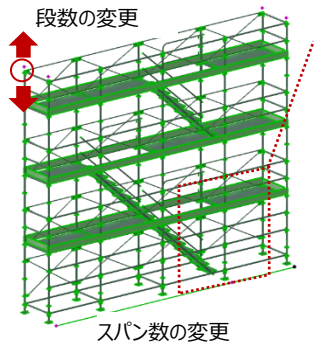
足場の形状変更

Hotspotをクリックすると、段数・スパン数の変更・躯体との離れなどの個別の変更が可能です

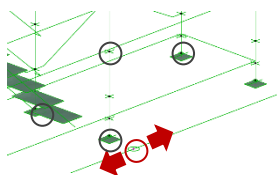
赤のHotspotをクリック→ベットパレットの【頂点を移動 】で、足場の形状変更が可能です
黒のHotspotをクリック→ベットパレットの【移動 】で、足場の移動が可能です

【NDシステム_セット】

▶ 3D

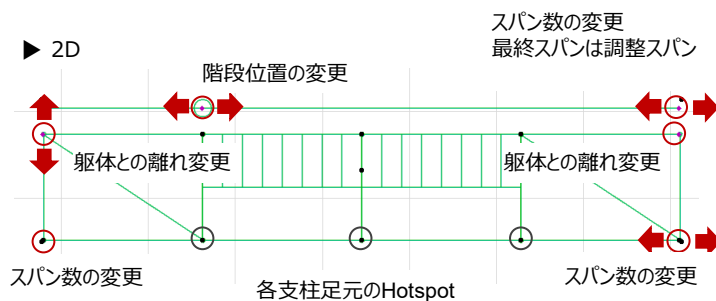


各支柱のHotspot



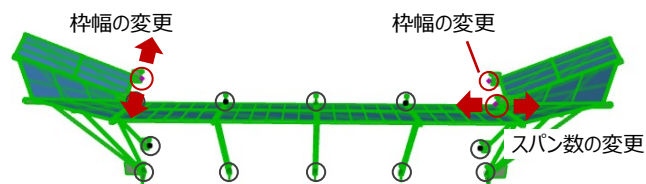
階段位置の変更

▶ 2D

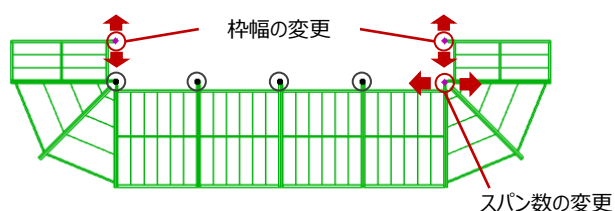


【NDシステム_アルミ軽量アサガオセット】

▶ 3D

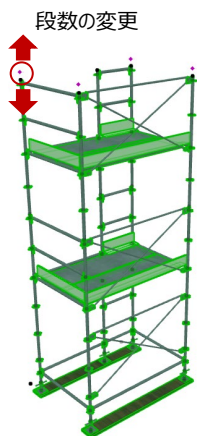


▶ 2D

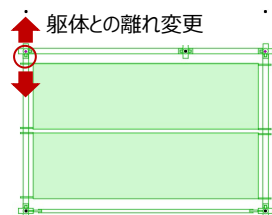


【NDシステム_コーナー片側調整(セット)】

▶ 3D




▶ 2D






足場の形状変更

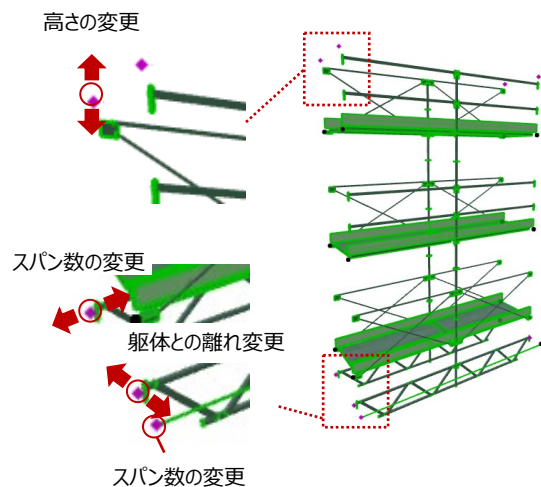
Hotspotをクリックすると、段数・スパン数の変更・躯体との離れなどの個別の変更が可能です

赤のHotspotをクリック→ペットパレットの【頂点を移動 】で、足場の形状変更が可能です

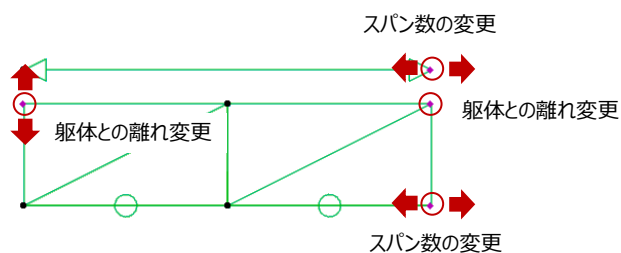
黒のHotspotをクリック→ペットパレットの【移動 】で、足場の移動が可能です

【NDシステム_梁枠セット】

▶ 3D



▶ 2D





足場の設定

配置した仮設材を選択し、「オブジェクトの設定画面（Ctrl+T）」で各種設定を変更します

【NDシステム セットの設定】

設定
セット設定-1...

カタログ

1 スパン: 1829 ☐ 3Dホットスポット表示: ジョイント部

2 足場幅: 914 ☐ 3Dホットスポット表示: フランジ部

足場高さ: 3600 ☒ 平面図記号表示

3 躯体との離れ: 300.0 平面図記号塗りつぶし: 25 %

4 ☒ 最下段支柱 NDP27N ☐ 積み重ね用: on/off

5 ☐ 最上段支柱 -

6 ☒ ジャッキベース A752 高さ: 150.0

7 ☒ 敷板 杉敷板



※ >> をクリックするとページが切り替わります

設定
セット設定-2...

カタログ

8 ☒ 昇降階段: NDAL4518K ☐ 開始位置切替 ☐ 内外位置切替 ☐ 互い違い ☐ 方向

☒ 階段手摺 NDKT ☒ 開口部手摺 SG918HS

9 布板: 鋼製布板 ☐ 布板非表示

10 手摺-外側: 先行手摺 手摺-内側: つなぎ材

11 幅木: ☒ 外側 NFG ☒ 内側 NFG ☒ 内側部材表示

端部-開始側: ☒ 支柱 ☐ ストッパー ☐ 幅木

12 端部-終了側: ☒ 支柱 ☐ ストッパー ☐ 幅木



設定
基本設定...

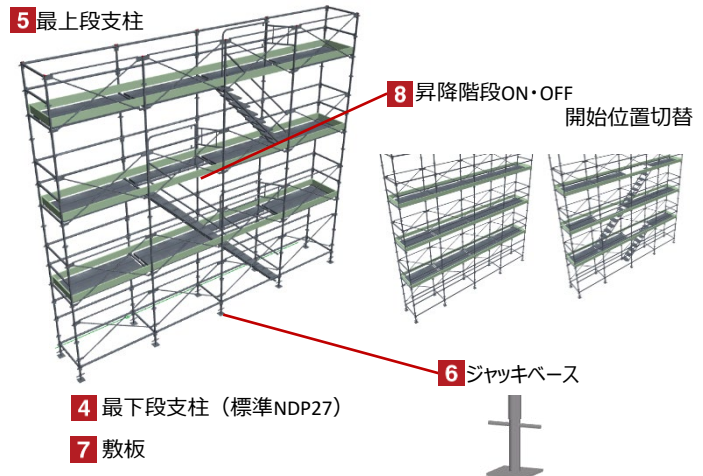
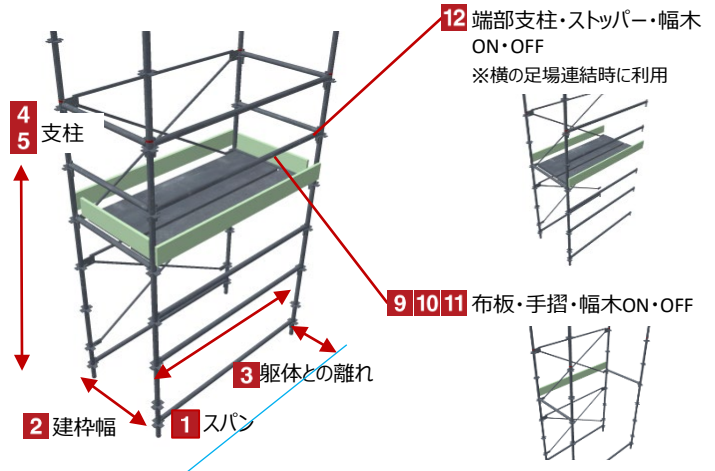
カタログ

詳細レベル

13 詳細レベル 詳細

製品情報

品名	セット
重量(kg)	1392.95
許容荷重	12.0kN(1.22t)
設置高(m)	60.61

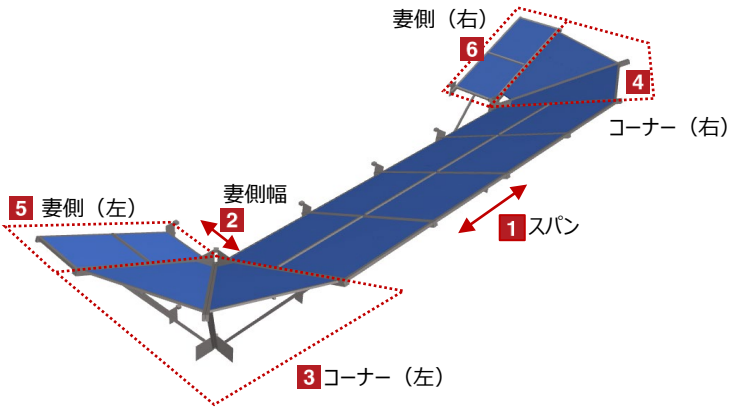
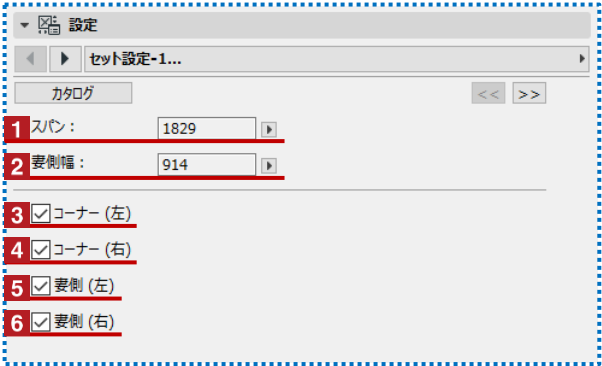


13 詳細レベル 簡易/詳細

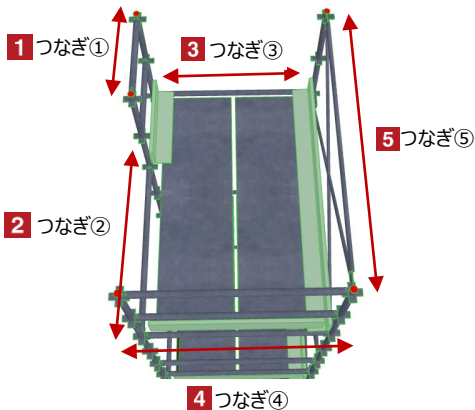
基準支柱
(NDP18or 36)



【NDシステム_アルミ軽量アサガオセット】



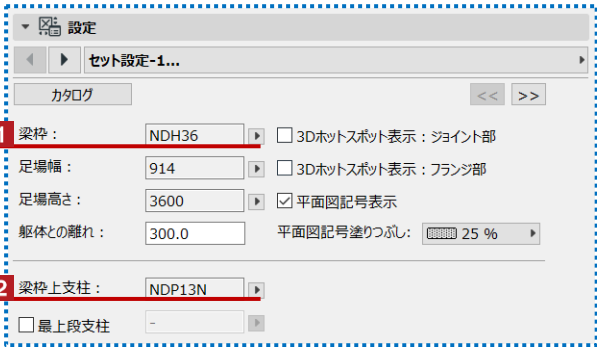
【NDシステム_コーナー片側調整セット】



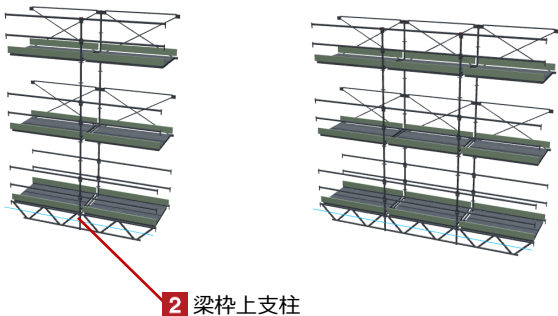
※ >> をクリックするとページが切り替わります
(セット設定-2)は基本的にはNDシステム_セットと共通

【NDシステム_梁枠セット】

※基本的にはNDシステム_セットと共通



1 梁枠のスパン数





作成方法

各項目を設定後、画面上で任意の位置をクリックして仮設材を配置します

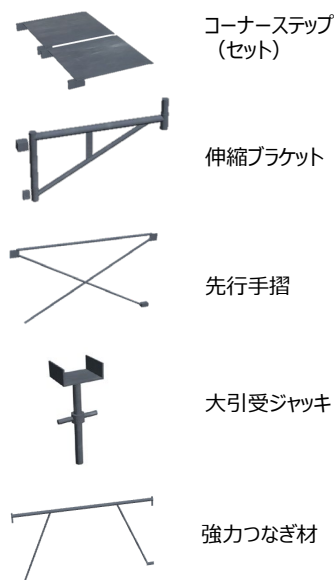
【NDシステム_単品_日建リース工業の配置】



- 1 形式と名称で種類を選択します
- 2 配置するレイヤーを選択します
- 3 配置ボタンをクリック後、任意の位置に配置します
- 4 連続に ☒ を入れると、連続して配置が可能になります

<選択できる部材> ※NDシステム_セット、NDシステム_梁枠と組み合わせて使えます

100角パイプ	つなぎ材	兼用幅木ND・MN	荷取りブラケット
梁枠 4スパン材	アップロック式鋼製布板(ペロ無)	単管	足場ブラケット
60×120角鋼管	アップロック式鋼製布板	合板敷板	上部取付プレート
60角パイプ	アップロック用コーナーステップ	合板足場板(幅木)	鋼製布板
AL長尺幅木コーナー部補助支柱	アルティメットキャスター	合板足場板	鋼製軽量足場板(幅木)
NDN用アルミハッチ付布板	アルミタラップ付布板	固定ベース	鋼製軽量足場板
NDアウトリガー	アルミ合金板(幅木)	垂直梯子	階段開口部手摺
ブラケット 350	アルミ合金板	壁つなぎ	階段幅木
伸縮ブレース	アルミ長尺幅木	大引受ジャッキ	足場階段手摺
伸縮ブラケット ホゾ付	アルミ長尺幅木用クランプ	強力つなぎ材	ND1800専用階段手摺
R対応つなぎ材	クイックステップ	強力つなぎ材_1900	階段手摺_1900
R対応先行手摺	クイックステップ手摺	後付補剛材	アルミ階段枠
R対応鋼製布板	クランプ付伸縮ブラケット	拡幅ブラケット	アルミ階段枠(SW用)
アップロック式鋼製布板(セット)	コーナーステップ	拡幅ブラケット_1900	階段枠SW_1900
アップロック用コーナーステップ(セット)	コーナーステップSW	支柱_1900	階段枠_1900
コーナーステップ(セット)	ジャッキベース	支柱_1900	階段枠受け
コーナーステップSW(セット)	セーフティウォーク	連結ホゾ	隙間塞ぎ板
セーフティウォーク(セット)	幅木	支柱補強材	隙間隠し板
ストップ支柱	トップ支柱	敷角	NKステージ
S支柱	ネット専用ブラケット	杉敷板	NKハンガー
梁枠4スパン(セット)	パイプステップ	杉敷角	
梁枠_1900	伸縮ブラケット	杉足場板(幅木)	
鋼製布板(セット)	C付伸縮ブラケット フリー	杉足場板	
階段枠(セット)	先行手すり	梁枠	
アルミ製裏面用幅木	先行手摺_1900	梁渡し	



【鉄骨関連_日建リース工業の配置】



- 1 形式と名称で種類を選択します
- 2 配置するレイヤーを選択します
- 3 配置ボタンをクリック後、任意の位置に配置します
- 4 連続に ☒ を入れると、連続して配置が可能になります



NKステージ



NKハンガー



作成方法

各項目を設定後、画面上で任意の位置をクリックして仮設材を配置します

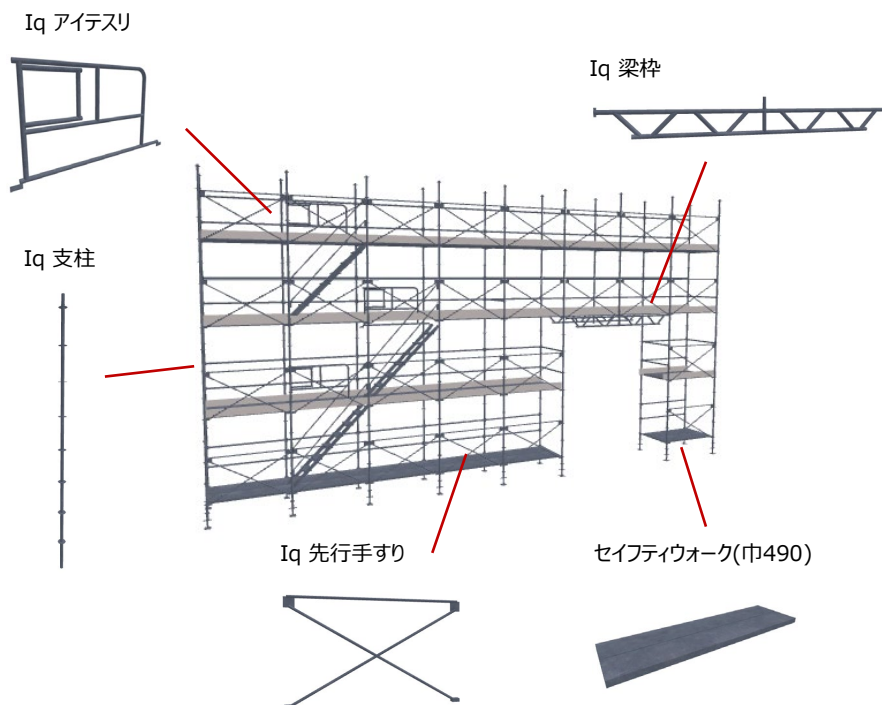
【Iqシステム_単品_タカミヤの配置】



- 1 形式と名称で種類を選択します
- 2 配置するレイヤーを選択します
- 3 配置ボタンをクリック後、任意の位置に配置します
- 4 連続に ☒ を入れると、連続して配置が可能になります

<選択できる部材> ※単品パーツを組み合わせて足場を作成します

2WAY
 2WAY妻側
 Iq アイテスリ
 Iq カイダンレール
 Iq カイダン手すり
 Iq ブラケット
 Iq ヘッド支柱600(支保工用)
 Iq ヘッド支柱950(ステージ用)
 Iq 下部支柱
 Iq 伸縮ブラケット
 Iq 先行手すり
 Iq 張出ブラケット
 Iq 手すり
 Iq 拡張狭幅ブラケット
 Iq 支柱
 Iq 梁枠
 アルスピーダー
 コーナーステップ
 セイフティウォーク(巾240)
 セイフティウォーク(巾490)
 タラップ付布板
 パイプジャッキベース
 フレーム補強材
 大引受ジャッキ





作成方法

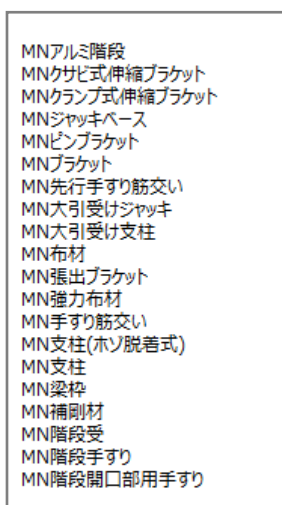
各項目を設定後、画面上で任意の位置をクリックして仮設材を配置します

【ミレニウム_アサヒ産業の配置】

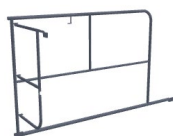


- 1 形式と名称で種類を選択します
- 2 配置するレイヤーを選択します
- 3 配置ボタンをクリック後、任意の位置に配置します
- 4 連続に ☒ を入れると、連続して配置が可能になります

<選択できる部材> ※単品パーツを組み合わせて足場を作成します



MN階段開口部用手すり



IMN支柱



MNアルミ階段



MN梁枠



MN先行手すり筋交い

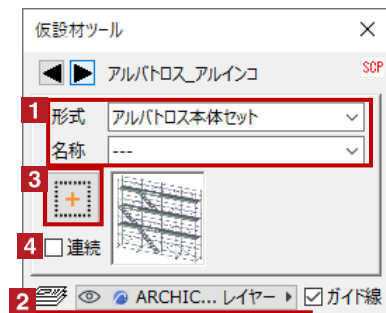




作成方法

各項目を設定後、画面上で任意の位置をクリックして仮設材を配置します

【アルバトロスの配置】

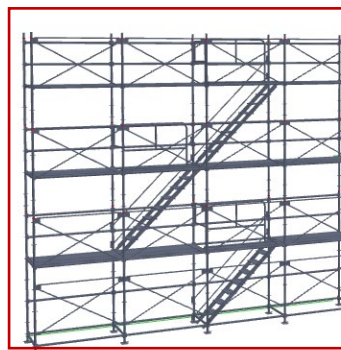


- 1 形式と名称で種類を選択します
- 2 配置するレイヤーを選択します
- 3 配置ボタンをクリック後、任意の位置に配置します
- 4 連続に ☒ を入れると、連続して配置が可能になります

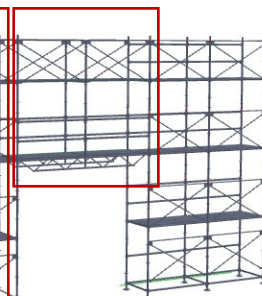
＜選択できる部材＞ ※本体セット、梁枠セットと単品パーツを組み合わせて足場を作成します

アルバトロス本体セット	円形足場用伸縮手すり
アルバトロス梁枠セット	円形足場用先行手すり
アルミ朝顔(杉孝)	布材(杉孝)
アルミ朝顔	布材
本体セット(杉孝)	幅木(マルチボード)
梁枠セット(杉孝)	床付き布枠(杉孝)
荷受けフォーム(杉孝)	床付き布枠
荷受けフォーム	強化方杖(杉孝)
はね出しブラケット	強化方づえ
アウトリガー(杉孝)	拡張狭幅ブラケット(杉孝)
アウトリガー	拡張狭幅兼用ブラケット
アルミの中木(杉孝)	支柱(杉孝)
アルミハッチ式踏板	根がらみ支柱(杉孝)
クサビ足場用アルミ階段(杉孝)	根がらみ支柱
アルミ階段	梁枠(杉孝)
伸縮手摺150-310(杉孝)	梁枠
オフセット型伸縮手すり	荷重受梁(杉孝)
調整カラー 60(杉孝)	荷重受け梁
カラー材	クサビ足場用アルミの階段手摺棒(杉孝)
中空ジャッキベース(杉孝)	開口ガード
トラップボード	階段受(杉孝)
伸縮ブラケット(杉孝)	階段受け
伸縮ブラケット	階段手摺(杉孝)
伸縮斜材	階段手すり
先端くさびブラケット	布板(杉孝)
先行プレス(杉孝)	隙間のない踏板
先行手すり	隙間のない踏板2
曲線用布材(杉孝)	

アルバトロス本体セット



アルバトロス梁枠セット



開口ガード



アルミ階段



伸縮ブラケット



先行てすり





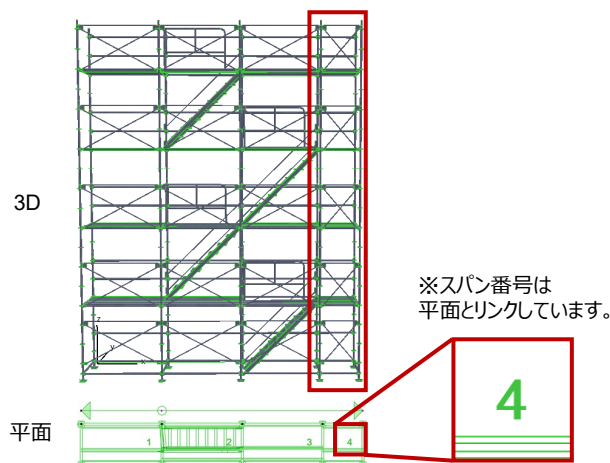
オブジェクトの設定

配置した足場を選択し、「オブジェクトの設定画面（Ctrl+T）」で各種設定を変更します

【アルバトロスのスパン変更】

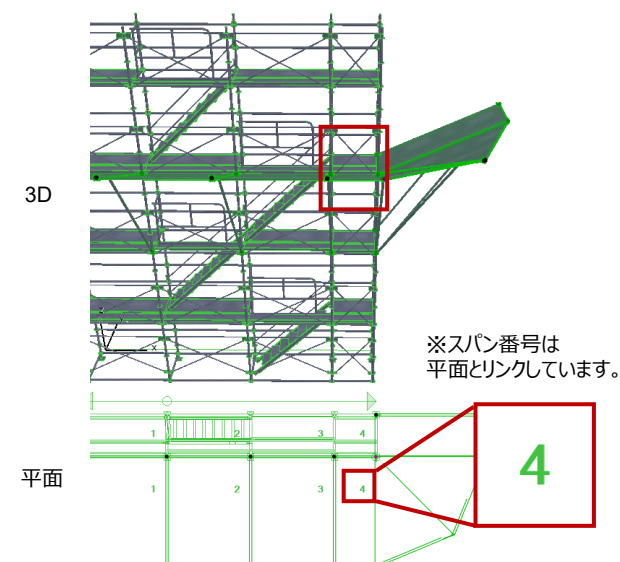
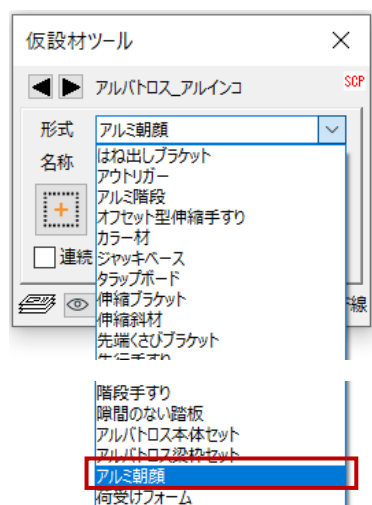


- 1 スパンを変更させたい足場を選択し、Ctrl+Tから設定を開きます。
- 2 「設定」-「間隔」を開きます。
- 3 プルダウンから、変更させたいスパンの番号を選択します。
※スパンの番号は、平面に表示されている数字とリンクしています。
- 4 変更させたいスパンの長さを選択し、「OK」をクリックします。



【アルバトロス-アルミ朝顔のスパン変更】

本体セットのスパン変更と同じく、アルミ朝顔のスパンもオブジェクト設定の同ページから変更できます。

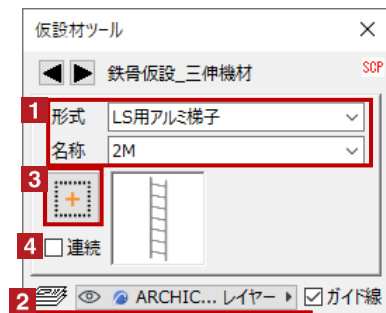




作成方法

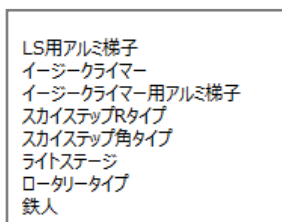
各項目を設定後、画面上で任意の位置をクリックして仮設材を配置します

【鉄骨_三伸機材の配置】



- 1 形式と名称で種類を選択します
- 2 配置するレイヤーを選択します
- 3 配置ボタンをクリック後、柱の中心に配置します
- 4 連続に ☒ を入れると、連続して配置が可能になります

<選択できる部材>

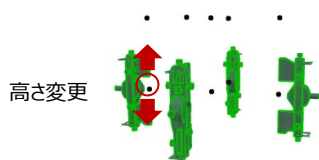


形状変更

Hotspotをクリックすると、配置位置や高さの変更が可能です

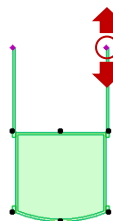
赤のHotspotをクリック→ペットパレットの「頂点を移動」で、[スカisstップR(角)タイプ]と[鉄人]の形状変更が可能です

▶ 3D



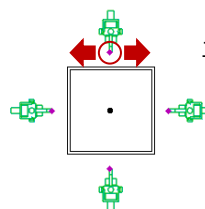
高さ変更

▶ 2D スカisstップR(角)タイプ



ステッキボルトの長さ変更

鉄人



エレクションピースの位置変更

オブジェクトの設定

配置した仮設材を選択し、「オブジェクトの設定画面 (Ctrl+T)」で各種設定を変更します



<共通事項>

- 1 品番を変更できます
- 2 材質を変更できます

<例：鉄人>

柱取付タイプ	角柱B
柱サイズ	1000.0
取付ピッチ	300.0

<その他>

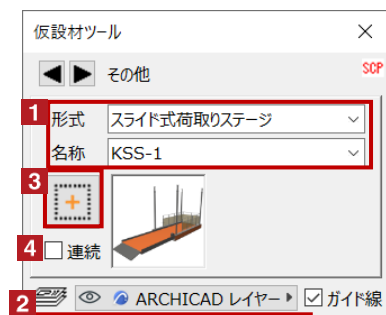
選択したオブジェクトによって形状変更の設定があります



作成方法

各項目を設定後、画面上で任意の位置をクリックして仮設材を配置します

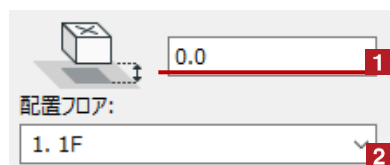
【スライド式荷取りステージの配置】



- 1 形式と名称で種類を選択します
- 2 配置するレイヤーを選択します
- 3 配置ボタンをクリック後、任意の位置に配置します
- 4 連続に ☒ を入れると、連続して配置が可能になります

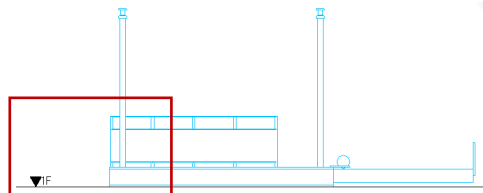
設置基準

仮設材の設置基準高さは、部品の下端です



1 配置フロアからの高さ

2 配置フロア
▼1F



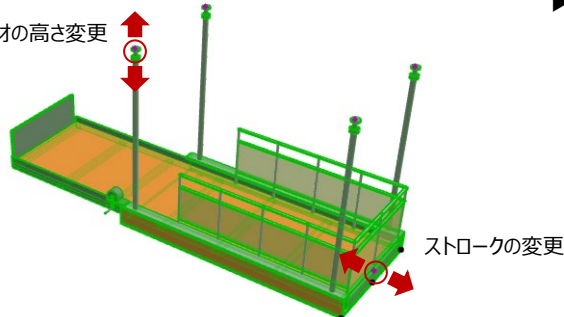
形状変更

Hotspotをクリックすると、ストロークや支持材の高さの変更が可能です

赤のHotspotをクリック→ペットパレットの「頂点を移動」で、荷台のストロークや支持材の高さの形状変更が可能です

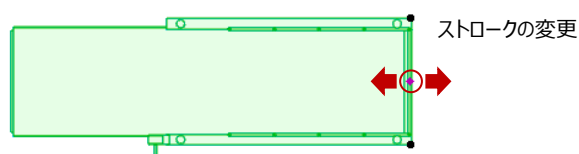
▶ 3D

支持材の高さ変更



ストロークの変更

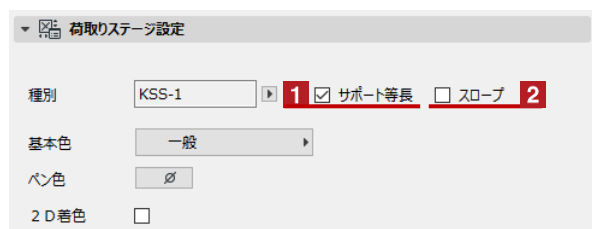
▶ 2D



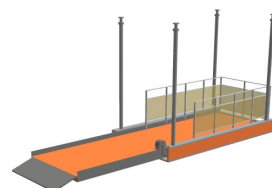
ストロークの変更

オブジェクトの設定

配置した仮設材を選択し、「オブジェクトの設定画面 (Ctrl+T)」で各種設定を変更します



- 1 チェックを外すと支持材の高さを個別に変更できます
- 2 チェックを入れると荷台の端部がスロープになります





作成方法

各項目を設定後、画面上で任意の位置をクリックして仮設材を配置します

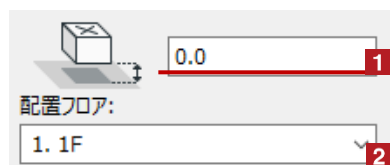
【伸縮作業通路①の配置】



- 1 形式と名称で種類を選択します
- 2 配置するレイヤーを選択します
- 3 配置ボタンをクリック後、任意の位置に配置します
- 4 連続に ☒ を入れると、連続して配置が可能になります

設置基準

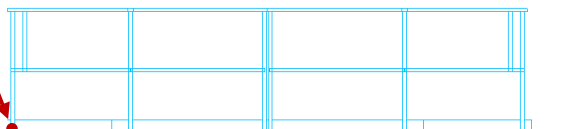
仮設材の設置基準高さは、部品の下端です



1 配置フロアからの高さ

2 配置フロア

▼1F

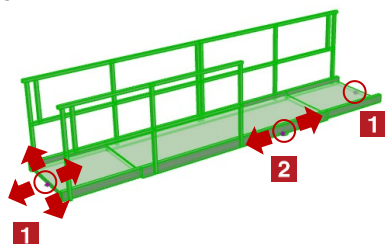


形状変更

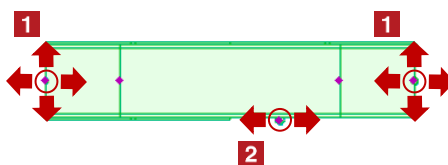
Hotspotをクリックすると、通路の長さ変更や開口の移動が可能です

赤のHotspotをクリック→ペットパレットの「頂点を移動」で、通路の長さや方向などの変更が可能です

▶ 3D



▶ 2D



- 1 通路の長さ・方向変更
[オブジェクトの設定]の[Z座標]に ☒ を入れると高さも変更可能になります
- 2 開口位置変更
[オブジェクトの設定]の[左/右開口]に ☒ を入れると表示されるHotspot
開口位置の変更が可能になります

オブジェクトの設定

配置した仮設材を選択し、「オブジェクトの設定画面 (Ctrl+T)」で各種設定を変更します



- 1 ☒ を入れると開口を作成します
- 2 ☒ を入れると始点/終点に手すりを作成します
- 3 ☒ を入れると端部の高さを変更できます



作成方法

各項目を設定後、画面上で任意の位置をクリックして仮設材を配置します

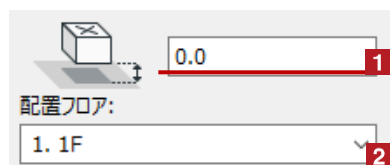
【伸縮作業通路②の配置】



- 1 形式と名称で種類を選択します
- 2 配置するレイヤーを選択します
- 3 配置ボタンをクリック後、任意の位置に配置します
- 4 連続に ☒ を入れると、連続して配置が可能になります

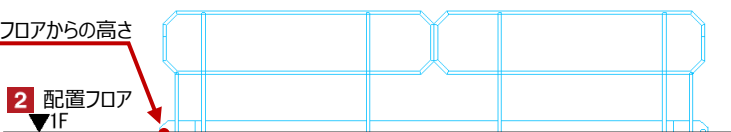
設置基準

仮設材の設置基準高さは、部品の下端です



1 配置フロアからの高さ

2 配置フロア

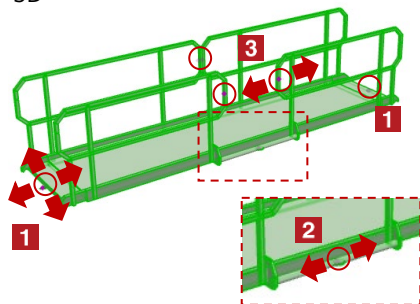


形状変更

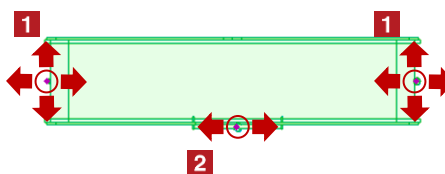
Hotspotをクリックすると、通路の長さ変更や開口の移動が可能です

赤のHotspotをクリック→ペットパレットの「頂点を移動」で、通路の長さや方向などの変更が可能です

▶ 3D



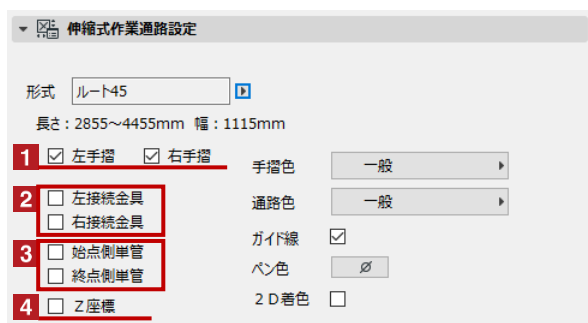
▶ 2D



- 1 通路の長さ・方向変更
[オブジェクトの設定]の[Z座標]に ☒ を入れると高さも変更可能になります
- 2 接続金具位置変更
[オブジェクトの設定]の[左/右接続金具]に ☒ を入れると表示されるHotspotで、接続金具の位置の変更が可能です
- 3 手摺の長さ変更
選択した形式によって表示位置は異なります

オブジェクトの設定

配置した仮設材を選択し、「オブジェクトの設定画面 (Ctrl+T)」で各種設定を変更します



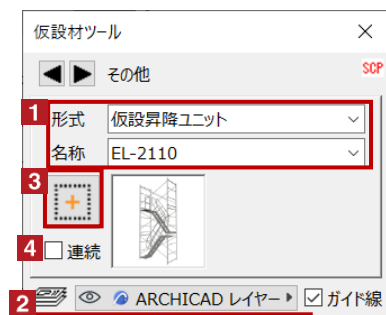
- 1 ☒ を入れ手すりの表示/非表示変更します
選択した形式によって設定項目数が異なります
- 2 ☒ を入れると接続金具を作成します
- 3 ☒ を入れると始点/終点に手すりを作成します
- 4 ☒ を入れると端部の高さを変更できます



作成方法

各項目を設定後、画面上で任意の位置をクリックして仮設材を配置します

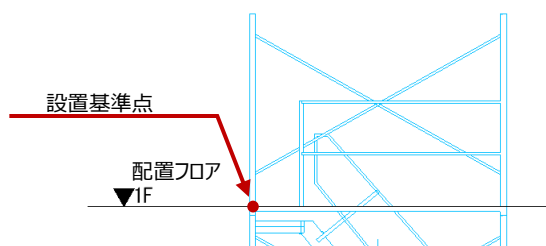
【伸縮作業通路②の配置】



- 1 形式と名称で種類を選択します
- 2 配置するレイヤーを選択します
- 3 配置ボタンをクリック後、任意の位置に配置します
- 4 連続に ☒ を入れると、連続して配置が可能になります

設置基準

仮設材の設置基準高さは、最上段の踏み板の上端です

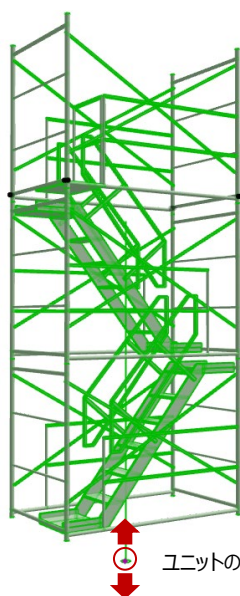


形状変更

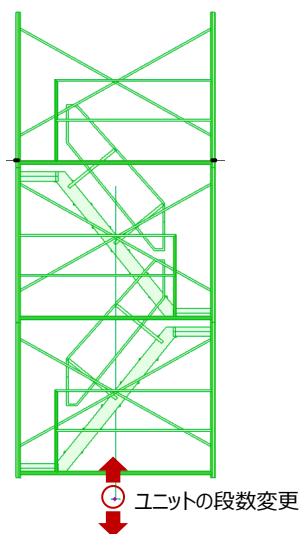
Hotspotをクリックすると、段数の変更が可能です

赤のHotspotをクリック→ペットパレットの【頂点を移動 】でユニットの段数の変更が可能です

▶ 3D



▶ 2D(断面図)





オブジェクトの設定

配置した仮設材を選択し、「オブジェクトの設定画面（Ctrl+T）」で各種設定を変更します

仮設昇降ユニット設定

種別: EL-2110 [前頁] [次頁]

1 支持ビーム: なし [幅: 100mm] [高: 200mm]

枠色: 一般

階段色: 一般

支持鋼材色: 一般 描画設定: 標準

屋根色: 一般 屋根: なし

ペン色: [] ☐ 2D着色 ☒ ガイド線

Build 20201012 Rev.1

※ [次頁] をクリックするとページが切り替わります

仮設昇降ユニット設定

2 ☐ 階段入替 ☒ 転落防止柵 3 [前頁] [次頁]

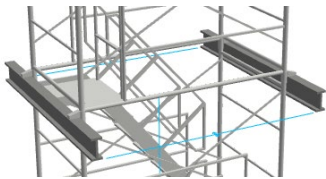
4 解放指定

最上部: [両側閉鎖] [全解放] [全閉鎖]

2: [両側閉鎖]

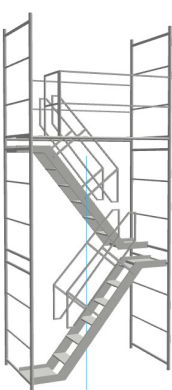
3: [両側閉鎖]

1 支持ビームの有無と取付位置、サイズを設定します

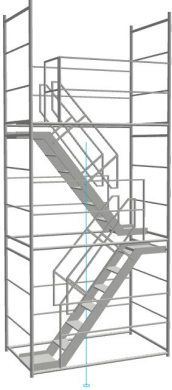


2 階段の位置を入れ替えます

3 最上段以外の転落防止柵の表示/非表示を切り替えます



転落防止柵の非表示



転落防止柵の表示

4 プレースの表示/非表示を切り替えます
全体での設定と段ごとの設定が可能です

解放指定

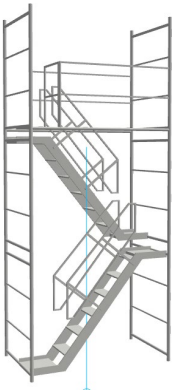
最上部: [両側閉鎖] [全解放] [全閉鎖]

2: [両側閉鎖] ☒ 両側閉鎖

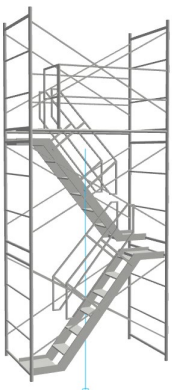
3: [両側閉鎖] ☒ 前側解放

☒ 両側解放

☒ 両側解放



全開放



全閉鎖