



# 11\_構台

ツールの呼び出し方

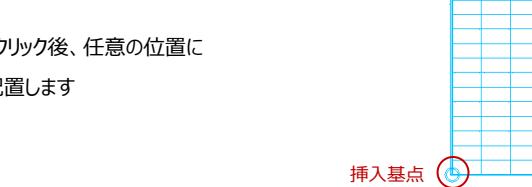
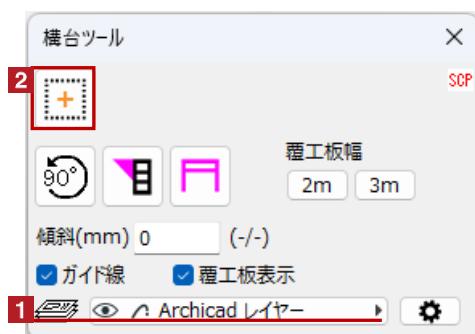
メニューバーからSCP→SCPランチャーを立ち上げ、「構台」のアイコンを選択します



構台のアイコンを選択します

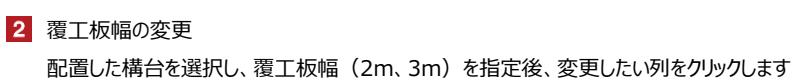
作成方法

配置レイヤーを選択後、画面上で任意の位置をクリックして構台を配置します



編集方法

作成した構台の配置や仕様などの変更が可能です



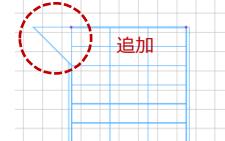


**4 コーナーデッキの追加**  
配置した講台を選択し、をクリック後、コーナーデッキを追加したい角のHotspotをクリックします

構台を選択



Click



※同じ操作で追加したコーナーデッキを消すことが可能です

**5 手摺の削除**

配置した講台を選択し、をクリック後、削除したい手摺をクリックします

構台を選択



Click



Click



※同じ操作で削除した手摺を追加することが可能です

**6 覆工板の表示/非表示切り替え**

大引、支柱、プレースなどを編集する際に便利です

▶ 2D



▶ 3D



< その他のダイアログ >

**7 覆工板表示・詳細設定画面の展開**

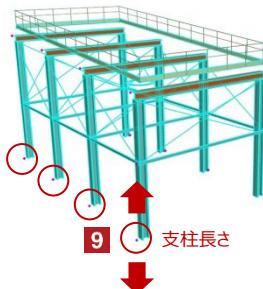
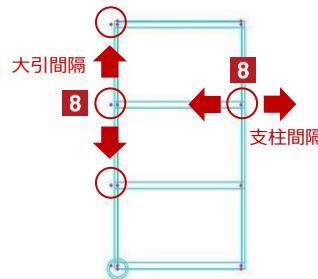
をクリックすると、が展開します

**8 大引間隔・支柱間隔の個別設定**

を外すとHotspotが表示され、大引・支柱間隔の個別編集が可能になります（2Dで編集）

**9 支柱長さの個別設定**

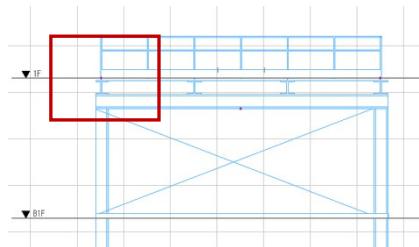
を外すとHotspotが表示され、支柱長さの個別編集が可能になります（3Dで編集）





## 設置基準

構台オブジェクトの設置基準高さは、覆工板の天端です

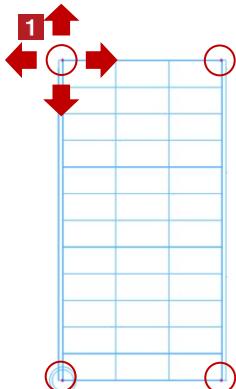


## 構台の面積・支柱脚長さ変更

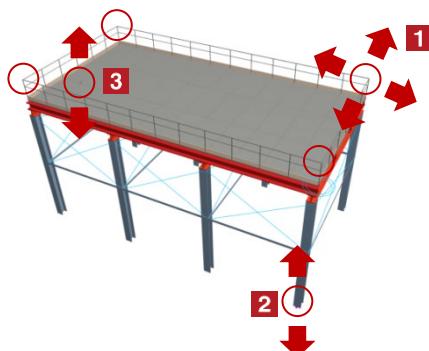
Hotspotをクリックすると、構台の面積、長さなどの変更が可能です

赤のHotspotをクリック→ペットパレットの「頂点を移動」で構台の支柱位置などの変更が可能です

## ▶ 2D



## ▶ 3D



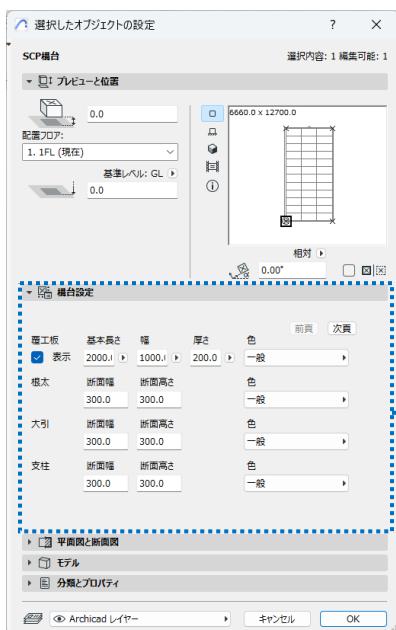
1 構台の面積（覆工板枚数）変更

2 支柱脚の長さ変更

3 傾斜の変更

## オブジェクトの設定

配置した構台を選択し、「オブジェクトの設定画面（Ctrl+T）」で各種設定を変更します



1 覆工板の設定

2 根太の設定

3 大引の設定

4 支柱の設定

5 ブレースの設定

6 手摺の設定

7 2D画面上の構台の描画色設定

8 2D画面上の構台の着色

9 ガイド線の表示切替