



09_切梁・腹起し

ツールの呼び出し方

メニューバーからSCP→SCPランチャーを立ち上げ、「切梁・腹起し」のアイコンを選択します

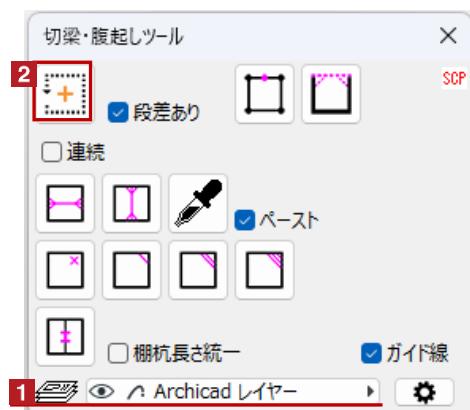


切梁・腹起しのアイコンを選択します

作成方法

配置レイヤーを選択後、画面上で任意の位置を反時計回りにクリックして切梁・腹起しを配置します

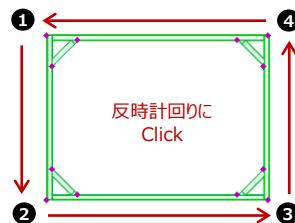
【腹起しの新規配置】



① 配置するレイヤーを選択します

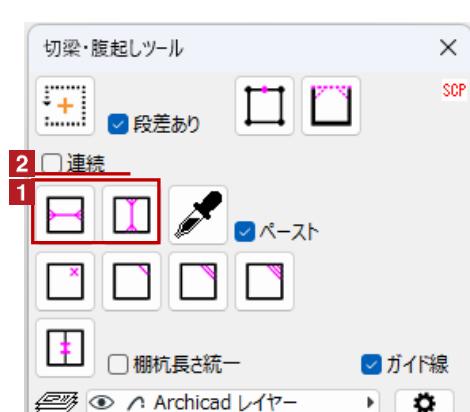
② をクリック後、任意の位置に反時計回りに配置します

< ② 反時計回りに配置 >

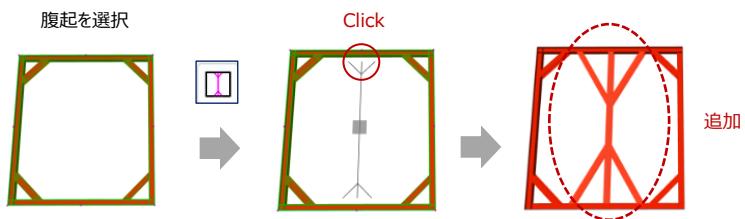


※時計回りに作成すると内側と外側が逆転し火打が形成されません

【切梁の追加】



① 配置した腹起しを選択し、切梁を から選び、配置したい位置をクリックします

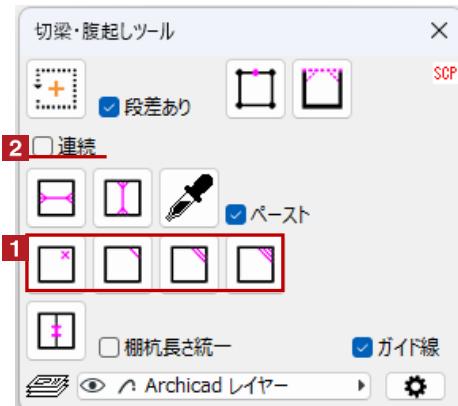
② [連続]に を入れると、切梁を連続で配置可能です。配置後、[Esc]を押して解除します



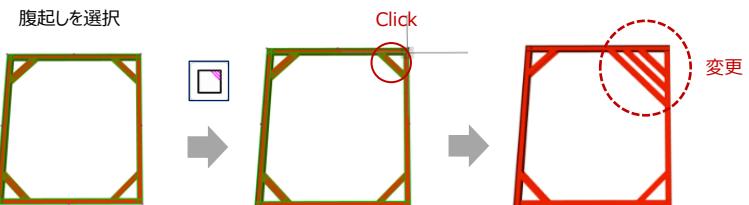
編集方法

作成した切梁・腹起しの本数や角度、端部の調整が可能です

【火打の変更】



① 配置した腹起しを選択し、火打を [□□□□] から選び、変更したい火打をクリックします

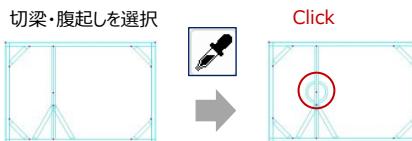


② [連続]に [✓] を入れると、火打を連續で変更可能ですが配置後、[Esc]を押して解除します

【マーク・編集した切梁のコピー】 指定した切梁と同じ設定で新規の切梁を作成

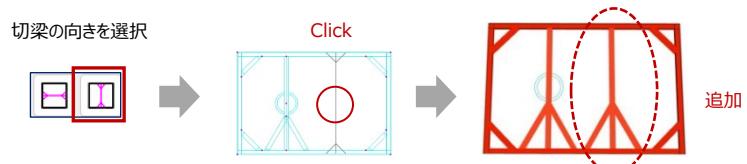


① 配置した切梁・腹起しを選択し、[ペースト] をクリック後、設定をコピーしたい切梁をクリックします

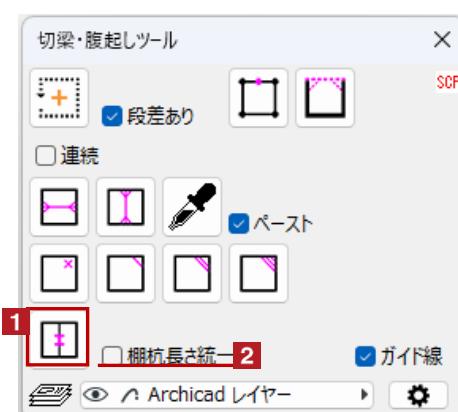


② [ペースト] に [✓] を入れます

③ 作成する切梁の向きを [□□] から選択し、追加したい位置をクリックします



【棚杭の追加】



① 配置した切梁・腹起しを選択し、[□] をクリック後、棚杭を追加したい位置をクリックします

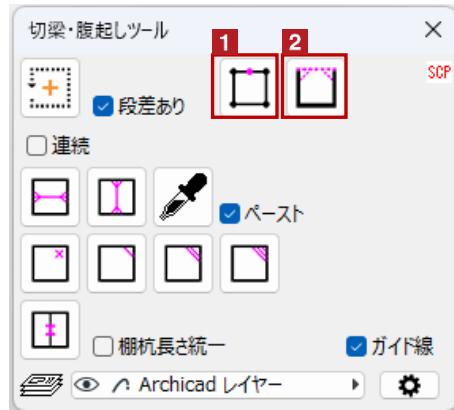
切梁・腹起しを選択



② [棚杭長さ統一]に [✓] を入れると全ての棚杭が最初に配置したものと長さが統一され、追加作成する棚杭の長さも統一されます



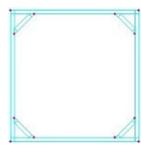
【腹起の頂点追加・非表示】



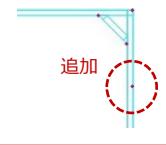
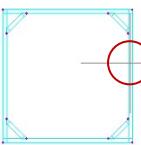
① 腹起の頂点追加

配置した切梁・腹起しを選択し、をクリック後、頂点を追加したい位置をクリックします
頂点を追加することで形状の修正が可能になります

切梁・腹起しを選択



Click



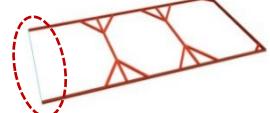
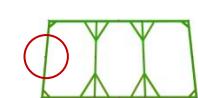
② 腹起の非表示

配置した切梁・腹起しを選択し、をクリック後、非表示にしたい腹起しをクリックします
辺ごとに腹起しの非表示が可能です

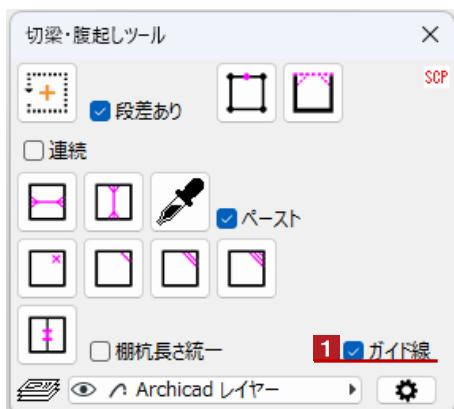
切梁・腹起しを選択



Click



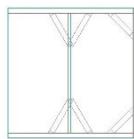
【ガイド線の表示・非表示切替】



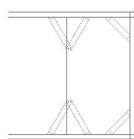
① ガイド線の表示/非表示切替

▶ 2D

ガイド線表示



ガイド線非表示



▶ 3D

ガイド線表示



ガイド線非表示





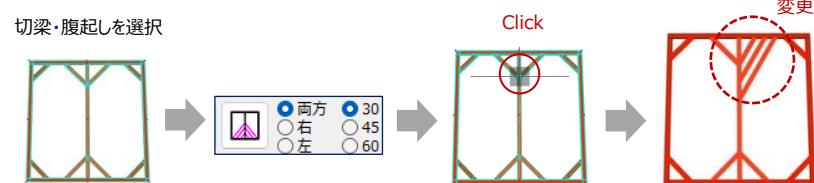
【火打の本数、角度、端部の設定】



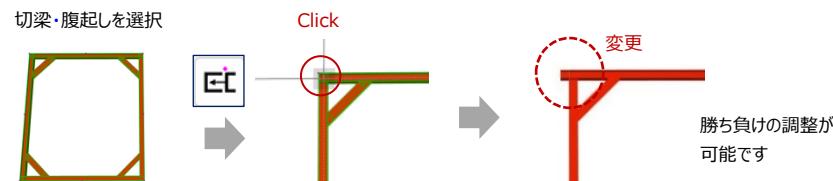
1 火打の本数、角度、端部設定画面の展開
[設定] をクリックすると、 が展開します

2 火打の本数、角度の設定

配置した切梁・腹起を選択した状態で、編集範囲（両方・右・左）、角度（30・45・60）を指定し、火打本数  を選び、変更したい火打側の切梁をクリックします

**3** 端部の調整

配置した切梁・腹起を選択し、端部の勝ち負け  を指定し、変更したい端部をクリックします

**4** 腹起し上下の入替

配置した切梁・腹起を選択し **腹起し上下入替** をクリックすると腹起しの上下が入れ替えます



設置基準

切梁・腹起しオブジェクトの設置基準高さは、オブジェクトの上端です



▼ BIF

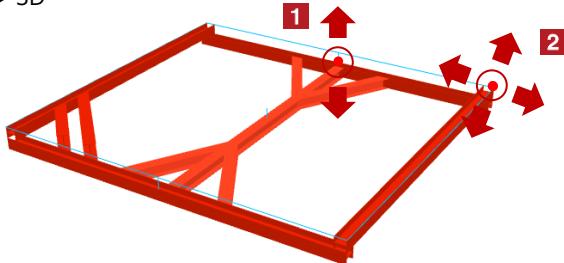


位置変更

Hotspotをクリックすると、切梁などの個別の移動が可能です

赤のHotspotをクリック→ペットパレットの[頂点を移動]で切梁の位置変更などが可能です

▶ 3D



① 腹起しのレベル変更

② ポイントの位置変更

③ 切梁端点の位置変更

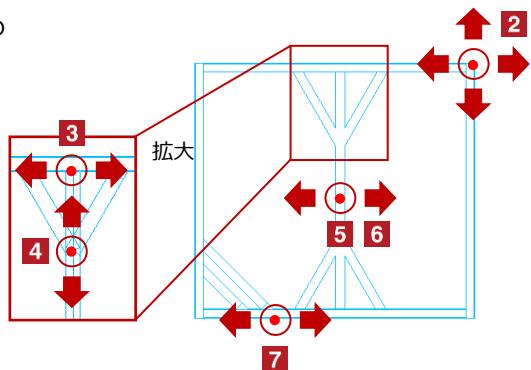
④ 切梁・火打の位置変更

⑤ 切梁の位置変更

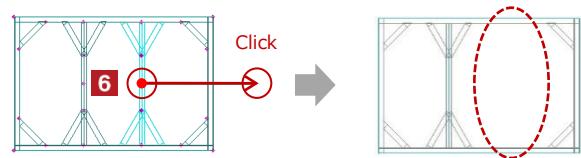
⑥ 切梁の削除

切梁や棚杭を削除するには切梁中央のHotspotを移動し、腹起しの外でクリックします

▶ 2D

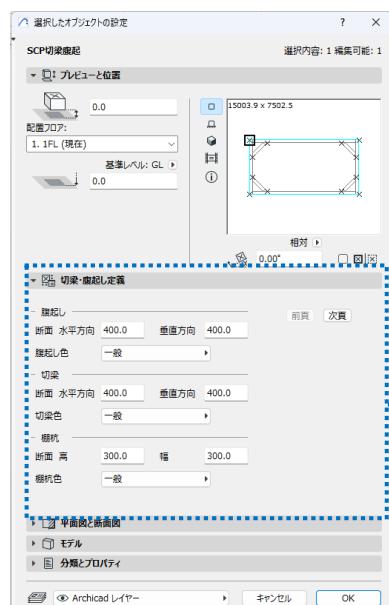


⑦ 腹起しの火打の位置変更



オブジェクトの設定

配置した切梁・腹起しを選択し、「オブジェクトの設定画面（Ctrl + T）」で各種設定を変更します



① 腹起しの設定

② 切梁の設定

③ 棚杭の設定



④ 切梁・腹起しの描画色設定

⑤ 2D画面上の切梁・腹起しの着色

⑥ ガイド線の表示切替