



# 07\_仮設材

ツールの呼び出し方

メニューバーからSCP→SCPランチャーを立ち上げ、「仮設材」のアイコンを選択します

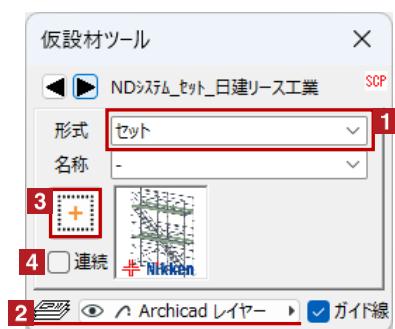


仮設材のアイコンを選択します

作成方法

各項目を設定後、画面上で任意の位置をクリックして仮設材を配置します

【NDシステム\_セット\_日建リース工業の配置】



① [形式]で種類を選択します

② 配置するレイヤーを選択します

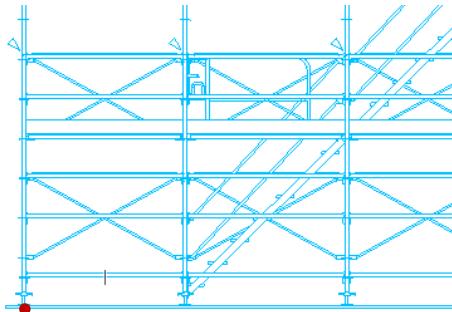
③ をクリック後、任意の位置に配置します

④ [連続]に  を入れると、連続して配置が可能になります

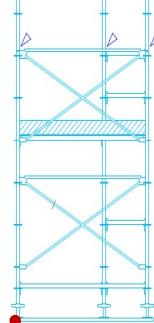
設置基準

NDシステム\_セット\_日建リース工業の設置基準高さです

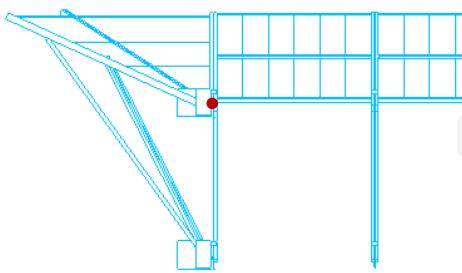
【NDシステム\_セット】



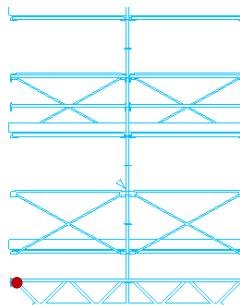
【NDシステム\_コーナー片側調整セット】



【NDシステム\_アルミ軽量アサガオセット】



【NDシステム\_梁枠セット】





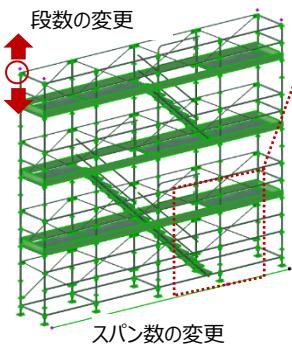
## 足場の形状変更

Hotspotをクリックすると、段数・スパン数の変更・軸体との離れなどの個別の変更が可能です

赤のHotspotをクリック→ペットパレットの【頂点を移動 】で、足場の形状変更が可能です  
黒のHotspotをクリック→ペットパレットの【移動 】で、足場の移動が可能です

## 【NDシステム\_セット】

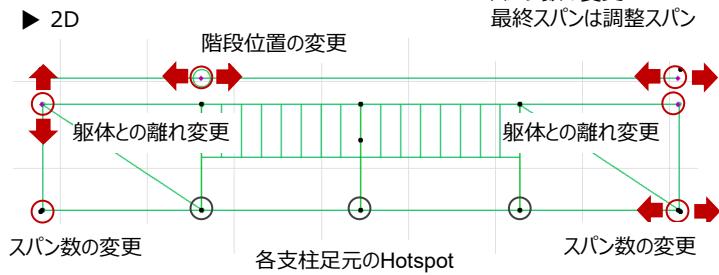
▶ 3D



各支柱のHotspot

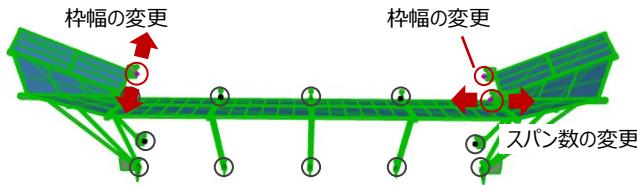
階段位置の変更

▶ 2D

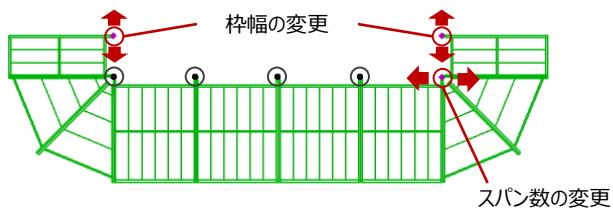


## 【NDシステム\_アルミ軽量アサガオセット】

▶ 3D



▶ 2D



## 【NDシステム\_コーナー片側調整(セット)】

▶ 3D



▶ 2D





## 足場の形状変更

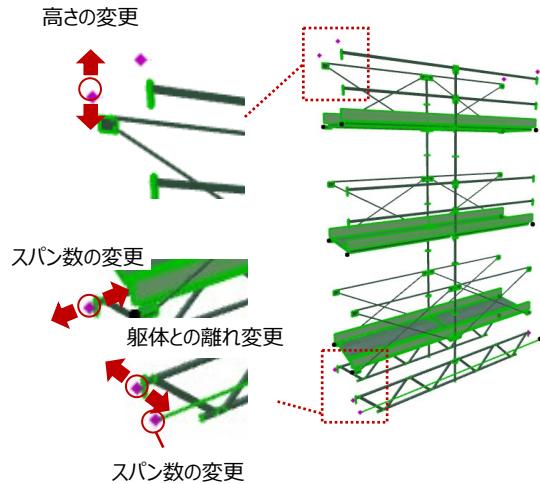
Hotspotをクリックすると、段数・スパン数の変更・軸体との離れなどの個別の変更が可能です

赤のHotspotをクリック→ペットパレットの【頂点を移動 】で、足場の形状変更が可能です

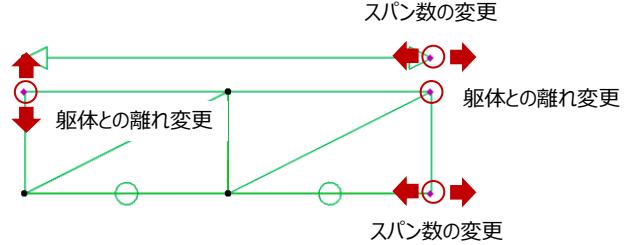
黒のHotspotをクリック→ペットパレットの【移動 】で、足場の移動が可能です

## 【NDシステム\_梁枠セット】

▶ 3D



▶ 2D





## 足場の設定

配置した仮設材を選択し、「オブジェクトの設定画面（Ctrl+T）」で各種設定を変更します

## 【NDシステム\_セットの設定】

設定

セッティング

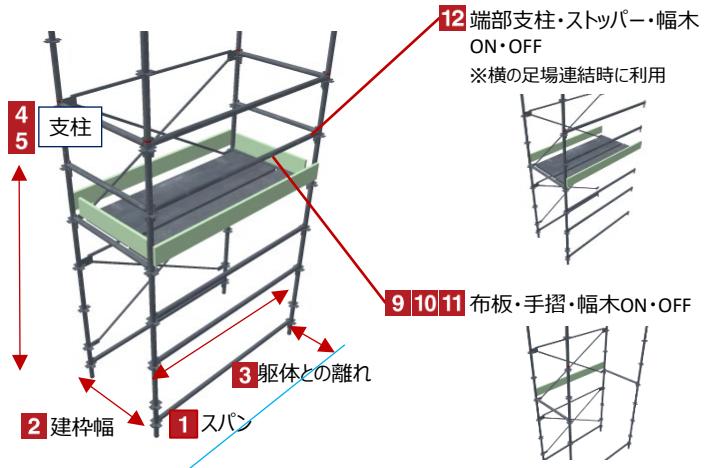
カタログ

スパン : 1829  
足場幅 : 914  
足場高さ : 3600  
躯体との離れ : 300.0  
最下段支柱 : NDP27N  
最上段支柱 : -  
ジャッキベース : A752  
敷板 : 杉敷板

3Dホットスポット表示 : ジョイント部  
3Dホットスポット表示 : フランジ部  
平面図記号表示  
平面図記号塗りつぶし: 25 %

<> >>

※ &lt;&gt; &gt;&gt; をクリックするとページが切り替わります



設定

セッティング

カタログ

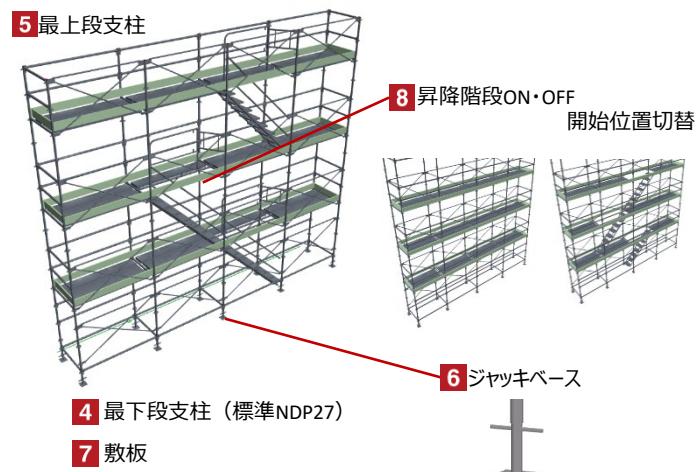
昇降階段 : NDAL4518K  
開始位置切替  
内外位置切替  
互い違い  
方向  
階段手摺: NDKT  
間口部手摺: SG918HS

布板 : 銅製布板  
手摺-外側 : 行先手摺  
手摺-内側 : つなぎ材

幅木 : 外側: NFG  
内側: NFG  
内側部材表示

端部-開始側 : 支柱  
端部-終了側 : 支柱

ストッパー  
幅木



設定

追加設定...

カタログ

詳細レベル

ビューセット  
すべてのビューを統一

13 詳細レベル  
詳細

表示設定  
2Dスパン表示  
3Dカラー設定  
オブジェクト情報

13 詳細レベル 簡易/詳細  
※【ビュー設定】を【すべてのビューを統一】に切り替えると変更可能





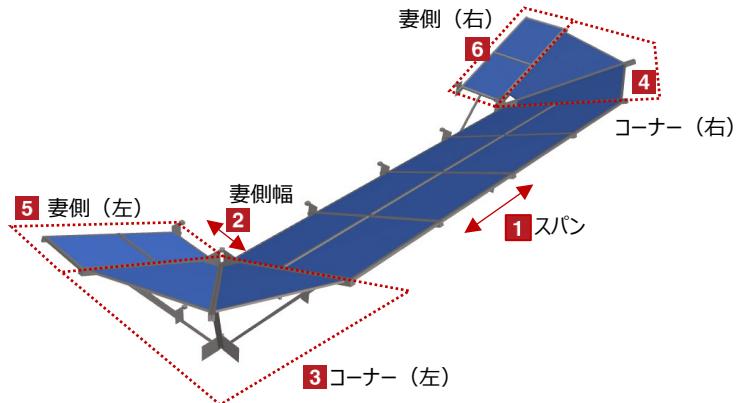
## 【NDシステム\_アルミ軽量アサガオセット】

設定 セット設定-1...

1 スパン: 1829  
2 妻側幅: 914

3 コーナー(左)  
4 コーナー(右)  
5 妻側(左)  
6 妻側(右)

連続配置用



## 【NDシステム\_コーナー片側調整セット】

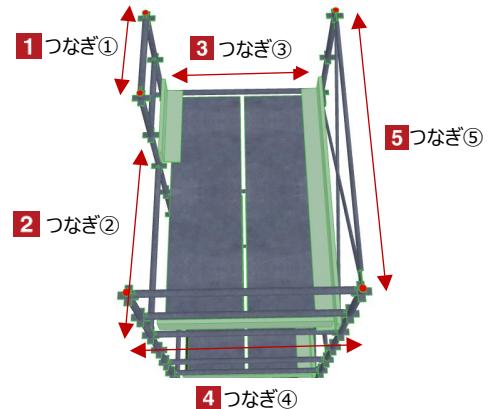
設定 セット設定-1...

カタログ 3 つなぎ選択: つなぎ材(アンチレベル)  
つなぎ幅: 1219  
 桁木 内側部材表示

1 つなぎ選択: つなぎ材(2段目)  
つなぎスパン: 610  
 桁木: MDNFG  
2 つなぎ選択: つなぎ材(アンチ)  
つなぎスパン: 1219  
 桁木 -  
 内側部材表示

4 つなぎ選択: つなぎ材(アンチレベル+2段)  
 桁木  
 内側部材表示

>> をクリックするとページが切り替わります  
[セット設定-2]は基本的にはNDシステム\_セットと共通



## 【NDシステム\_梁枠セット】

※基本的にはNDシステム\_セットと共通

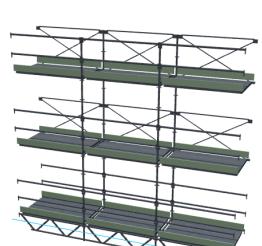
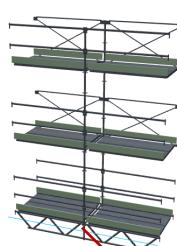
設定 セット設定-1...

カタログ

1 梁枠: NDH36  3Dホットスポット表示: ジョイント部  
足場幅: 914  3Dホットスポット表示: フランジ部  
足場高さ: 3600  平面図記号表示  
躯体との離れ: 300.0 平面図記号塗りつぶし: 25 %

2 梁枠上支柱: NDP13N  最上段支柱

## 1 梁枠のスパン数



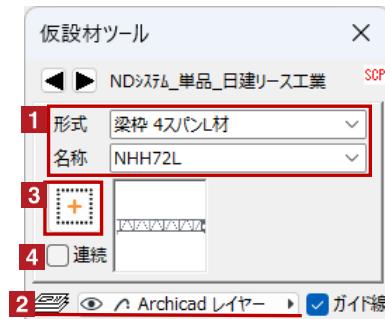
## 2 梁枠上支柱



## 作成方法

各項目を設定後、画面上で任意の位置をクリックして仮設材を配置します

## 【NDシステム\_単品\_日建リース工業の配置】



① [形式]と[名称]で種類を選択します

② 配置するレイヤーを選択します

③ をクリック後、任意の位置に配置します

④ [連続]に  を入れると、連続して配置が可能になります

&lt;選択できる部材&gt; ※NDシステム\_セット、NDシステム\_梁枠と組み合わせて使えます

## 【NDシステム\_単品】

梁枠 4スパン材	トップ支柱
NDN用アルミレッチ付布板	先行手摺
NDアウトラガー	兼用幅木ND・MN
ブレケット 3 5 0	強力つなぎ材
伸縮フレース	後付補剛材
伸縮ブラケット ホゾ付	拡幅ブラケット
R対応つなぎ材	支柱
R対応先行手摺	連結ホゾ
R対応鋼製布板	支柱補強材
アップロック式鋼製布板(セット)	梁枠 2スパン用
セイフティウォーカ(セット)	梁渡し
Sトップ支柱	荷取りブラケット
S支柱	階段幅木
梁枠 4スパン	ND1800専用階段手摺
梁枠_1900	ND1900専用階段手摺
鋼製布板(セット)	アルミ階段枠
階段枠(セット)	階段受け
アルミ製妻面用幅木	単管
つなぎ材	鋼製布板
アップロック式鋼製布板(ペロ無)	NKステージ
アップロック式鋼製布板	NKハンガー
ジャッキベース	

## 【その他\_単品】

100角パイプ	伸縮ブラケット
60角パイプ	C付伸縮ブラケット フリー
AL長尺幅木コーナー部補助支柱	兼用幅木ND・MN
60×120角钢管	合板敷板
アップロック用コナーステップ(セット)	合板足場板(幅木)
コナーステップ(セット)	合板足場板
コナーステップSW(セット)	固定ベース
アルミ製妻面用幅木	垂直梯子
アップロック用コナーステップ	壁つなぎ
アルティメットキャスター	大引受ジャッキ
アルミタップ付布板	敷角
アルミ合金板(幅木)	杉敷板
アルミ合金板	杉敷角
アルミ長尺幅木	杉足場板(幅木)
アルミ長尺幅木用クランプ	杉足場板
クイックステップ	足場ブラケット
クイックステップ手摺	上部取付プレート
クランプ付伸縮ブラケット	鋼製軽量足場板(幅木)
コナーステップ	鋼製軽量足場板
コナーステップSW	階段開口部手摺
セイフティウォーカ	足場階段手摺
幅木	アルミ階段枠(SW用)
ネット専用ブラケット	隙間塞ぎ板
パイプステップ	隙間隠し板

コナーステップ  
(セット)

強力つなぎ材



伸縮ブラケット



先行手摺



大引受ジャッキ



NKステージ



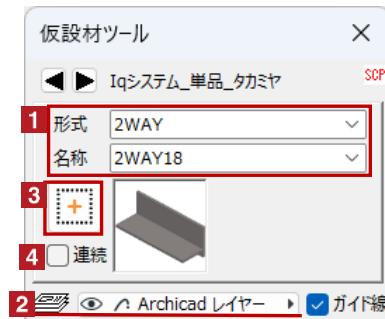
NKハンガー



## 作成方法

各項目を設定後、画面上で任意の位置をクリックして仮設材を配置します

## 【Iqシステム\_単品\_タカミヤの配置】



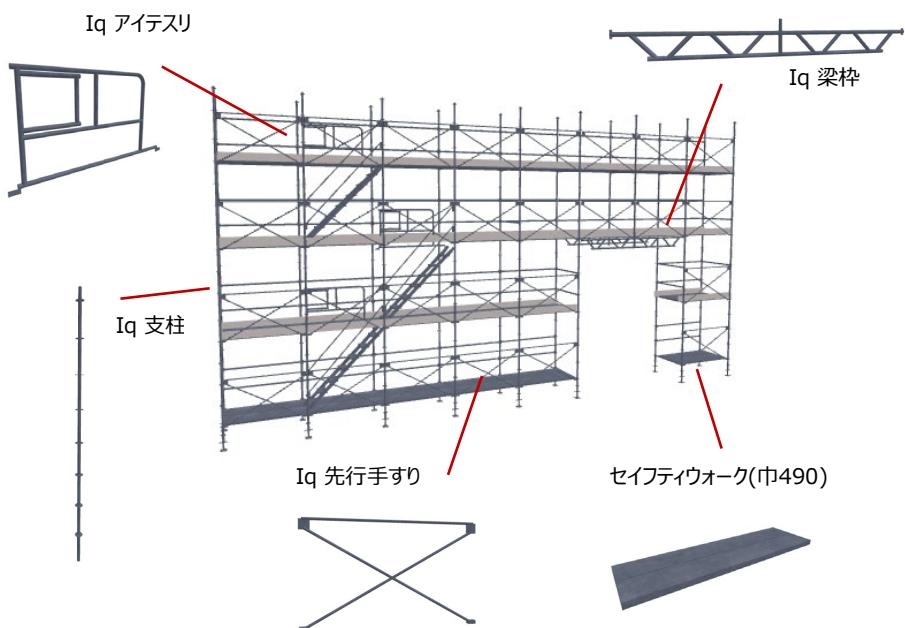
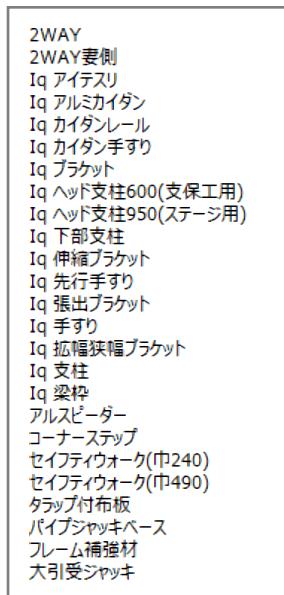
① [形式]と[名称]で種類を選択します

② 配置するレイヤーを選択します

③ をクリック後、任意の位置に配置します

④ [連続]に  を入れると、連続して配置が可能になります

&lt;選択できる部材&gt; ※単品パーツを組み合わせて足場を作成します



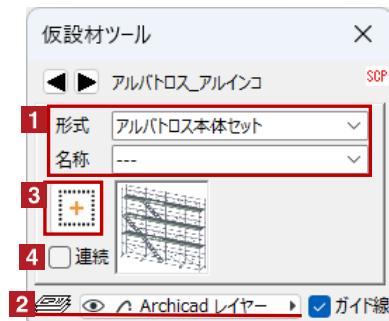
※単品パーツを組み合わせて足場を作成します



## 作成方法

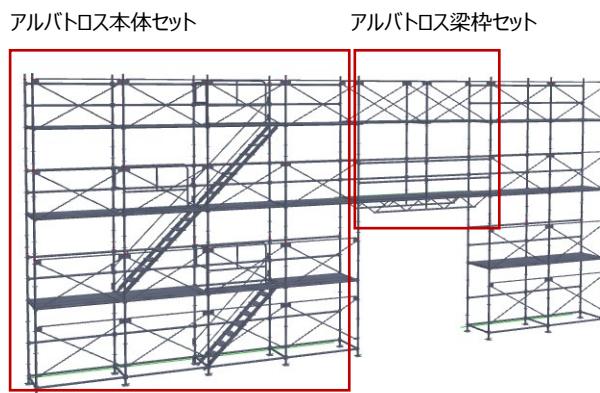
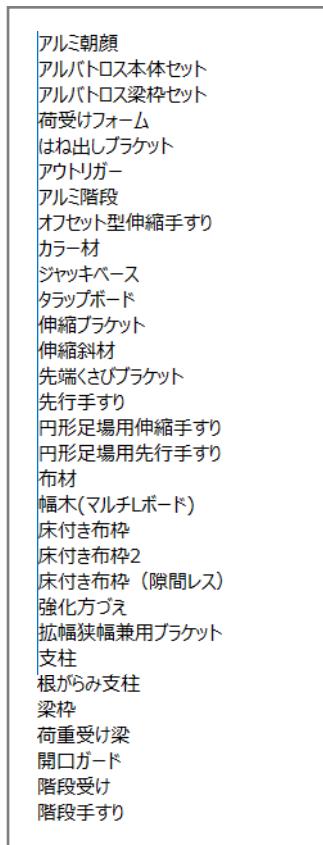
各項目を設定後、画面上で任意の位置をクリックして仮設材を配置します

### 【アルバトロスの配置】



- 1 [形式]と[名称]で種類を選択します
  - 2 配置するレイヤーを選択します
  - 3  をクリック後、任意の位置に配置します
  - 4 [連続]に  を入れると、連続して配置が可能になります

〈選択できる部材〉 ※本体セット、梁枠セットと単品パーツを組み合わせて足場を作成します





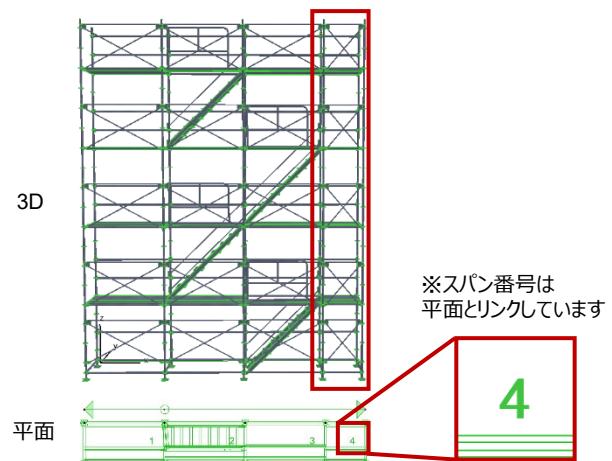
## オブジェクトの設定

配置した足場を選択し、「オブジェクトの設定画面（Ctrl+T）」で各種設定を変更します

## 【アルバトロスのスパン変更】

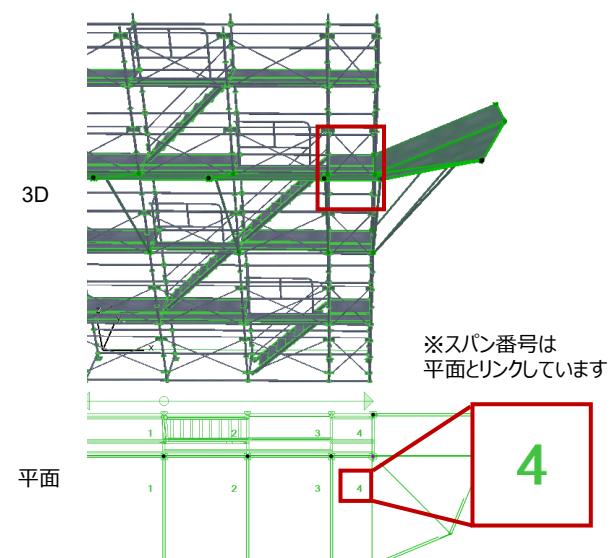
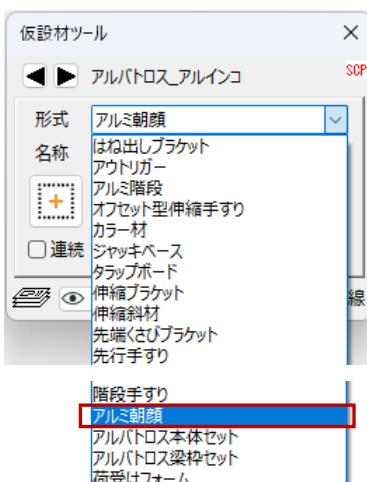


- 1 スパンを変更させたい足場を選択し、Ctrl+Tから設定を開きます
- 2 [設定]-[間隔]を開きます
- 3 プルダウンから、変更させたいスパンの番号を選択します  
※スパンの番号は、平面に表示されている数字とリンクしています
- 4 変更させたいスパンの長さを選択し、[OK]をクリックします



## 【アルバトロス-アルミ朝顔のスパン変更】

本体セットのスパン変更と同じく、アルミ朝顔のスパンもオブジェクト設定の同ページから変更できます

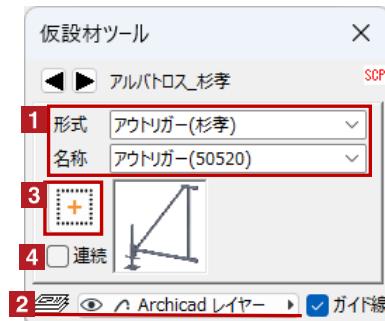




## 作成方法

各項目を設定後、画面上で任意の位置をクリックして仮設材を配置します

## 【アルバトロス\_杉孝の配置】



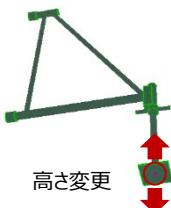
## &lt;選択できる部材&gt;

アウトリガー(杉孝)	先行プレス(杉孝)	荷重受梁(杉孝)
アルミの巾木(杉季)	曲線用布材(杉季)	ケサビ足場用アルミの階段手摺枠(杉季)
アルミハッチ式踏板	曲線用先行手摺1829	階段受(杉季)
ケサビ足場用アルミ階段(杉季)	布材(杉季)	階段手摺(杉季)
伸縮手摺150-310(杉季)	布板(杉季)	床付き布枠(杉季)
調整カラー 60(杉季)	強化方杖(杉季)	アルミ朝顔(杉季)
中空ジャッキベース(杉季)	拡幅狭幅ブラケット(杉季)	本体セット(杉季)
伸縮ブラケット(杉季)	支柱(杉季)	梁枠セット(杉季)
伸縮斜材	根がらみ支柱(杉季)	荷受けフォーム(杉季)
先端くさびブラケット	梁枠(杉季)	

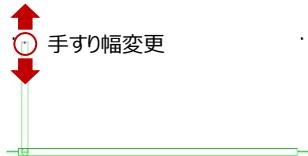
## 形状変更

Hotspotをクリックすると、配置位置や高さの変更が可能です

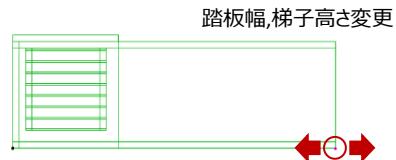
## ▶ 3D アウトリガー(杉季)



## ▶ 2D アルミ階段の手摺枠(杉季)

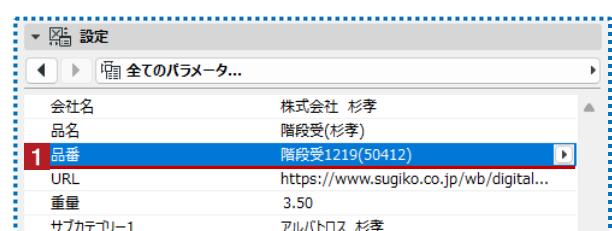


## アルミハッチ式踏板



## オブジェクトの設定

配置した仮設材を選択し、「オブジェクトの設定画面（Ctrl+T）」で各種設定を変更します



## &lt;共通事項&gt;

1 品番を変更できます

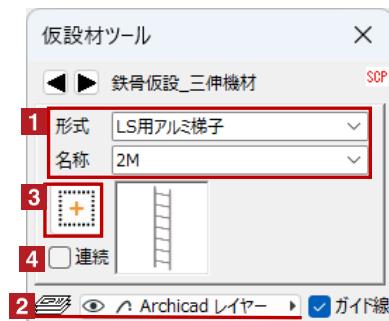
2 材質を変更できます



## 作成方法

各項目を設定後、画面上で任意の位置をクリックして仮設材を配置します

## 【鉄骨\_三伸機材の配置】



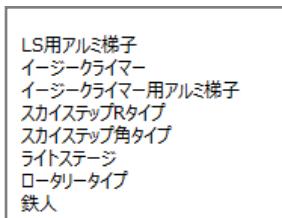
① [形式]と[名称]で種類を選択します

② 配置するレイヤーを選択します

③ をクリック後、任意の位置に配置します

④ [連続]に  を入れると、連続して配置が可能になります

## &lt;選択できる部材&gt;



イージークライマー



スカイステップRタイプ



ライトステージ

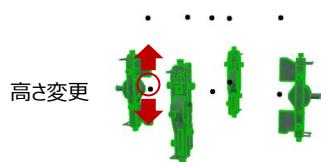


鉄人

## 形状変更

Hotspotをクリックすると、配置位置や高さの変更が可能です

▶ 3D

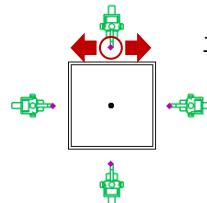
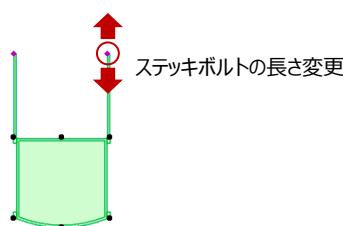


高さ変更

赤のHotspotをクリック→ペットパレットの [頂点を移動 ] で、[スカイステップR(角)タイプ]と[鉄人]の形状変更が可能です

▶ 2D スカイステップR(角)タイプ

鉄人



エレクションピースの位置変更

## オブジェクトの設定

配置した仮設材を選択し、「オブジェクトの設定画面（Ctrl+T）」で各種設定を変更します



## &lt;共通事項&gt;

① 品番を変更できます

② 材質を変更できます

## &lt;例：鉄人&gt;

柱取付タイプ	角柱B
柱サイズ	1000.0
取付ピッチ	300.0

## &lt;その他&gt;

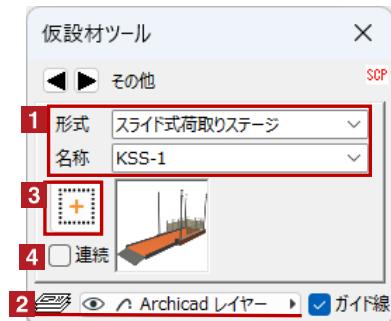
選択したオブジェクトによって形状変更の設定があります



## 作成方法

各項目を設定後、画面上で任意の位置をクリックして仮設材を配置します

## 【スライド式荷取りステージの配置】



① [形式]と[名称]で種類を選択します

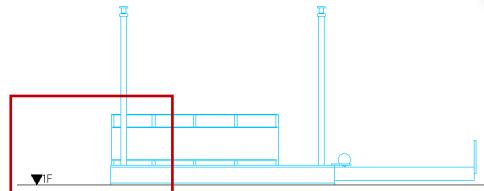
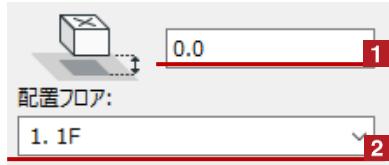
② 配置するレイヤーを選択します

③ をクリック後、任意の位置に配置します

④ [連続]に  を入れると、連続して配置が可能になります

## 設置基準

仮設材の設置基準高さは、部品の下端です

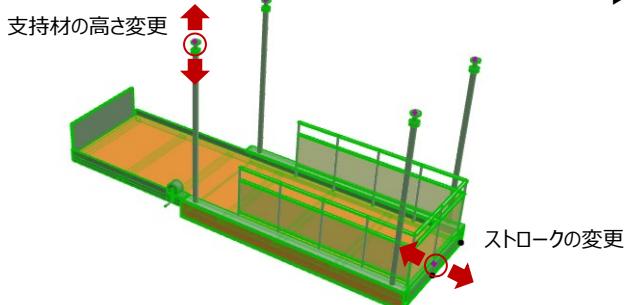


## 形状変更

Hotspotをクリックすると、ストロークや支持材の高さの変更が可能です

赤のHotspotをクリック→ペットパレットの「頂点を移動 」で、荷台のストロークや支持材の高さの形状変更が可能です

## ▶ 3D



## ▶ 2D



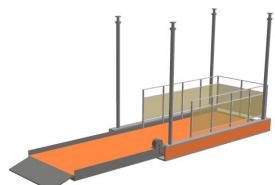
## オブジェクトの設定

配置した仮設材を選択し、「オブジェクトの設定画面（Ctrl+T）」で各種設定を変更します



① チェックを外すと支持材の高さを個別に変更できます

② チェックを入れると荷台の端部がスロープになります

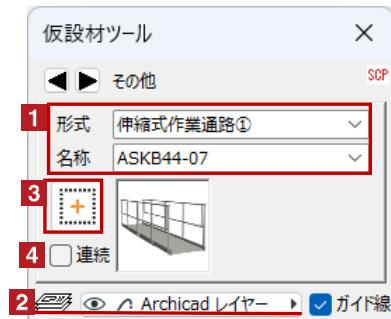




## 作成方法

各項目を設定後、画面上で任意の位置をクリックして仮設材を配置します

## 【伸縮作業通路①の配置】



1 [形式]と[名称]で種類を選択します

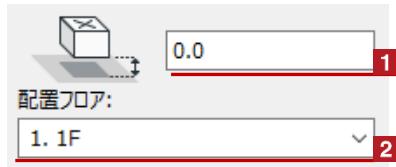
2 配置するレイヤーを選択します

3 をクリック後、任意の位置に配置します

4 [連続]に  を入れると、連続して配置が可能になります

## 設置基準

仮設材の設置基準高さは、部品の下端です



1 配置フロアからの高さ

2 配置フロア

▼1F

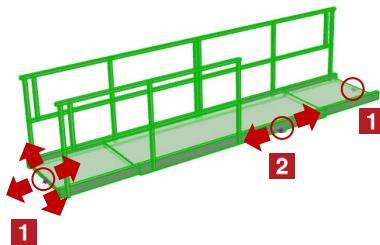


## 形状変更

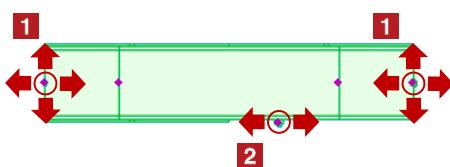
Hotspotをクリックすると、通路の長さ変更や開口の移動ができます

赤のHotspotをクリック→ペットパレットの【頂点を移動 】で、通路の長さや方向などの変更ができます

## ▶ 3D



## ▶ 2D



1 通路の長さ・方向変更

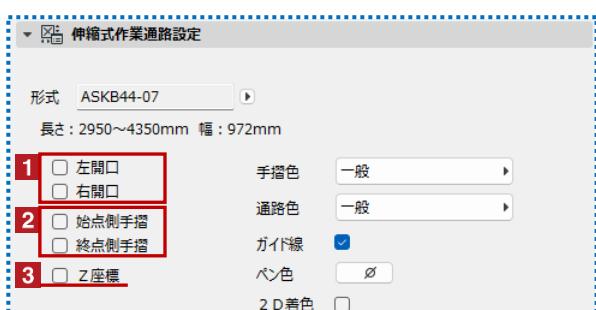
[オブジェクトの設定]の[Z座標]に  を入れると高さも変更可能になります

2 開口位置変更

[オブジェクトの設定]の[左/右開口]に  を入れると表示されるHotspot  
開口位置の変更が可能になります

## オブジェクトの設定

配置した仮設材を選択し、「オブジェクトの設定画面（Ctrl+T）」で各種設定を変更します

1  を入れると開口を作成します2  を入れると始点/終点に手すりを作成します3  を入れると端部の高さを変更できます



## 作成方法

各項目を設定後、画面上で任意の位置をクリックして仮設材を配置します

## 【伸縮作業通路②の配置】



1 [形式]と[名称]で種類を選択します

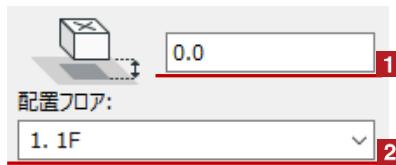
2 配置するレイヤーを選択します

3 をクリック後、任意の位置に配置します

4 [連続]に  を入れると、連続して配置が可能になります

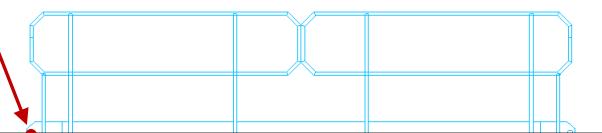
## 設置基準

仮設材の設置基準高さは、部品の下端です



1 配置フロアからの高さ

2 配置フロア

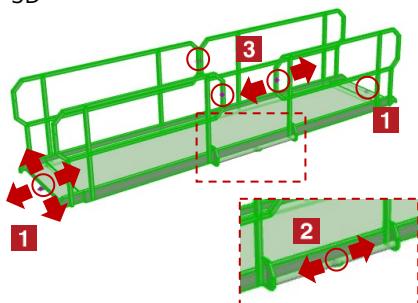


## 形状変更

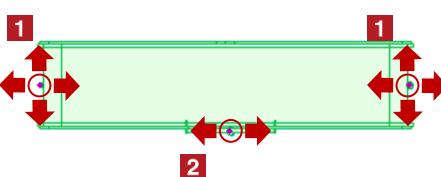
Hotspotをクリックすると、通路の長さ変更や開口の移動が可能です

赤のHotspotをクリック→ペットパレットの【頂点を移動 】で、通路の長さや方向などの変更が可能です

## ▶ 3D



## ▶ 2D



1 通路の長さ・方向変更

[オブジェクトの設定]の[Z座標]にを入れると高さも変更可能になります

2 接続金具位置変更

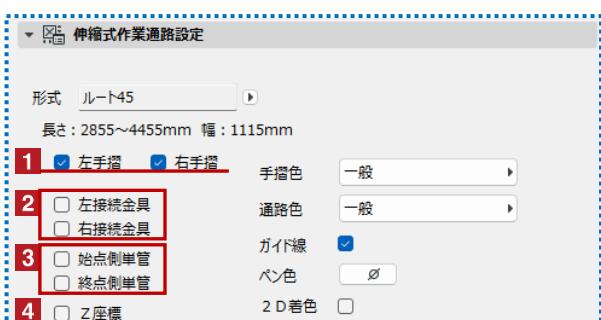
[オブジェクトの設定]の[左/右接続金具]にを入れると表示されるHotspotで、接続金具の位置の変更が可能になります

3 手摺の長さ変更

選択した形式によって表示位置は異なります

## オブジェクトの設定

配置した仮設材を選択し、「オブジェクトの設定画面（Ctrl+T）」で各種設定を変更します

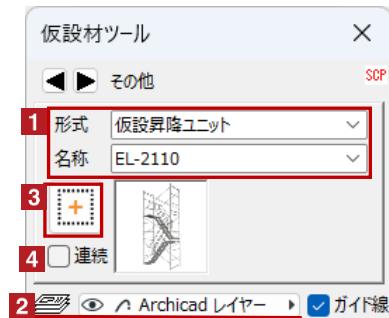
1 を入れ手すりの表示/非表示変更します  
選択した形式によって設定項目数が異なります2 を入れると接続金具を作成します3 を入れると始点/終点に手すりを作成します4 を入れると端部の高さを変更できます



## 作成方法

各項目を設定後、画面上で任意の位置をクリックして仮設材を配置します

## 【伸縮作業通路②の配置】



1 [形式]と[名称]で種類を選択します

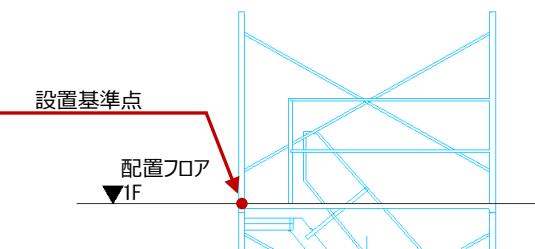
2 配置するレイヤーを選択します

3 をクリック後、任意の位置に配置します

4 [連続]に  を入れると、連続して配置が可能になります

## 設置基準

仮設材の設置基準高さは、最上段の踏み板の上端です

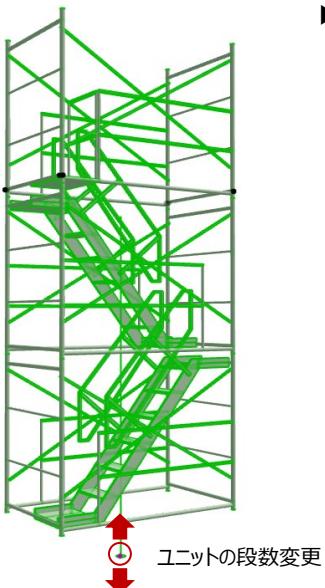


## 形状変更

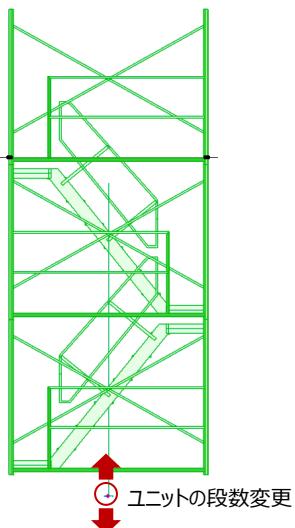
Hotspotをクリックすると、段数の変更が可能です

赤のHotspotをクリック→ペットパレットの「頂点を移動」でユニットの段数の変更が可能です

## ▶ 3D



## ▶ 2D(断面図)





## オブジェクトの設定

配置した仮設材を選択し、「オブジェクトの設定画面（Ctrl+T）」で各種設定を変更します

仮設昇降ユニット設定

種別 EL-2110 前頁 次頁

1 支持ビーム なし 幅 100mm 高 200mm

枠色 一般  
階段色 一般  
支持鋼材色 一般  
屋根色 一般  
ペン色 Ø  
□ 2D着色  
✓ ガイド線

※ 次頁 をクリックするとページが切り替わります

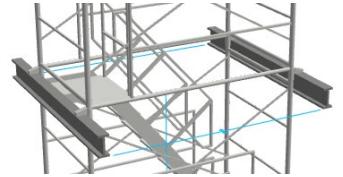
仮設昇降ユニット設定

2 □ 階段入替 ✓ 転落防止柵 3 前頁 次頁

4 解放指定 全解放 全閉鎖

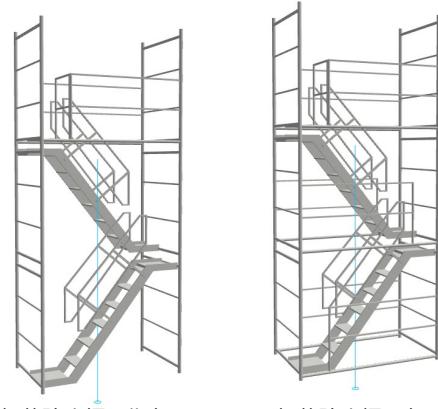
最上部：両側閉鎖  
2：両側閉鎖  
3：両側閉鎖  
4：両側閉鎖

1 支持ビームの有無と取付位置、サイズを設定します



2 階段の位置を入れ替えます

3 最上段以外の転落防止柵の表示/非表示を切り替えます



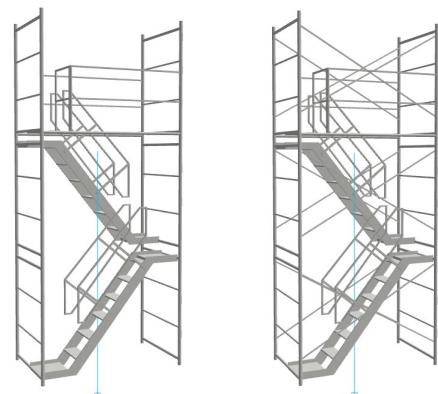
転落防止柵の非表示      転落防止柵の表示

4 ブレースの表示/非表示を切り替えます

全体での設定と段ごとの設定が可能です

解放指定 全開放 全閉鎖

最上部：両側閉鎖 ✓ 両側閉鎖  
2：両側閉鎖 前側開放  
3：両側閉鎖 奥側開放  
                  両側開放



全開放

全閉鎖