



07 切梁・腹起

ツールの呼び出し方

メニューバーからSCP→SCPランチャーを立ち上げ、「切梁・腹起し」のアイコンを選択します

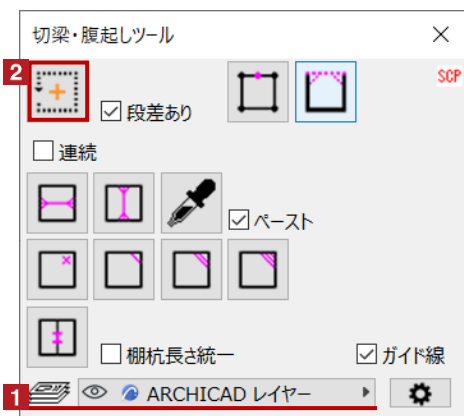


切梁・腹起しのアイコンを選択します

作成方法

配置レイヤーを選択後、画面上で任意の位置を反時計回りにクリックして切梁・腹起しを配置します

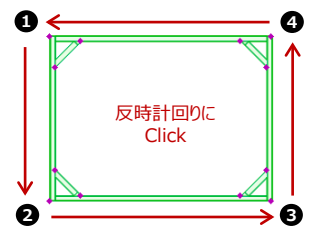
【腹起しの新規配置】



1 配置するレイヤーを選択します

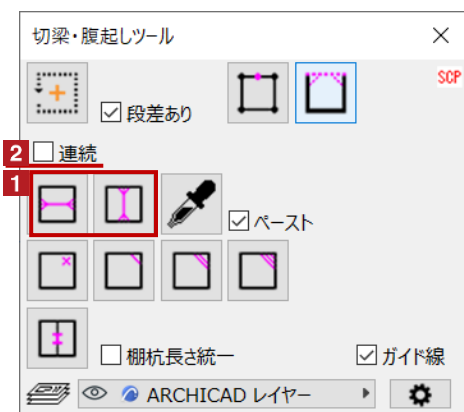
< 2 反時計回りに配置 >

2 をクリック後、任意の位置に反時計回りに配置します

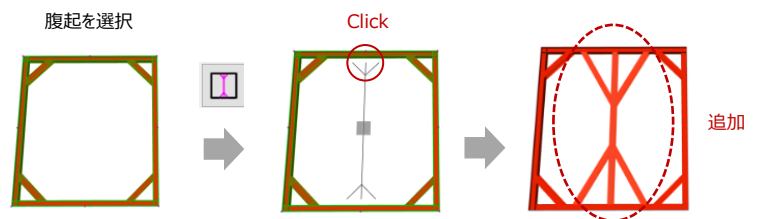


※時計回りに作成すると内側と外側が逆転し、火打が形成されません

【切梁の追加】



1 配置した腹起しを選択し、切梁を から選び、配置したい位置をクリックします



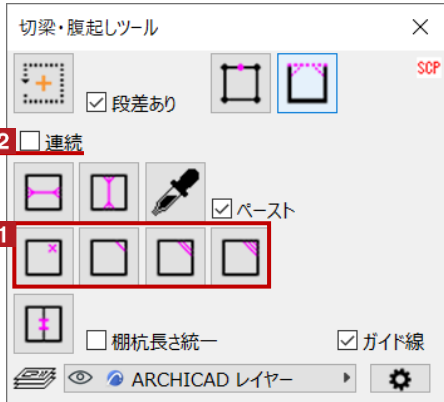
2 連続に を入れると、切梁を連続で配置可能です。配置後、[Esc]を押して解除します



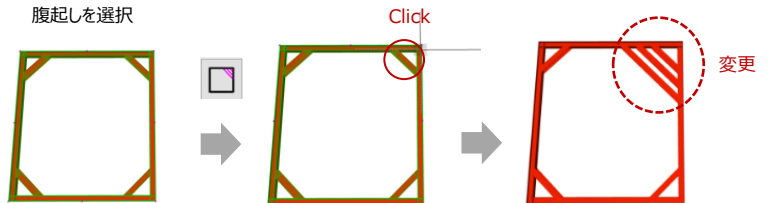
編集方法

作成した切梁・腹起しの本数や角度、端部の調整が可能です

【火打の変更】

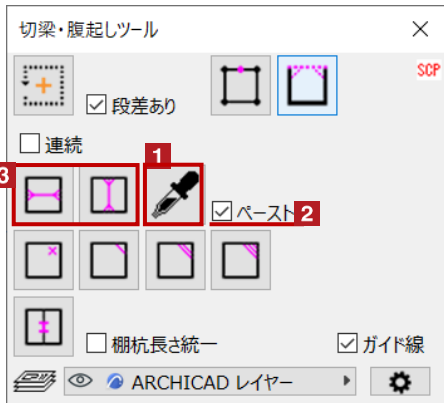


- 1 配置した腹起しを選択し、火打を から選び、変更したい火打をクリックします

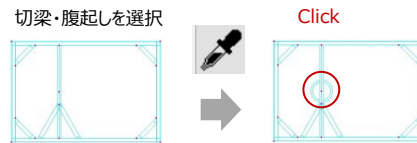


- 2 連続に を入れると、火打を連続で変更可能です。配置後、[Esc]を押して解除します

【マーク・編集した切梁のコピー】 指定した切梁と同じ設定で新規の切梁を作成

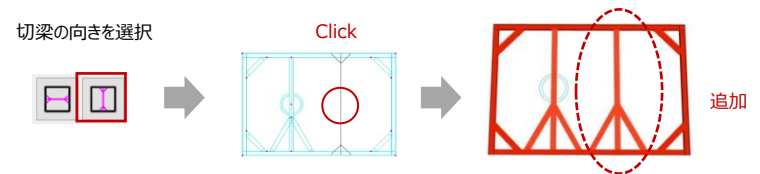


- 1 配置した切梁・腹起しを選択し、 をクリック後、設定をコピーしたい切梁をクリックします

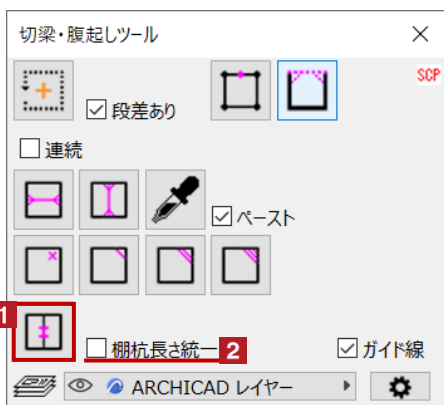


- 2 ペーストに を入れます

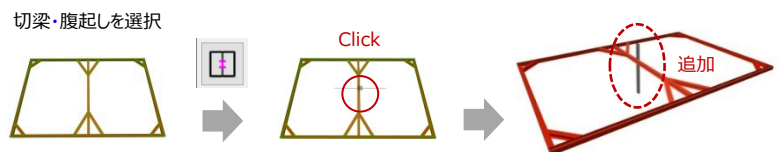
- 3 作成する切梁の向きを から選択し、追加したい位置をクリックします



【棚杭の追加】



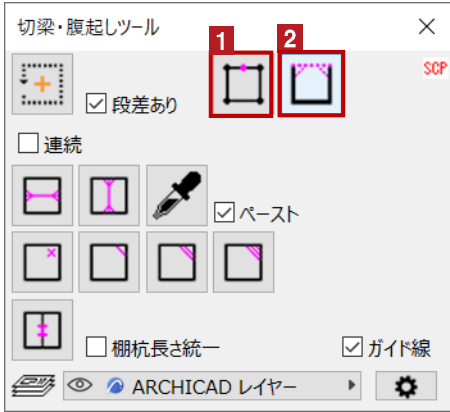
- 1 配置した切梁・腹起しを選択し、 をクリック後、棚杭を追加したい位置をクリックします




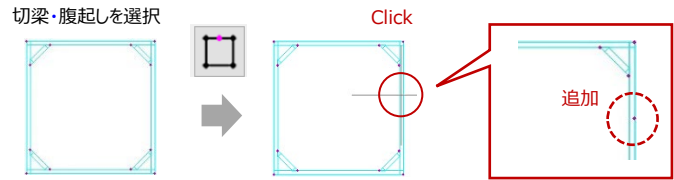
- 2 棚杭長さ統一に を入れると全ての棚杭が最初に配置したものの長さ揃い、追加作成する棚杭の長さも統一されます



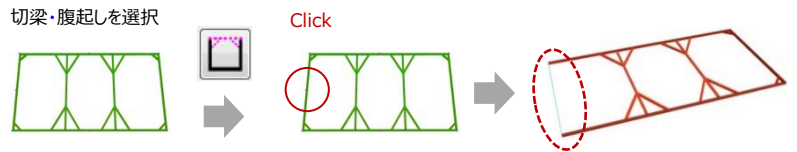
【腹起の頂点追加・非表示】



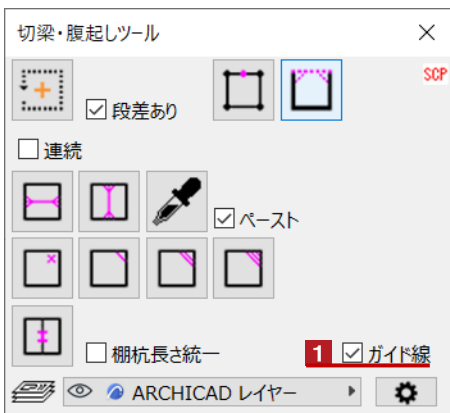
- 1** 腹起しの頂点追加
配置した切梁・腹起しを選択し、 をクリック後、頂点を追加したい位置をクリックします
頂点を追加することで形状の修正が可能になります



- 2** 腹起しの非表示
配置した切梁・腹起しを選択し、 をクリック後、非表示にしたい腹起しをクリックします
辺ごとに腹起しの非表示が可能です



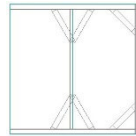
【ガイド線の表示・非表示切替】



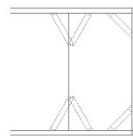
- 1** ガイド線の表示/非表示切替

▶ 2D

ガイド線表示

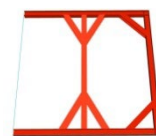


ガイド線非表示

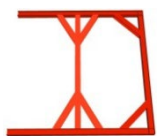


▶ 3D

ガイド線表示

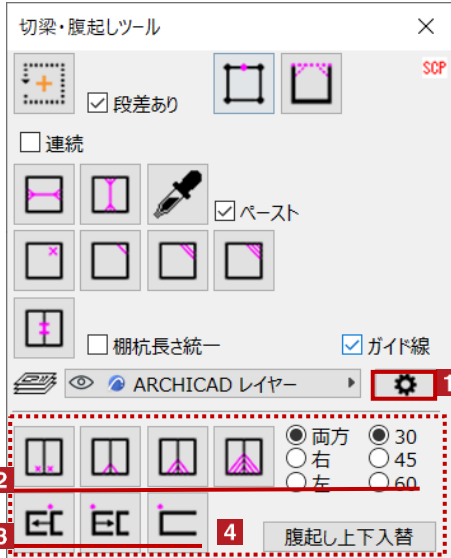


ガイド線非表示





【火打の本数、角度、端部の設定】

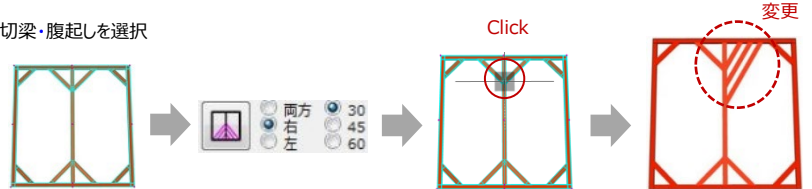
**1** 火打の本数、角度、端部設定画面の展開

⚙️ をクリックすると、 が展開します

2 火打の本数、角度の設定

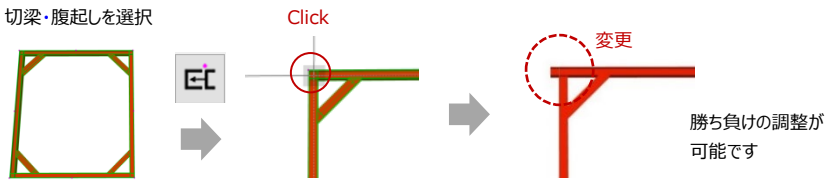
配置した切梁・腹起しを選択し、火打本数 、編集範囲（両方・右・左）、角度（30・45・60）を指定し、変更したい火打側の切梁をクリックします

切梁・腹起しを選択

**3** 端部の調整

配置した切梁・腹起しを選択し、端部の勝ち負け を指定し、変更したい端部をクリックします

切梁・腹起しを選択



勝ち負けの調整が可能です

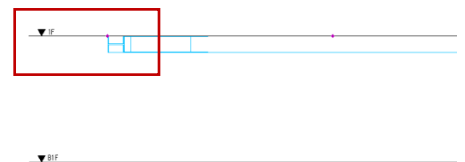
4 腹起し上下の入替

配置した切梁・腹起しを選択し をクリックすると腹起しの上下が入替ります



設置基準

切梁・腹起しオブジェクトの設置基準高さは、オブジェクトの上端です

**1** 配置フロアからの高さ**2** 配置フロア 1F

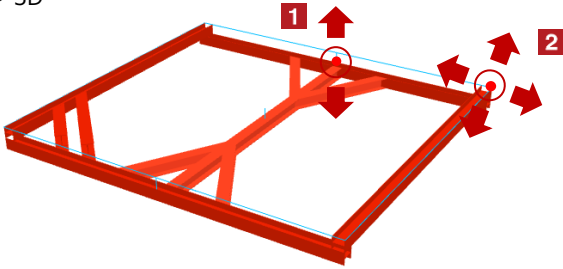


位置変更

Hotspotをクリックすると、切梁などの個別の移動が可能です

赤のHotspotをクリック→ペットパレットの[頂点を移動]で切梁の位置変更などが可能です

▶ 3D



1 腹起しのレベル変更

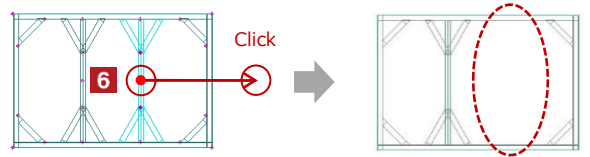
2 ポイントの位置変更

3 切梁端点の位置変更

4 切梁・火打の位置変更

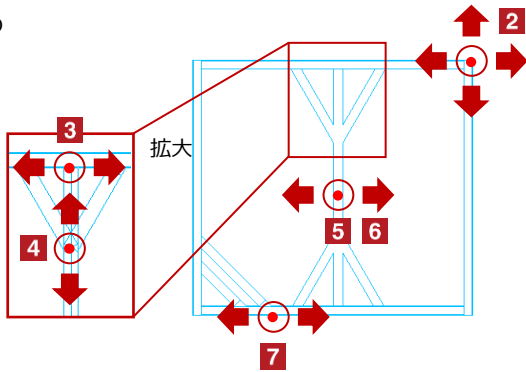
5 切梁の位置変更

6 切梁の削除
切梁や棚杭を削除するには切梁中央のHotspotを移動し、腹起しの外でクリックします



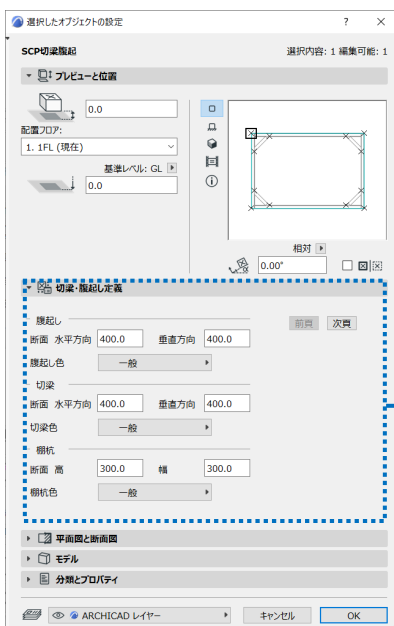
7 腹起しの火打の位置変更

▶ 2D



オブジェクトの設定

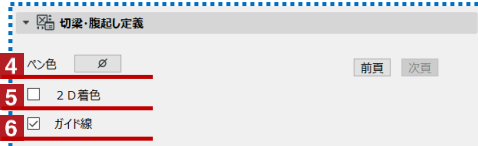
配置した切梁・腹起しを選択し、「オブジェクトの設定画面 (Ctrl+T)」で各種設定を変更します



1 腹起しの設定

2 切梁の設定

3 棚杭の設定



4 切梁・腹起しの描画色設定

5 2D画面上の切梁・腹起しの着色

6 ガイド線の表示切替